



Open Access Escape Room a les biblioteques universitàries catalanes

Roser Alonso
Marina Casadevall



Núria Álvarez Díaz



Maria Parras Aznar

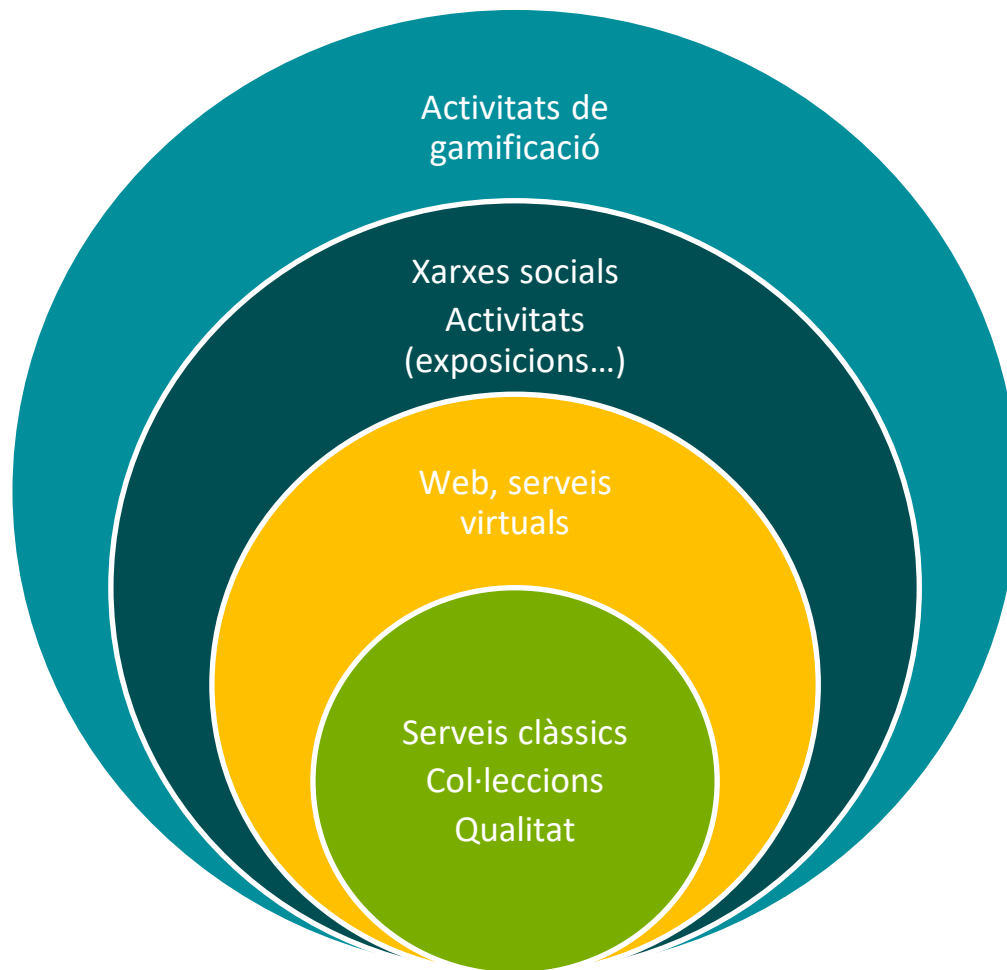


Col·legi Oficial
de Bibliotecaris-
Documentalistes
de Catalunya



SEMINARI
D'EXPERIÈNCIES '20
EL FUTUR ÉS NOSTRE

Gamificació



Open Access Escape Room



Iniciativa

- Neix a University of Essex el 2018 (OAW)
- Materials en accés obert
- CSUC > Àrea de Ciència Oberta > Grup de Treball de Suport a la Recerca: proposta de la UPF
- Decideixen fer-ho: Universitat Autònoma de Barcelona (UAB), Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), Universitat Pompeu Fabra (UPF), Universitat de Lleida (UdL)

Sessions diferents

UAB - tota la comunitat universitària i per tipologia: doctorands i PDI més novell, estudiants de grau o postgrau, professionals en actiu relacionats amb l'accés obert

UPC - tota la comunitat universitària, difusió centrada en estudiants de grau (detecció: augment de TFG en accés tancat)

UPF - inicialment estudiants de postgrau, però després tota la comunitat universitària: principalment estudiants de grau (col·lectiu més interessat)



Objectius

Didàctic

Ensenyar què és l'accés obert, els seus beneficis, com es pot publicar en obert i que l'accés obert no només està reservat als articles de revista (també dades, ponències, llibres, etc.): “esperem que hagueu après alguna cosa sobre l'accés obert que abans no sabíeu”

Lúdic

Que es diverteixin, que vegin les biblioteques com a dinamitzadores i espais moderns, joves, en evolució constant

Organització

1. Preparació

Planificació d'ubicacions, dates i públic, aconseguir personal i recursos materials (elaboració), preparar inscripcions, fer difusió i sessions de prova (testeig)

2. Realització

Joc + conversa posterior + photocall (record dels participants i difusió xarxes socials)

3. Tancament

Avaluació interna (reflexió) + materials a disposició de les biblioteques

Descripció del joc



1

Rebuda de l'amfitriona amb xerrada informal: coneixements previs en escape room i sobre accés obert

2

Inici de la història: "estem al futur, on tota la recerca es troba en obert, sense cost pels lectors ni pels autors, l'anomenada Via Diamant"

3

Una tirana ha tancat tota la producció científica de la universitat per treure benefici econòmic. Els participants l'han d'alliberar i tenen màxim 60 minuts

4

Punt de partida: tria d'un camí, verd o daurat (la ruta que no trien igualment s'explica a la conversa final)

5

Jugar: esbrinar claus i pistes per resoldre els enigmes proposats → expliquen vies de publicació en obert, beneficis i materials disponibles (articles de revista, llibres, actes de congressos i dades de recerca)

6

Final del joc i diàleg per repassar conceptes apresos durant l'activitat (continguts adaptats en funció de cada grup)

Escenaris



Participants



Xifres

PARTICIPANTS



132
PERSONES



35
GRUPS

	UAB	UPC	UPF	Total
Equips	11	9	15	35
Persones	51	42	39	132
Ubicacions	2	1	3	6
Personal (realització)	6	3	4	13



I també la reacció a les xarxes socials!

El joc portat a l'acció

A promotional graphic for an escape room event. The background is a black and white photograph of people sitting around a table, working on puzzles. Overlaid on this is a white rectangular box with a black border containing the text "ESCAPE ROOM" in large, bold, black letters, and "DE L'ACCÉS OBERT" in smaller, black letters below it. To the right of the text is a large, stylized orange padlock icon. In the top right corner of the overall image, the letters "UAB" are visible. At the bottom left, there is a logo for "Servei de Biblioteques UAB" featuring a stylized green tree. At the bottom right, there is a small globe icon followed by the website address "WWW.UAB.CAT/BIBLIOTEQUES".

ESCAPE ROOM

DE L'ACCÉS OBERT

Servei de Biblioteques UAB

WWW.UAB.CAT/BIBLIOTEQUES

<https://ddd.uab.cat/record/234890>

Conclusions

ÈXIT (coincidència!). Indicadors de la valoració positiva:

- **Interès alt per part del públic**
 - ✓ **Aforament complet**
 - ✓ **Repercussió a les xarxes socials**
- **Feedback dels participants**
 - ✓ **Conversa temàtica**
 - ✓ **Opinions sobre el joc**
- **Personalitat i adaptabilitat del joc**
 - ✓ **Ben dissenyat**
 - ✓ **Adaptabilitat**
- **Possibilitats de futur**
 - ✓ **Consolidació**
 - ✓ **Ampliació**



Gràcies!

Imatge de portada:

[TymonOziemlewski](#) / [Pixabay](#) / [CC-0](#)