

Enginyeria del software 2 (21291) 06-07

Temari :

1. Disseny orientat a objecte :
 - 1.1 UML, OCL
 - 1.2 patrons de disseny
 - 1.3 disseny per contracte
2. Disseny de la interfície gràfica d'usuari
3. Codificació : Java, estil
4. Prova : d'unitat, validació
5. Gestió de la configuració (control de versions)

Bibliografia :

Object-oriented analysis and design: understanding system development with UML 2.0.
Mike O'Docherty. Wiley, 2005.

Desing patterns: elements of reusable object oriented software.
E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides.
Addison Wesley, 1994.
Versió en castellà de Pearson Educación, 2003.

Head first design patterns.
E. Freeman, E. Freeman, K. Sierra, B. Bates
O'Reilly, 2004.

A practitioner's guide to software testing.
Lee Copeland. Artech House, 2004.

A guide to software configuration management.
A. Leon, Artech House, 2001.

Software Configuration Management Patterns: Effective Teamwork, Practical
Integration.
S.P. Berczuk, B. Appleton.
Addison-Wesley, 2002.

Eclipse in action.
D. Gallardo, E. Brunette, R. McGovern.
Manning Publications, 2003.

SWT/JFace in action. GUI design with Eclipse 3.0.
M.Scarpino, S.Holder, S.Ng, L.Mihalkovic.
Manning Publications, 2004.