

ANEXO 1:

CÓDIGO VERSIÓN SERIE

- Función *multiplealign* : encargada de leer el fichero que contiene las secuencias, guardarlas en memoria y posteriormente irle pasando un par de secuencias a la función *alinear*, que es la encargada de realizar un alineamiento de 2 secuencias basándose en el algoritmo Needleman-Wunsch

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <omp.h>
#include "alinear.c"
#include "sample.h"

void EliminarMemoria(char *memo)
{
    free(memo);
}

void FAlignmentSerie(char *memo, int tamany, int mida)
{
    int i,j;
    int s1,s2;
    float s;
    char *seq1, *seq2, *inicio;

    for (i=0; i < (tamany*tamany); i++)
    {
        s1 = i/tamany;
        s2 = i%tamany;

        j = 0;
        inicio = memo;

        if(*inicio != '\n')
        {
            seq1 = memo + ((mida+1)*s1) + j;
            seq2 = memo + ((mida+1)*s2) + j;
            j++;
            inicio++;
        }
        alinear(seq1,seq2);
    }
}

int main(int argc, char** argv)
{
    FILE *reg = NULL;
    int mida,nseqs,t,numthreads;
    int i=0;
    char *p;
    struct timespec t1,t2;

    numthreads = atoi(argv[1]);
    reg = fopen(argv[2], "r");

    fscanf(reg,"%d",&nseqs);
    fseek(reg,1,SEEK_CUR);

    fscanf(reg,"%d",&mida);
```

```

fseek(reg,1,SEEK_CUR);
mida= mida +2;

char buffer[mida];      char *memo;

memo = malloc(sizeof(char)*(mida+1)*nseqs);

    Sample_Init(0, 0);

while(fgets(buffer,mida,reg) !=NULL)
{
    memcpy(memo+((mida+1)*i),buffer,mida);
    i++;
}

FAlignmentSerie(memo,nseqs,mida);

Sample_End();

EliminarMemoria(memo);
}

```

- Función *alinear* : recibe 2 secuencias como parámetros y realiza un alineamiento de éstas 2 secuencias basándose en el algoritmo de alineamiento de secuencias Needleman-Wunsch

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include "sample.h"

#define MAX2(A, B) (((A) > (B)) ? (A) : (B))
#define MATCHING(A,B) (((A) == (B)) ? (2) : (-1))
#define gap -2

int Tactual= 0;
int Talinear= 0;
int *matriu= NULL;
char *alin= NULL;

void alinear(char *s1, char *s2)
{
    int i,j;
    int N,M;
    int match, opcio1,opcio2,opcio3;

    struct timespec t1,t2;

//Paso 1 : Inicialización

    N=strlen(s1)-1;
    M=strlen(s2)-1;

    if( ((N+1)*(M+1)) > Tactual)
    {
        int incremento = floor(((N+1)*(M+1))*0.5);
        int vmalloc = (((M+1)*(N+1)) + incremento);
        Tactual = ((N+1)*(M+1)) + incremento ;
        free(matriu);
        matriu = malloc ( sizeof(int) * vmalloc);
    }

    for ( j=0 ; j<N+1 ; j++ )
    {
        matriu[j]=0;
    }

    for ( i=0 ; i<M+1 ; i++ )
    {
        matriu[i*(N+1)] = 0;
    }

//Paso 2 : Calculo de la Matriz de Needleman-Wunsch

    Sample_ON();
    int c, c2, s2char, match1, match2, r1,r2,r3,resultat1, resultat2;
    for(i=1;i<M+1;i++){

        c= (i-1)*(N+1);
        c2 = i*(N+1);
        s2char = s2[i-1];
```

```

r1 = matriu[c];
r2 = matriu[c2];

for(j=1;j<N+1;j=j+2){

    r3 = matriu[c+ j];
    match1 = MATCHING(s1[j-1],s2char);
    match2 = MATCHING(s1[j],s2char);

    opcio1 = r1 + match1;
    opcio2 = r2 + gap;
    opcio3 = r3 + gap;
    resultat1 = MAX2(opcio2, MAX2(opcio1,opcio3));

    r1 = matriu[c + j+1];
    opcio1 = r3 + match2;
    opcio2 = resultat1 + gap;
    opcio3 = r1 + gap;
    r2 = MAX2 (opcio2, MAX2(opcio1,opcio3));

    matriu[c2 + j] = resultat1;
    matriu[c2 + j+1] = r2;
}
}

Sample_OFF();

```

// Paso 3: Traceback

```

int x,y;
int puntuacio,puntuaciou,puntuaciol,pos;
x=M;
y=N;

if((M+N) > Talinear)
{

    int incremento2 = floor((2 * (M+N))*0.5);
    int vmalloc2 = ((2* (M+N)) + incremento2);
    Talinear= (N+M) + incremento2;
    free(alin);
    alin = malloc ( sizeof(char) * vmalloc2);
}

pos= 0;
for(i=0;i<2;i++){

    for(j=0;j<M+N;j++){

        alin[i*(M+N) + j]=' ';

    }

}

while(y > 0 && x > 0)
{

    puntuacio = matriu[x*(N+1) + y];
    puntuaciou = matriu[((x-1)*(N+1)) + y-1];
    puntuaciol = matriu [((x-1)*(N+1)) + y];
    puntuaciol = matriu [(x*(N+1)) + y-1];
}

```

```

        if ( puntuacio == puntuaciold + MATCHING(s1[y-1],s2[x-1]) )
        {

            alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
            alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
            x--;
            y--;
            pos++;

        }
        else if ( puntuacio == puntuaciold + gap)
        {

            alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
            alin[1*(M+N) + pos] = '-';
            y--;
            pos++;

        }

        else if ( puntuacio == puntuaciou + gap)
        {

            alin[0*(M+N) + pos] = '-';
            alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
            x--;
            pos++;

        }

    }

    if(y > 0 && matriu[x*(N+1) + y]==0 )
    {
        while(y > 0)
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
            alin[1*(M+N) + pos] = '-';
            y--;
            pos++;
        }
    }

    if(x > 0 && matriu[x*(N+1) + y]==0 )
    {
        while(x > 0)
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = '-';
            alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];;
            x--;
            pos++;
        }
    }

    int contador=0;
    FILE *f;
    f=fopen("output.txt","a+");
    fprintf(f,"\n");
    fwrite(alin,sizeof(char)*(N+M),2,f);
    fprintf(f,"\n");
    fclose(f);

}

```

ANEXO 2:

CÓDIGO VERSIÓN PARALELA VARIANTE LARGE-GRAINED

- Función *multiplealign* : encargada de leer el fichero que contiene las secuencias, guardarlas en memoria y posteriormente irle pasando un par de secuencias a la función *alinear*, que es la encargada de realizar un alineamiento de 2 secuencias basándose en el algoritmo Needleman-Wunsch. Se paraleliza el bucle encargado de pasar las secuencias a la función *alinear* para que cada thread alinee secuencias diferentes.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <omp.h>
#include "alinear.c"
#include "sample.h"

void EliminarMemoria(char *memo)
{
    free(memo);
}

void FAlignmentParalel(char *memo, int tamany, int mida)
{
    int i,j;
    float s;
    char *seq1, *seq2, *inicio;

    Sample_ON();

    #pragma omp parallel for default (shared) private(i) schedule(static)
    for (i=0; i < (tamany*tamany); i++)
    {
        int s1 = i/tamany;
        int s2 = i%tamany;

        j = 0;
        inicio = memo;

        if(*inicio != '\n')
        {
            seq1 = memo + ((mida+1)*s1) + j;
            seq2 = memo + ((mida+1)*s2) + j;
            j++;
            inicio++;
        }
        alinear(seq1,seq2);
    }
    Sample_OFF();
}

int main(int argc, char** argv)
{
    FILE *reg = NULL;
    int mida,nseqs,t,numthreads;
    int i=0;
    char *p;
    struct timespec t1,t2;
```

```

numthreads = atoi(argv[1]);
reg = fopen(argv[2], "r");

fscanf(reg, "%d", &nseqs);
fseek(reg, 1, SEEK_CUR);

fscanf(reg, "%d", &mida);
fseek(reg, 1, SEEK_CUR);
mida= mida +2;

char buffer[mida];
char *memo;

memo = malloc(sizeof(char)*(mida+1)*nseqs);

Sample_Init(0,0);

while(fgets(buffer,mida,reg) !=NULL)
{
    memcpy(memo+((mida+1)*i),buffer,mida);
    i++;
}

omp_set_num_threads(numthreads);
FAlignmentParalel(memo,nseqs,mida);

Sample_End();

EliminarMemoria(memo);
}

```

- Función *alinear* : recibe 2 secuencias como parámetros y realiza un alineamiento de éstas 2 secuencias basándose en el algoritmo de alineamiento de secuencias Needleman-Wunsch.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include "sample.h"

#define MAX2(A, B) (((A) > (B)) ? (A) : (B))
#define MATCHING(A,B) (((A) == (B)) ? (2) : (-1))
#define gap -2

int Tactual= 0;
int Talinear= 0;
int *matriu= NULL;
char *alin= NULL;

#pragma omp threadprivate(Tactual,Talinear,matriu,alin)

void alinear(char *s1, char *s2)
{
    int i,j;
    int N,M;
    int match, opcio1,opcio2,opcio3;

    struct timespec t1,t2;

//Paso 1 : Inicialización

    N=strlen(s1)-1;
    M=strlen(s2)-1;

    if( ((N+1)*(M+1)) > Tactual)
    {
        int incremento = floor(((N+1)*(M+1))*0.5);
        int vmalloc = (((M+1)*(N+1)) + incremento);

        Tactual = ((N+1)*(M+1)) + incremento ;
        free(matriu);
        matriu = malloc ( sizeof(int) * vmalloc);
    }

    for ( j=0 ; j<N+1 ; j++ )
    {
        matriu[j]=0;
    }

    for ( i=0 ; i<M+1 ; i++ )
    {
        matriu[i*(N+1)] = 0;
    }
}
```

//Paso 2 : Calculo de la Matriz de Needleman-Wunsch

```
Sample_ON();

int c, c2, s2char, match1, match2, r1,r2,r3,resultat1, resultat2;
for(i=1;i<M+1;i++){

    c= (i-1)*(N+1);
    c2 = i*(N+1);
    s2char = s2[i-1];

    r1 = matriu[c];
    r2 = matriu[c2];

    for(j=1;j<N+1;j=j+2){

        r3 = matriu[c+ j];
        match1 = MATCHING(s1[j-1],s2char);
        match2 = MATCHING(s1[j],s2char);

        opcio1 = r1 + match1;
        opcio2 = r2 + gap;
        opcio3 = r3 + gap;
        resultat1 = MAX2(opcio2, MAX2(opcio1,opcio3));

        r1 = matriu[c + j+1];
        opcio1 = r3 + match2;
        opcio2 = resultat1 + gap;
        opcio3 = r1 + gap;
        r2 = MAX2 (opcio2, MAX2(opcio1,opcio3));

        matriu[c2 + j] = resultat1;
        matriu[c2 + j+1] = r2;

    }
}
Sample_OFF();
```

// Paso 3: Traceback

```
int x,y;
int puntuacio,puntuaciou,puntuaciol,pos;
x=M;
y=N;

if((M+N) > Talinear)
{

    int incremento2 = floor((2 * (M+N))*0.5);
    int vmalloc2 = ((2* (M+N)) + incremento2);
    Talinear= (N+M) + incremento2;
    free(alin);
    alin = malloc ( sizeof(char) * vmalloc2);
}

pos= 0;
for(i=0;i<2;i++){

    for(j=0;j<M+N;j++){

        alin[i*(M+N) + j]=' ';

    }
}
```

```

while(y > 0 && x > 0)
{
    puntuacio = matriu[x*(N+1) + y];
    puntuaciold = matriu[((x-1)*(N+1)) + y-1];
    puntuaciou = matriu [((x-1)*(N+1)) + y];
    puntuaciol = matriu [(x*(N+1)) + y-1];

    if ( puntuacio == puntuaciold + MATCHING(s1[y-1],s2[x-1]) )
    {

        alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
        alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
        x--;
        y--;
        pos++;

    }
    else if (puntuacio == puntuaciol + gap)
    {
        alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
        alin[1*(M+N) + pos] = '-';
        y--;
        pos++;
    }
    else if ( puntuacio == puntuaciou + gap)
    {
        alin[0*(M+N) + pos] = '-';
        alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
        x--;
        pos++;
    }
}

if(y > 0 && matriu[x*(N+1) + y]==0 )
{
    while(y > 0)
    {
        alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
        alin[1*(M+N) + pos] = '-';
        y--;
        pos++;
    }
}

if(x > 0 && matriu[x*(N+1) + y]==0 )
{
    while(x > 0)
    {
        alin[0*(M+N) + pos] = '-';
        alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];;
        x--;
        pos++;
    }
}

int contador=0;
FILE *f;
f=fopen("output.txt","a+");
fprintf(f,"\n");
fwrite(alin,sizeof(char)*(N+M),2,f);
fprintf(f,"\n");
fclose(f);
}

```

ANEXO 3:

**CÓDIGO VERSIÓN PARALELA
VARIANTE FINE-GRAINED**

- Función *multiplealign* : encargada de leer el fichero que contiene las secuencias, guardarlas en memoria y posteriormente irle pasando un par de secuencias a la función *alinear*, que es la encargada de realizar un alineamiento de 2 secuencias basándose en el algoritmo Needleman-Wunsch.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <omp.h>
#include "alinear.c"
#include "sample.h"

void EliminarMemoria(char *memo)
{
    free(memo);
}

void FAlignment(char *memo, int tamany, int mida, int numthreads, int T)
{
    int i, j;
    int s1, s2;
    float s;
    char *seq1, *seq2, *inicio;

    for (i=0; i < (tamany*tamany); i++)
    {
        s1 = i/tamany;
        s2 = i%tamany;

        j = 0;
        inicio = memo;

        if(*inicio != '\n')
        {
            seq1 = memo + ((mida+1)*s1) + j;
            seq2 = memo + ((mida+1)*s2) + j;
            j++;
            inicio++;
        }

        alinear(seq1, seq2, numthreads, T);
    }
}

int main(int argc, char** argv)
{
    FILE *reg = NULL;
    int mida, nseqs, t, numthreads;
    int i=0;
    int T=0;
    char *p;
    struct timespec t1, t2;

    numthreads = atoi(argv[1]);
    reg = fopen(argv[2], "r");
    T = atoi(argv[3]);

    fscanf(reg, "%d", &nseqs);
```

```

fseek(reg,1,SEEK_CUR);

fscanf(reg,"%d",&mida);
fseek(reg,1,SEEK_CUR);
mida= mida +2;

char buffer[mida];
char *memo;

memo = malloc(sizeof(char)*(mida+1)*nseqs);

    Sample_Init(0, 0);

while(fgets(buffer,mida,reg)!=NULL)
{
    memcpy(memo+((mida+1)*i),buffer,mida);
    i++;
}

FAlignment(memo,nseqs,mida,numthreads,T);

Sample_End();

EliminarMemoria(memo);
}

```

- Función *alinear* : recibe 2 secuencias como parámetros y realiza un alineamiento de éstas 2 secuencias basándose en el algoritmo de alineamiento de secuencias Needleman-Wunsch.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

#include "sample.h"

#define MAX2(A, B) (((A) > (B)) ? (A) : (B))
#define MIN(A, B) (((A) > (B)) ? (B) : (A))
#define MATCHING(A,B) (((A) == (B)) ? (2) : (-1))
#define gap -2

int Tactual= 0;
int Talinear= 0;
int *matriu= NULL;
char *alin= NULL;

void alinear(char *s1, char *s2, int numthreads, int T)
{
    int i,j,k;
    int N,M;
    int match;

    struct timespec t1,t2;

//Paso 1 : Inicialización

    N=strlen(s1)-1;
    M=strlen(s2)-1;

    if( ((N+1)*(M+1)) > Tactual)
    {
        int incremento = floor(((N+1)*(M+1))*0.5);
        int vmalloc = (((M+1)*(N+1)) + incremento);
        Tactual = ((N+1)*(M+1)) + incremento ;
        free(matriu);
        matriu = malloc ( sizeof(int) * vmalloc);
    }

    for ( j=0 ; j<N+1 ; j++ )
    {
        matriu[j]=0;
    }

    for ( i=0 ; i<M+1 ; i++ )
    {
        matriu[i*(N+1)] = 0;
    }
}
```

```

#pragma omp parallel
{
    omp_set_num_threads(numthreads);
}

//Paso 2 : Calculo de la Matriz de Needleman-Wunsch

int particion;
int flag = 0;
int tparticion;
float numerador = N;
float denominador = numthreads;
float resultat = numerador / denominador;
particion=(int)ceil(resultat);
tparticion = particion * 4;

if(tparticion > 64 ) flag=1;

if(flag ==0)
{
    while( (64 % tparticion)!=0)
    {
        particion++;
        tparticion = particion * 4;
    }
}
else
{
    while( (tparticion % 64) !=0)
    {
        particion ++;
        tparticion = particion * 4;
    }
}

Sample_ON();

for( k = 2; k <= (numthreads+(M/T))*T; k=k+T )
{

    int lsup = MIN(k-1,M-(T-1));
    int linf = MAX2(1,k-(T*(numthreads-1)+1));

    #pragma omp parallel for default (shared) private(i)
    schedule(static)

    for(i = lsup; i >= linf; i=i-T)
    {

        int opcio1,opcio2,opcio3;
        int j;
        int c, c2, s2char, match1, match2, r1,r2,r3,resultat1,
        resultat2;

        for( j=0; j < T;j++)
        {
            c= (i-1)*(N+1)+(N+1)*j;
            c2 = i*(N+1)+(N+1)*j;
            s2char = s2[(i-1)+j];

            int p = particion * ((k-i)/T)+1;
            int pfinal = MIN(p+particion,N);

```

```

        r1=matriu[p+c-1];
        r2=matriu[p+c2-1];

        for(;p<pfinal;p=p+2)
        {

            r3 = matriu[p+c];
            match1 = MATCHING(s1[p-1],s2char);
            match2 = MATCHING(s1[p],s2char);
            opcio1 = r1 + match1;
            opcio2 = r2 + gap;
            opcio3 = r3 + gap;
            resultat1 = MAX2(opcio1, MAX2(opcio2,opcio3));

            r1 = matriu[p+c +1];
            opcio1 = r3 + match2;
            opcio2 = resultat1 + gap;
            opcio3 = r1 + gap;

            r2 = MAX2 (opcio1, MAX2(opcio2,opcio3));

            matriu[p+c2] = resultat1;
            matriu[p+c2+1] = r2;

        }

    }

    Sample_OFF();

// Paso 3: Traceback

    int x,y;
    int puntuacio,puntuaciod,puntuaciou,puntuaciol,pos;
    x=M;
    y=N;

    if((M+N) > Talinear)
    {
        int incremento2 = floor((2 * (M+N))*0.5);
        int vmalloc2 = ((2* (M+N)) + incremento2);
        Talinear= (N+M) + incremento2;
        free(alin);
        alin = malloc ( sizeof(char) * vmalloc2);
    }

    pos= 0;

    for(i=0;i<2;i++){

        for(j=0;j<M+N;j++){

            alin[i*(M+N) + j]=' ';

        }

    }

    while(y > 0 && x > 0)
    {
        puntuacio = matriu[x*(N+1) + y];
        puntuaciod = matriu[((x-1)*(N+1)) + y-1];
        puntuaciou = matriu [((x-1)*(N+1)) + y];
        puntuaciol = matriu [(x*(N+1)) + y-1];
    }

```

```

        if ( puntuacio == puntuaciold + MATCHING(s1[y-1],s2[x-1]) )
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
            alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
            x--;
            y--;
            pos++;
        }
        else if (puntuacio == puntuaciold + gap)
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
            alin[1*(M+N) + pos] = '-';
            y--;
            pos++;
        }
        else if ( puntuacio == puntuaciou + gap)
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = '-';
            alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
            x--;
            pos++;
        }
    }

    if(y > 0 && matriu[x*(N+1) + y]==0 )
    {
        while(y > 0)
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = s1[y-1];
            alin[1*(M+N) + pos] = '-';
            y--;
            pos++;
        }
    }

    if(x > 0 && matriu[x*(N+1) + y]==0 )
    {
        while(x > 0)
        {
            alin[0*(M+N) + pos] = '-';
            alin[1*(M+N) + pos] = s2[x-1];
            x--;
            pos++;
        }
    }

    int contador=0;
    FILE *f;
    f=fopen("output.txt","a+");
    fprintf(f,"\n");
    fwrite(alin,sizeof(char)*(N+M),2,f);
    fprintf(f,"\n");
    fclose(f);
}

```