



Co-funded by
the European Union



FLeD Garden: un'esperienza di game design

FLeD: Progettazione dell'apprendimento per un'istruzione flessibile

Numero di riferimento: 2022-1-ES01-KA220-HED-000085250

Lina Morgado, Ana Afonso, Isabel Carvalho e Maribel Pinto

Università Aberta

The FLeD Project [2022-1-ES01-KA220-HED-000085250] has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

This work © 2024 by Fled Project is licensed under CC BY-NC-SA 4.0. To view a copy of this license, visit <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>



Rif. obiettivo del progetto	Milestone 1
Tipologia di documento	Risorsa - traduzione in lingua italiana
Data di pubblicazione del documento originale (in lingua inglese)	Novembre 2024
Autori	Lina Morgado, Ana Afonso, Isabel Carvalho, Maribel Pinto
Collaboratori	Helga Ballardini
Revisori	Daniele Agostini, Anna Serbati, Paola Venuti, Helga Ballardini
Parole Chiave	Ganification, Scaffolding, Flexible Learning, Playful Design

FLeD Esperienza di game design

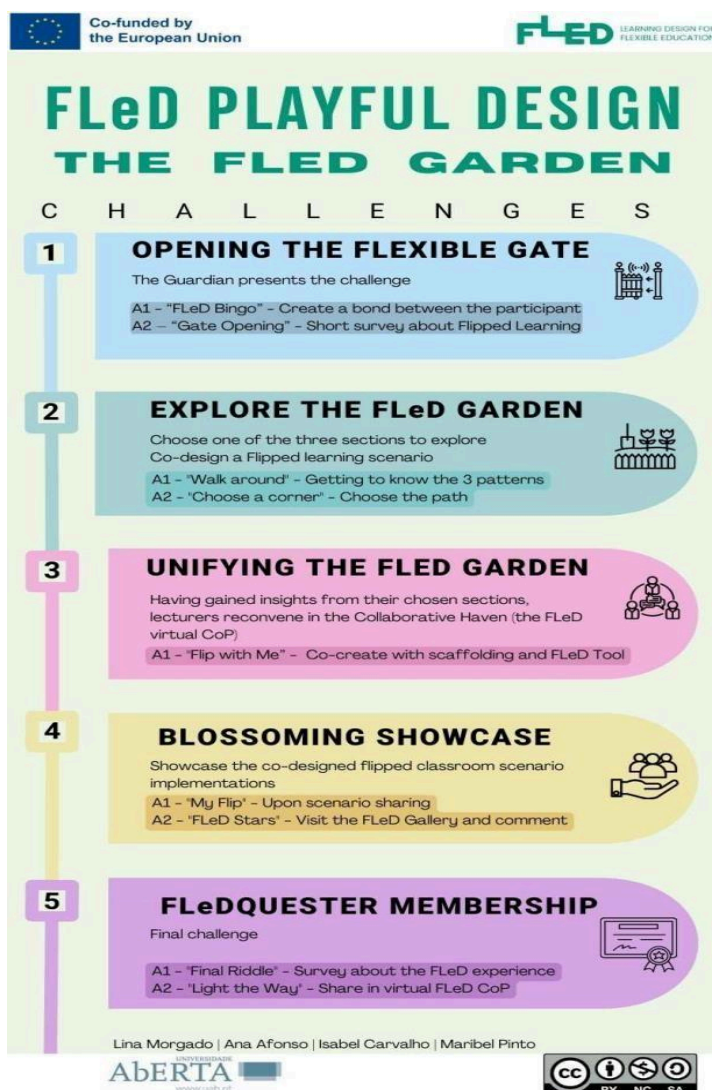
FLeD Garden: svelare la classe capovolta

1. Introduzione

Un giorno, nel campo dell'istruzione, un gruppo di intrepidi educatori si riunì davanti al Gate della flessibilità. Provavano davanti a quel cancello uno strano stato di soggezione, ma ecco arrivare un misterioso guardiano li sorprese con il suo enigmatico saluto. La sfida del Guardiano era semplice: i nostri eroi avrebbero dovuto decodificare gli indizi per poter spalancare il cancello e poter scoprire l'incantevole FLeD Garden.

Questo è solo l'inizio della loro avventura: gli avventurosi insegnanti dovranno affrontare cinque entusiasmanti sfide per compiere la loro impresa!

Osserva l'infografica qui sotto per orientarti nella nostra esperienza Gamificata!



2. Sfide da affrontare

Sfida 1: aprire il Gate (la porta/il cancello) della flessibilità

Tempistiche: dicembre 2023 – Workshop KickOff

Ciao! Benvenuto alla tua missione FLeD! Ti ritrovi davanti al maestoso Cancellino Flessibile, dove ti aspetta un misterioso Guardiano con un indovinello. Risuona la voce del Guardiano:

- ❖ "Saluti, caro insegnante! Riuscirai a decifrare gli indizi e a svelare i segreti del cancello? Il tuo viaggio inizia qui."
- ❖ Il tuo viaggio è appena iniziato e sei pronto per affrontare le cinque entusiasmanti sfide! Il Guardiano ti incoraggia, dicendo:
- ❖ "Cerca i tuoi colleghi educatori e scopri le caratteristiche che hai in comune."
- ❖ Trova una corrispondenza, invia la tua risposta e guadagna il tuo badge!" Mentre rispondi al sondaggio, il Guardiano ti incoraggia
- ❖ "Ben fatto! Hai sbloccato il percorso verso il sito web completo di FLeD. La fase successiva ti aspetta. Avanti!"

Badges da collezionare: Gate Explorer (Esploratore del Gate)



Richiede il completamento della Sfida 1:

A1 - Partecipare all'attività FLeD Bingo (un momento di condivisione, esplorazione, socializzazione e legame tra i docenti partecipanti).

A2 - Completare il sondaggio "Apertura Cancelli" (dato un link/codice QR ogni partecipante risponde ad un breve sondaggio).

Sfida 2: Esplora il Giardino Fled / Fled Garden

Tempistiche: dicembre 2023 – gennaio 2024 (inizio)

All'interno del FLeD Garden ti ritrovi circondato da una vegetazione lussureggiante, fiori vivaci e creature magiche. La voce del Guardian continua,

- ❖ "Il Saggio Senza Nome è la tua guida qui. Scegli una sezione, completa le attività 'Cammina intorno' e 'Scegli un angolo' e guadagna i tuoi distintivi. Il tuo viaggio verso
- ❖ inizia la co-progettazione!

Badges da collezionare:

✓ Pionere Fled



Richiede il completamento della Sfida 2:

A1 - "Walk Around" registrati sul FLeD Tool;

Con la registrazione riceverai un badge.

Ora devi entrare nel "giardino" (FLeD Tool) ed esplorarlo. Questa esplorazione riguarda la lettura, il commento e la conoscenza dei 3 modelli e, inoltre, l'interazione con lo Scaffolding.

✓ Conoscitore di modelli



Richiede il completamento della Sfida 2:

A2 – “Scegli un Angolo”: decidi quale “angolo” del giardino ti piace di più: il Percorso di Feedback, l'Oasi di Regolazione della Squadra e il Cortile di Preparazione anticipata. Ogni “angolo” corrisponde a uno dei modelli forniti e devi scegliere quale desideri implementare in un contesto reale per implementare la tua scelta nel FLeD Tool.

Sfida 3: Unificare il Giardino FLeD

Tempistica: Gennaio 2024 – Febbraio 2024

Con gli approfondimenti della sezione prescelta, ti riunirai nuovamente nel Collaborative Haven, una comunità di pratica virtuale. Parla il Guardiano

- ❖ "In questo rifugio, tu e il tuo partner condividerete esperienze e conoscenze, guidati dallo strumento FLeD. Abbracciate la co-progettazione di un piano di classe capovolta e lasciate risplendere la vostra saggezza.

Badges da collezionare: Maestro della Progettazione



Richiede il completamento della Sfida 3:

A1 - “Flip with Me”: impegnarsi nella (co)progettazione dello scenario capovolto scelto e interagire con le risorse (ponteggi e FLeD Tool). Puoi co-progettare il tuo scenario con una coppia scelta o, invece, progettarelo da solo e chiedere feedback ai tuoi colleghi. Ricordati di condividere le tue conoscenze e aiutare altre coppie.

Sfida 4: Vetrina Fled in fiore (Blossoming Showcase)

Tempistiche: Marzo 2024- Maggio 2024

Raggiungi la Blossoming Showcase, un luogo in cui mostrare il tuo scenario di classe capovolta co-progettato. La voce del Guardiano esclama:

- ❖ "Condividi il tuo viaggio unico! Celebra la sinergia tra i modelli che hai scelto e il potere di trasformazione dello strumento FLeD. 'My Flip' e 'FLeD Stars' ti aspettano, premiando i tuoi sforzi con badge e riconoscimenti!"

Badges da collezionare:

✓ Scenario Maven



Richiede il completamento della Sfida 4:

A1 - "My Flip": condividi lo scenario di apprendimento capovolto che hai implementato con i compagni nello strumento FLeD.

Dopo la condivisione dello scenario, ottieni un badge.

✓ Navigatore Ispiratore



Richiede il completamento della sfida

A2 - "FLeD Stars": visita la "FLeD Gallery" nel FLeD Tool e controlla gli scenari capovolti condivisi dagli altri partecipanti.

Sei invitato a commentare in modo costruttivo gli scenari e, così facendo, riceverai un badge. Ricorda che puoi assegnare una "Stella FLeD" ai tuoi 5 scenari preferiti e vedere come si classificano sul tabellone FLeD Garden Quest.

Sfida 5: Diventa membro della Comunità con il questionario FLeD

Tempistiche: Giugno 2024 – Ottobre 2024

Dopo aver completato il tuo scenario, sei sul punto di diventare un aspirante membro della Comunità FLeD

Il Guardiano aggiunge altri indizi:

- ❖ "Resta ancora una sfida finale: il 'Indovinello Finale' (FLeD Questionario di soddisfazione) per diventare membro della comunità FLeD e ottenere il certificato FLeD.
- ❖ "Unisciti a noi come membro e continua a coltivare il giardino. Condividi la tua saggezza e ispira gli altri nel rifugio collaborativo."

E così, la tua storia finisce, ma l'avventura di FLeD continua, grazie alla tua dedizione.

La voce del Guardian indugia poi continua:

- ❖ "Illuminerai la strada ai futuri aspiranti FLeD e il potere della classe capovolta durerà per le generazioni a venire. Sei pronto per unirti a questo magico viaggio e diventare un membro FLeD?"

Il Guardiano attende la tua risposta e la tua missione sta per iniziare! Divertiti!

Badges da collezionare

✓ FLeD Conquistatore



Richiede il completamento della Sfida 5:

A1 - "Indovinello finale": sei invitato a rispondere a un sondaggio di soddisfazione sull'esperienza FLeD. Rispondendo al sondaggio otterrai un badge.

A2 - "Illumina la strada": sei invitato a diffondere l'esperienza FLeD tra i tuoi colleghi e a condividere le tue conoscenze, risorse e domande nella comunità di pratica virtuale FLeD, tramite lo strumento FLeD o all'interno della tua istituzione di origine.

Guarda l'infografica qui sotto per aiutarti a visualizzare l'esperienza ludica nel dettaglio.

Per qualsiasi domanda sull'esperienza ludica e per confermare di aver completato le sfide e richiedere il tuo badge, inviaci un'e-mail a:

fledplayful@gmail.com

Ci auguriamo che questa esperienza di gamification e l'esperienza complessiva di FLeD vi piacciono

FLeD PLAYFUL DESIGN THE FLeD GARDEN

C H A L L E N G E S

December 2023 - KickOff Workshop

A1 & A2:

Now that you have completed Challenge 1, check the e-mail for the Gate Opener badge and move on to Challenge 2.

December 2023 - January 2024 (early)

A1: Register and explore the FLeD Tool, get to know the Patterns and interact with the Scaffolding. Check the e-mail for the FLeD Pioneer Badge.

A2: After choosing the pattern you will implement, check the e-mail for the Pattern Connoisseur Badge and move on to Challenge 3.

January 2024 - February 2024

A1: Engage in the design (with your peer or with its feedback) of the chosen flipped scenario, and interact with the resources (scaffolding and FLeD Tool).

Share knowledge and help other peers.
Check the e-mail for the FLeD Design Maestro Badge and move on to Challenge 4.

March 2024 - May 2024

A1: Implement your flipped learning design (1 to 3 sessions) in your course, module or unit. Use the FLeD Tool to share your Flipped Learning scenario. Check the e-mail for the FLeD Scenario Maven Badge.

A2: Take a look at the other flipped scenarios shared on the FLeD Tool, make constructive comments and award 'likes' to your preferred ones.
Check the e-mail for the FLeD Inspirational Navigator Badge and move on to Challenge 5.

June 2024 - July 2024

A1: Answer a satisfaction survey about the FLeD experience. Check the e-mail for the FLeD Quest Conqueror Badge.

August 2024 - October 2024

A2: Disseminate the FLeD experience and resources in your community. Share your thoughts with the FLeD project team for improvements.

1

OPENING THE FLEXIBLE GATE

The Guardian presents the challenge

A1 - "FLeD Bingo" - Create a bond between the participant
A2 - "Gate Opening" - Short survey about Flipped Learning



2

EXPLORE THE FLeD GARDEN

Choose one of the three sections to explore
Co-design a Flipped learning scenario

A1 - "Walk around" - Getting to know the 3 patterns
A2 - "Choose a corner" - Choose the path



3

UNIFYING THE FLeD GARDEN

Having gained insights from their chosen sections, lecturers reconvene in the Collaborative Haven (the FLeD virtual CoP)

A1 - "Flip with Me" - Co-create with scaffolding and FLeD Tool



4

BLOSSOMING SHOWCASE

Showcase the co-designed flipped classroom scenario implementations

A1 - "My Flip" - Upon scenario sharing
A2 - "FLeD Stars" - Visit the FLeD Gallery and comment



5

FLeDQUESTER MEMBERSHIP

Final challenge

A1 - "Final Riddle" - Survey about the FLeD experience
A2 - "Light the Way" - Share in virtual FLeD CoP

