

pol·sa (C) -de clock chess-, i acte seguit li entres minuts per a les blanques (return); minuts per a les negres (return), quines peces han de fer mat (B) -blanques- (N) -negres-, i a qui li toca jugar (B) -blanques- (N) -negres-. Et sortirà el taulell. Pol·sa S, i la màquina comença a resoldre el problema.

Si, en el moment de colocar les peces t'equivoques, donat-li la situació de la peça a la màquina (és a dir A8, F4, etc.), i a continuació pol·sa 0. Fet així la casella queda lliure, i pots tornar a posar la peça que correspongui.