

## **CURSO ACADÉMICO: 2005-2006**

**LICENCIATURA: DOCUMENTACIÓN**

**CURSO: 2**

<b>Código:</b>	<b>27371</b>
<b>Asignatura:</b>	<b>DISEÑO, COMPOSICIÓN AUDIOVISUAL Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA</b>
<b>Tipo de asignatura:</b>	<b>OPTATIVA</b>
<b>Nº de créditos:</b>	<b>4.5</b>
<b>Profesorado:</b>	<b>Ramón Voces Merayo / Impartido en catalán</b>
<b>Semestre:</b>	<b>1</b>

### **OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA:**

Introducir al alumno en la teoría del diseño multimedia y en todos los elementos y tecnologías que conforman un proyecto multimedia, especialmente en el ámbito Internet.

### **TEMARIO:**

Parte teórica

#### **1.- Introducción a la Interacción humana con los ordenadores**

- Introducción
- Factores humanos
- Estilos de interacción y paradigmas
- Análisis, diseño y desarrollo de proyectos
- La evaluación

#### **2.- Diseño en la World Wide Web**

- Análisis, diseño y desarrollo de un proyecto web.
- Diseño de plana
- Diseño de contenido
- Diseño del sitio. La página principal
- Intranets
- Evaluación de una sede web. Herramientas

Parte práctica

1.- Ampliación de imagen digital: Photoshop.

2.- Flash.

3.- Introducción al vídeo digital. Premiere.

4.- Proyecto.

## **BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:**

1. Nielsen, J. Usabilidad. Diseño de sitios web. Prentice Hall, 2000
2. Rosenfeld,L. Information Architecture for the World Wide Web. O'Reilly. 1998
3. Web Style Guide [en línea] (<http://www.webstyleguide.com>)
4. Paniagua Navarro, Antonio. Premiere 6.0. Anaya Multimedia, Madrid 2001
5. Curs d'animació i disseny amb flash [en línea]  
(<http://www.xtec.es/formacio/curstele/d99/index.htm>)

## **COMPLEMENTARIA:**

1. Curs Introducció a la Interacció Humana amb Ordinadors [en línea]  
(<http://griho.udl.es/ipo/pres.html> )
2. Curs de diseny i creació de pàgines Web [en línea]  
(<http://www.xtec.es/formacio/curstele/d98/index.htm> )

## **METODOLOGÍA DOCENTE:**

### **TEORÍA**

El 33% de las clases serán teóricas y para su impartición se hará uso de medios audiovisuales que permitan una mejor exposición de contenidos y ejemplos

### **PRÁCTICAS:**

El 66% de las clases se harán en las aulas informáticas donde el alumno aprenderá a utilizar los programas necesarios para desarrollar las prácticas propuestas.

## **SISTEMA DE EVALUACIÓN:**

El 40% de la nota estará formada por los contenidos teóricos explicados en clase o presentes en la bibliografía obligatoria. El 60% restante de la nota estará formada por la parte práctica.

Para superar la asignatura es necesario aprobar tanto los contenidos teóricos como los prácticos. Se hace media con nota igual o superior a 4 puntos.

En segunda convocatoria sólo se deben superar las partes no aprobadas.

La nota final de la asignatura será la media ponderada según el porcentaje anterior.

## **OTRAS CUESTIONES**

### **OBSERVACIONES**

Para la parte teórica se necesita:

- Un ordenador con PowerPoint y conexión a Internet
- Un cañón

Para la parte práctica se necesita:

- Una aula de ordenadores PC con conexión a Internet y con el software Adobe Photoshop 5.0 o superior, Flash MX 2004 i Adobe Premiere 6.0 o superior.

Fecha

Firma del Cap del Departament