

FLeD PLAYFUL DESIGN

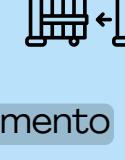
IL GIARDINO FLED

S F I D E

1

APRIRE IL CANCELLO DELLA FLESSIBILITÀ'

Il guardiano annuncia la sfida



A1 - "FLeD Bingo" - Creare il contatto tra i partecipanti

A2 - "Apertura del cancello" - Breve questionario sull'apprendimento capovolto

2

ESPLORARE IL GIARDINO FLeD

Scegliere una delle 3 sezioni di esplorazione

Co-progettate un apprendimento capovolto



A1 - "Passeggiata esplorativa" - Conoscere i 3 schemi (patterns)

A2 - "Scelta dell'angolo" - Scegliere il percorso

3

UNIFICARE IL GIARDINO FLED

Dopo aver acquisito spunti dalle sezioni scelte, i docenti si riuniscono nuovamente nel Collaborative Haven (la CoP virtuale FLeD)



A1 - "Flip con me" - Co-crea con lo Scaffolding e il FLeD Tool

4

LA VETRINA IN FIORE

Mostra le implementazioni dello scenario di classe capovolta co-progettato



A1 - "Flip" - Condivisione dello scenario

A2 - "Le stelle FLeD" - Visita la Galleria FLeD e commenta

5

ISCRIZIONE MEMBRO FLeD

Sfida finale



A1 - "Indovinello finale" - Questionario sull'esperienza FLeD

A2 - "Illumina il percorso" - Condividi con la comunità virtuale FLeD CoP