

Tecnologia Web**2015/2016**

Codi: 102170

Crèdits: 6

Titulació	Tipus	Curs	Semestre
2501232 Empresa i Tecnologia	OT	4	0

Professor de contacte

Nom: Carles Pedret Ferré

Correu electrònic: Carles.Pedret@uab.cat

Utilització de llengües

Llengua vehicular majoritària: català (cat)

Prerequisites

No existeixen prerequisits. No obstant, per a una bona comprensió de l'assignatura, són recomanables coneixements de fonaments de programació i bases de dades.

Objectius

En aquesta assignatura aprendrem a programar una pàgina web i una botiga online. Coneixerem les tecnologies existents i veurem diverses formes d'introduir-nos en el disseny web, per aprendre a crear webs atractius, visualitzables des de diversos navegadors i fent servir les tècniques de posicionament en els cercadors.

Competències

- Comunicar-se a nivell tècnic oralment i per escrit en català, castellà i en una tercera llengua, preferentment l'anglès.
- Demostrar capacitat de planificació en funció d'objectius i recursos disponibles.
- Demostrar creativitat i iniciativa.
- Desenvolupar estratègies d'aprenentatge autònom.
- Proposar, analitzar, validar i mantenir solucions informàtiques en el context d'una organització empresarial.
- Ser capaç d'analitzar i de sintetitzar, d'organitzar, de planificar, de resoldre problemes i de prendre decisions.

Resultats d'aprenentatge

1. Comunicar-se a nivell tècnic oralment i per escrit en català, castellà i en una tercera llengua, preferentment l'anglès.
2. Demostrar capacitat de planificació en funció d'objectius i recursos disponibles.
3. Demostrar creativitat i iniciativa.
4. Desenvolupar aplicacions distribuïdes a Internet i en entorns web.
5. Desenvolupar estratègies d'aprenentatge autònom.
6. Enumerar els principals models i eines utilitzats en aplicacions distribuïdes a Internet.
7. Ser capaç d'analitzar i de sintetitzar, d'organitzar, de planificar, de resoldre problemes i de prendre decisions.

Continguts

Els temes que es tractaran són els següents:

1. Introducció a les tecnologies web.
2. Llenguatge HTML.
3. Fulls d'estil (CSS) per a disseny responsiu.
4. Aspectes de disseny per a web
5. Serveis de Hosting.
6. Entorn AMP (Apache, MySQL i PHP).
7. Sintaxis, codificació i funcions PHP.
8. Bases de dades MySQL i interacció amb PHP.
9. Pàgines dinàmiques. Desar i recuperar dades amb MySQL.
10. Google analytics.
11. Xarxes socials.
12. Posicionament SEO i SEM en cercadors
13. Programació web amb gestors de continguts (CMS)
14. Programació de tendes virtuals

Metodologia

La metodologia docent de l'assignatura es centra en l'**aprenentatge basat en projectes**. Per aconseguir aquest objectiu, s'estructurarà l'assignatura en classes de teoria i realització de projectes tutoritzats encaminats a consolidar la matèria de l'assignatura.

Aquest enfocament requereix d'una implicació especial dels estudiants tant en el desenvolupament de les sessions presencials com en l'*activitat dirigida* del curs. Es fomentarà el treball en equip i l'intercanvi col·laboratiu. No obstant, el procés final d'aprenentatge ha de ser individual, posat de relleu per l'*activitat autònoma* de cada estudiant, que haurà de complementar i enriquir el treball iniciat a les sessions dirigides del curs. L'*activitat supervisada*, al voltant de tutories reglades i consultes esporàdiques efectuades durant el curs, és igualment una eina imprescindible en l'adquisició dels coneixements que proporciona l'assignatura.

Activitats formatives

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Tipus: Dirigides			
Classes de teoria	20	0,8	
Pràctiques d'aula	25	1	
Tipus: Supervisades			
Avaluació	5	0,2	
Presentació de treballs	10	0,4	
Treballs en casos	15	0,6	
Tutories	15	0,6	
Tipus: Autònomes			
Lectura i estudi de material	45	1,8	
Redacció de treball i informes	15	0,6	

Avaluació

La qualificació final de l'assignatura s'obtindrà a partir de la suma ponderada de les valoracions de les diferents evidències, tenint en compte que cada una de les tres components citades té un pes específic diferent:

20% (examen) + 40% (projecte1) + 40% (projecte2)

La qualificació de l'assignatura sortirà d'efectuar aquesta suma ponderada, sense restriccions de nota mínima en cada una de les tres parts.

Aquells estudiants que al final del procés d'avaluació hagin obtingut una qualificació igual o superior a 4, però inferior a 5, hi haurà una re-avaluació. Consistirà en la realització, en la data prevista per la Facultat, d'un examen representatiu del contingut del curs. L'estudiant que s'hi presenti podrà obtenir com a màxim la qualificació final de 5 si supera adequadament l'examen que se li plantejarà.

Un estudiant que realitzi almenys una de les components de l'avaluació continuada ja no podrà ser considerat com NO Avaluable.

Les qualificacions es publicaran al Campus Virtual. Així mateix, s'informarà del procediment, lloc, data i hora previstos per a la revisió i consulta d'aquesta qualificació, d'acord amb la normativa de la Universitat.

Activitats d'avaluació

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Examen	20%	0	0	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Projectes	80%	0	0	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Bibliografia

- [Manual imprescindible de PHP 6](#), Luis Miguel Cabezas Granado, Ed. Anaya Multimedia, 2010
- [La Biblia de PHP 6 y MySQL](#), Steve Suehring, Ed. Anaya Multimedia, 2010
- [JavaScript : the definitive guide](#), David Flanagan, Ed. O'Reilly, 2006, 5a edició.
- [Desarrollo web con PHP6, Apache y MySQL](#), Ed. Anaya Multimedia, 2010