

FLeD ИГРОВИ ДИЗАЙН

ГРАДИНАТА НА FLeD

ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВА

1

ОТВАРЯНЕ НА ГЪВКАВАТА ПОРТА

Пазителят представя предизвикателството



A1 – "FLeD Бинго" – Изгражда връзка между участниците

A2 – "Отваряне на портата" – кратка анкета за обръната класна стая (ОКС)

2

ИЗСЛЕДВАНЕ НА ГРАДИНАТА НА FLeD

Изберете една от трите секции, която да проучите
Проектирайте съвместно учебен сценарий за ОКС



A1 – "Разходка из градината" – запознаване с 3-те учебни шаблона

A2 – "Избор на кътче" – избор на учебната пътека

3

ОБЕДИНЯВАНЕ НА ГРАДИНАТА НА FLeD

След като се запознаят с избраните секции, преподавателите се събират отново в "Колаборативния рай" (виртуалната професионална общност на FLeD).



A1 – "Обърни с мен" – съвместно проектиране с когнитивно скеле и платформата на FLeD

4

ПРАЗНИК НА РАЗЦВЕТА

Представете съвместно разработените сценарии за обръната класна стая



A1 – "Моят обрат" – Споделяне на сценарий

A2 – "Звездите на FLeD" – Посетете галерията на FLeD и оставете коментар

5

ЧЛЕНСТВО В FLEDQUEST

Финално предизвикателство



A1 – "Финална загадка" – Анкетно проучване за опита с FLeD

A2 – "Осветяване на пътя" – Споделяне във виртуалната професионална общност на FLeD

Лина Моргадо | Ана Афонсо | Изабел Карвальо | Марибел Пинто