

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*



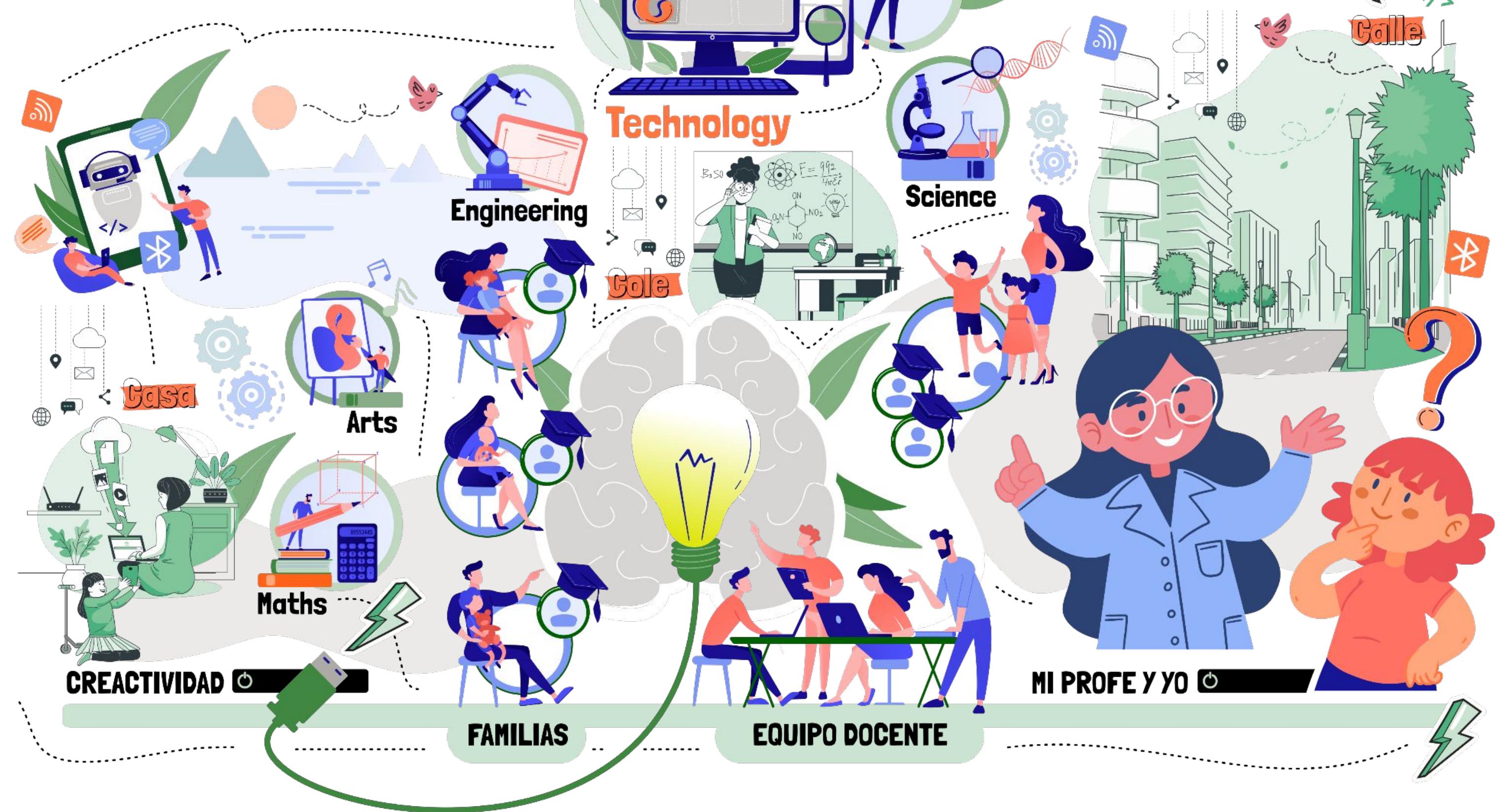
Colegio  
Santo Domingo  
**fesd**  
A Coruña



# Ecosisteam

UN UNIVERSO QUE APRENDER

# Ecosisteam





MI PROFE Y YO

**EL ALIMENTO**

# Creactividad

**Sistema Creativo + Sistema Atractivo**

**RETROALIMENTACIÓN CURIOSIDAD SATISFACCIÓN**

CREACTIVIDAD

LOADING



STEAM desde LOS 3 AÑOS



*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

# BLOQUES TEMÁTICOS

TECNOLOGÍA

MÉTODO

**Debate + Interacción**

*No es magia, es ciencia*

*Formas parte de ella*

*Obedece a tu voluntad*

**CREADA POR HUMANOS**  
**HACE LA VIDA + FÁCIL**

**CONTIGO**  
**TIENE SENTIDO**

**SE PROGRAMA PARA**  
**REALIZAR TAREAS**

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*



**Normalización + Conocimiento**

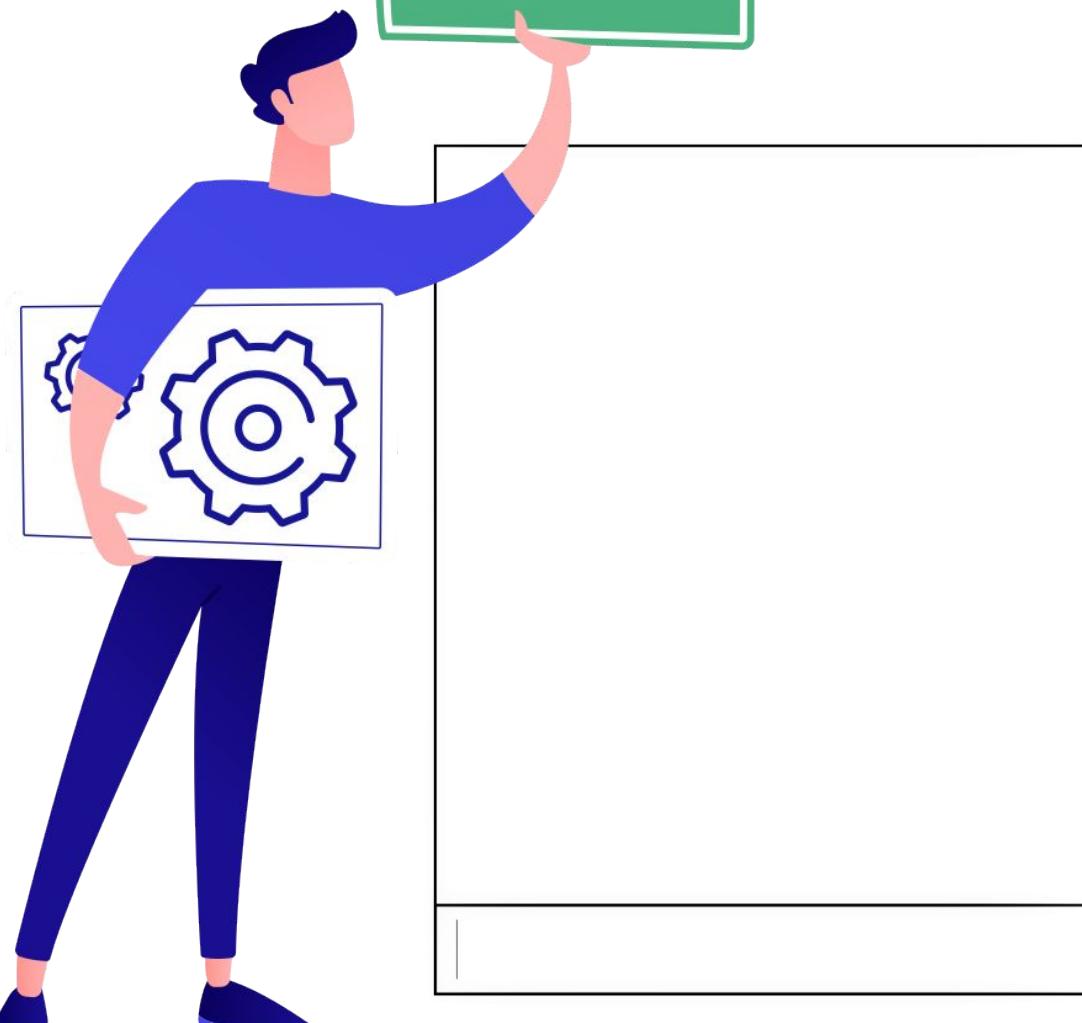
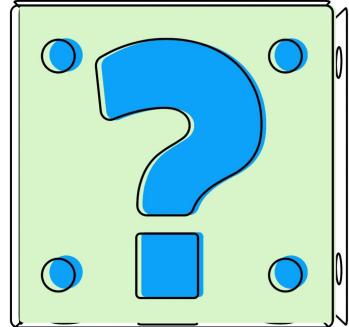
**\*Adaptación**

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

*Obedece a tu voluntad*



# RETO INTERACTIVO



## ROBÓTICA + PROGRAMACIÓN + TIC

**¿QUÉ ES UN ROBOT?**

**¿QUÉ ES PROGRAMAR?**

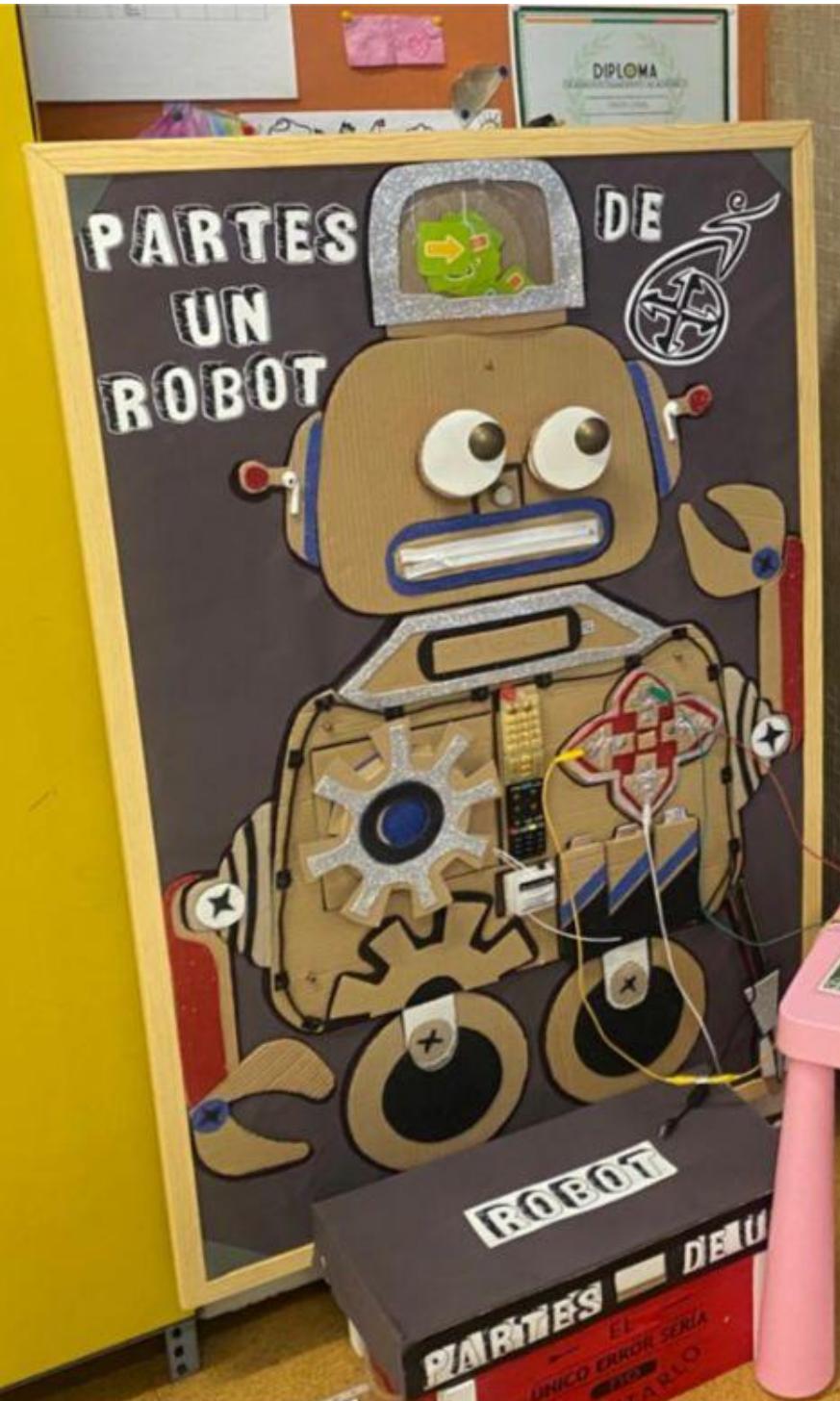
**¿CÓMO CONSEGUIRLO?**

**REGLAS DEL JUEGO EN EL AULA DE INFANTIL**

*Creciendo en un nuevo "ECOSISTEAM"*

*Obedece a tu voluntad*

# ¿QUÉ ES UN ROBOT?



*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

*Obedece a tu voluntad*

NORMAS PARA TRABAJAR EN EQUIPO



*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

*Obedece a tu voluntad*

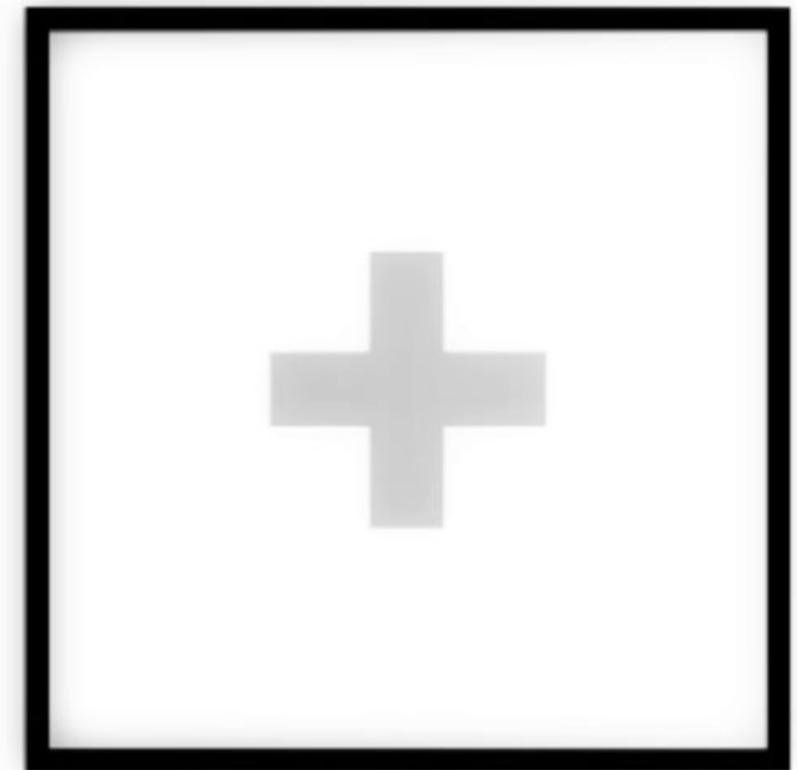
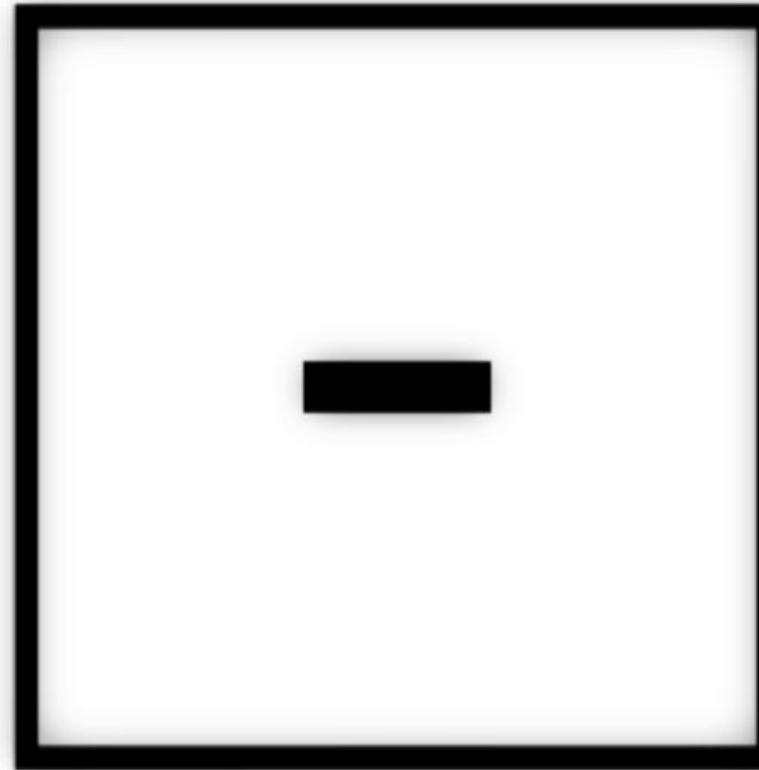
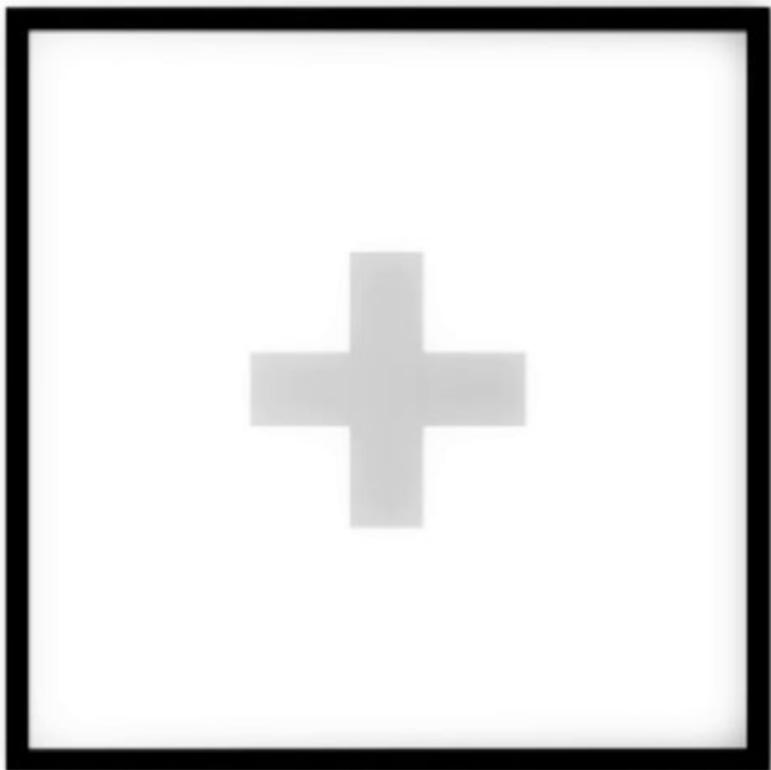
# ¿QUÉ ES PROGRAMAR?

## PROGRAMAR ES EL JUEGO DE HACER FÁCIL LO DIFÍCIL



1. SECUENCIAS 2. PATRONES 3. BUCLES 4. CONDICIONALES 5. RELACIONES CAUSA EFECTO 6. FUNCIONES

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*



**EDUCAR EN STEAM  
OFRECE GRANDES  
VENTAJAS**

**MEJORA  
LA INTERACCIÓN  
EN EL “ECOSISTEAM”**

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

*Sedentarismo*

*Daños visuales*

*Irritabilidad*

*Obesidad*

*Aislamiento*

*Insomnio y pesadillas*

**Derivan de SOBREEXPOSICIÓN A PANTALLAS**

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

*Acompañamiento*

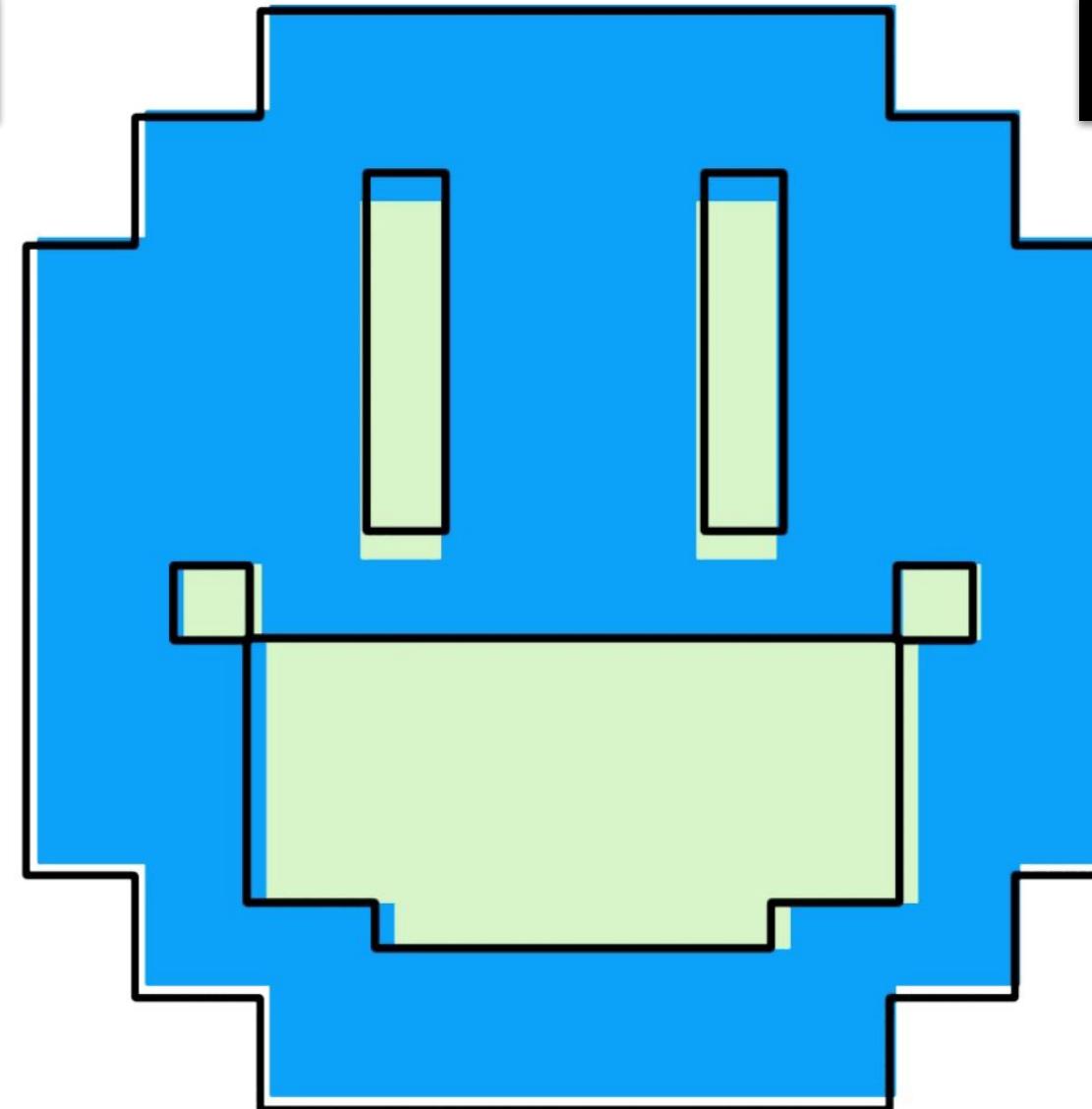
*Adulto Modelo*

*No a premios y castigos*

*Experiencia compartida*

*Tiempo limitado y calidad*

*Momentos 100% off-line*



**Puede haber muchas SOLUCIONES**

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*

INTEGRAR  
DIVERTIR  
EVOLUCIONAR

HASTA ALCANZAR  
**SIMBIOSIS**

**Ecosisteam**

*Creciendo en un nuevo “ECOSISTEAM”*