

RAZONAMIENTOS APROXIMADOS

A nuestro tiempo se le llama "era de la información", que los ~~computadores~~ ^{ordenadores} convierten en datos: por ejemplo, un cajero automático nos paga y da el saldo de nuestra cuenta. Pero los ordenadores actúan siempre sobre datos concretos.

Ahora acaba de surgir, en USA, un robot móvil llamado NOMAD 200, que actúa con datos de razonamientos imprecisos, fuera del ámbito de la lógica clásica. Sus datos subyacen al cerebro humano.

Y son los que permiten tomar decisiones en ~~razo-~~ ^{momentos} ~~no~~ ^{APROXIMADOS} ~~lineales~~, como jugar al ajedrez.

El NOMAD 200 resuelve problemas de muy difícil solución para el 99% de los seres humanos. El robot emplea términos como posible, aproximado y cercano. Este tipo de máquinas difusas ya

ha logrado éxitos, sobre todo en el diseño industrial, por ejemplo, para ~~controlar~~ ^{mover} trenes y metros, sin necesidad de conductores y vigilantes humanos, como ya se están experimentando en USA y Japon: su marcha más segura, sin fallos, que no pillan pasajeros en las puertas, y que se detienen ante personas u objetos caídos en las vías...

Futuros sencillos: búngante revolver, veneno, cuerda, navaja y pastillitas. Se acabó lo de echarse a la tra.