

Les Comunitats Orientades a Reptes Estratègics i els UAB OpenLabs de la UAB

Jornada Compartint coneixements a les biblioteques de la UAB



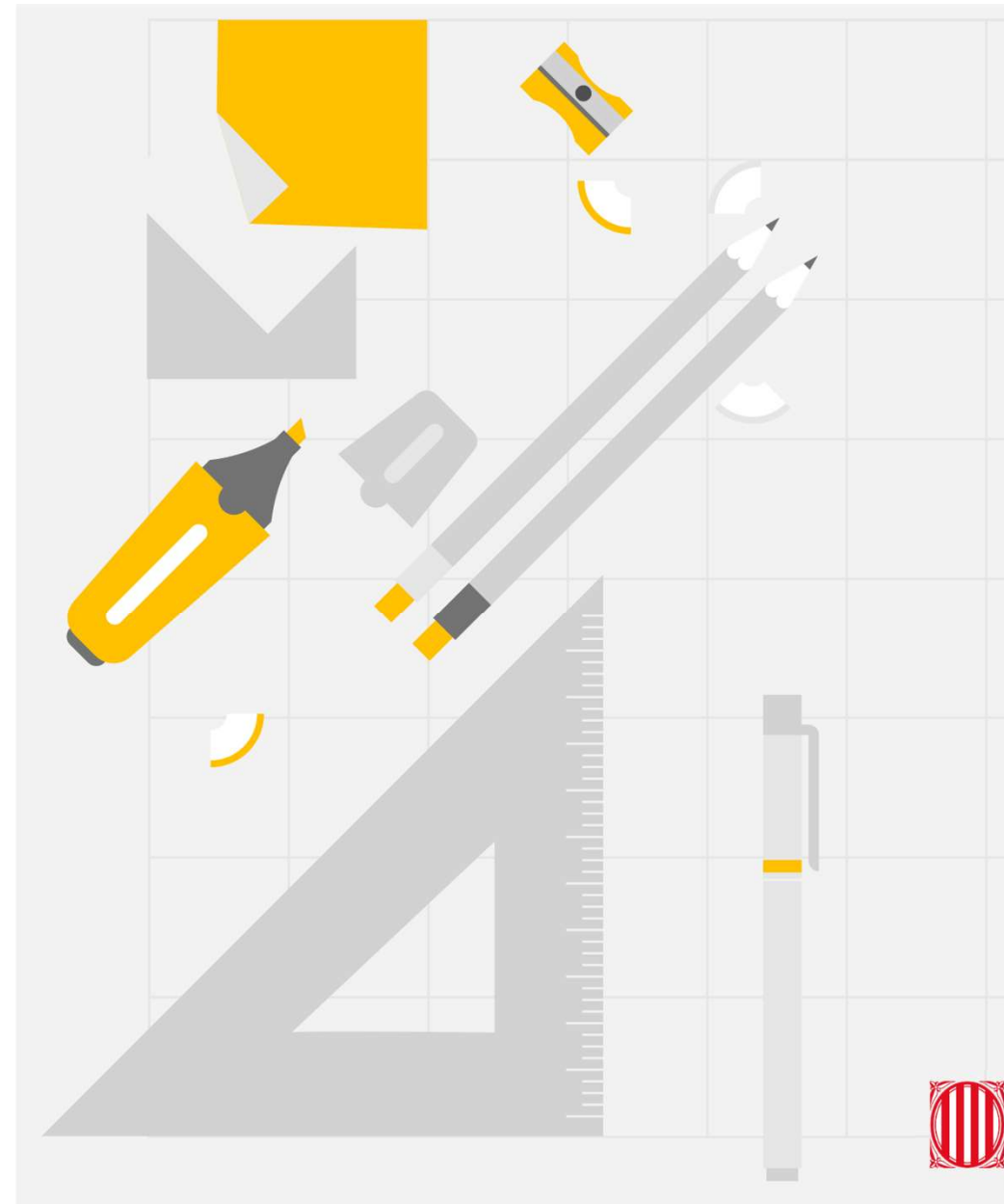
UAB OPEN
LABS

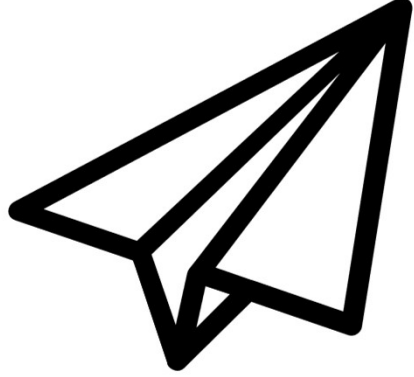
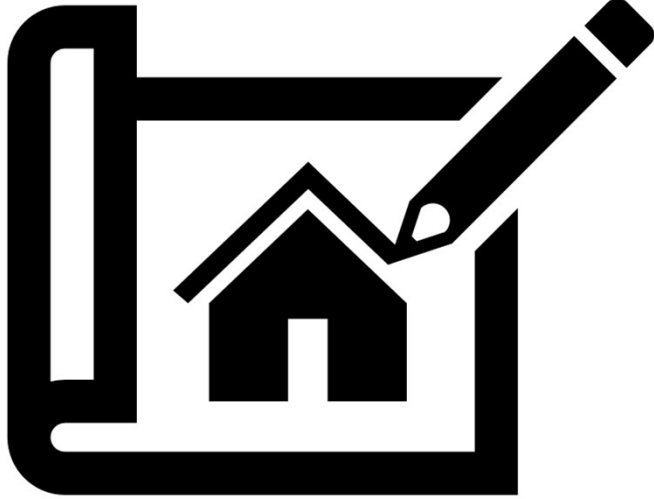


**Generalitat
de Catalunya**



Unió Europea
Fons europeu
de desenvolupament regional





Les Cores i la Innovació Oberta.

Que fem les CORE?

- Connectar grups de recerca, Centres de Recerca i infraestructures per a facilitar la interdisciplinarietat
- Internacionalitzar la recerca i la innovació
- Connectar amb el territori / Treball per reptes
- Ajudar a generar projectes R+I



CORE
EDUCACIÓ
I OCUPABILITAT



CORE
SALUT
MENTAL



CORE
SMART
CITIES



CORE
PATRIMONI
CULTURAL

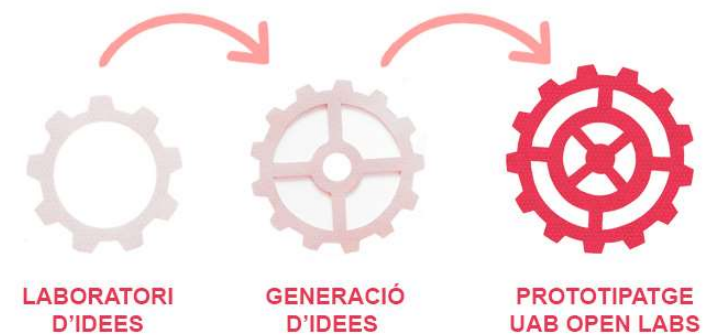
UAB
Universitat Autònoma
de Barcelona

Els Laboratoris d'Innovació Oberta

UAB OPEN
LABS

Que fem als OpenLabs?

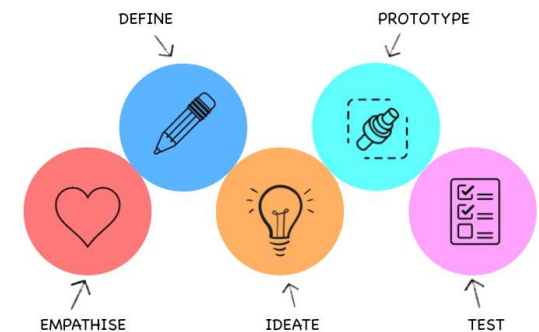
- Capacitació en noves tecnologies i soft skills
- Donar suport a projectes, a idear i a prototipar (Disseny Lab, Digital Lab)
- Implementar la metodologia col·laborativa Maker en el Campus



Com ho fem? Treballem del repte a la solució

Utilitzem la metodologia de treball per reptes i Design Thinking

- Definim un repte i empatitzem amb tots els agents
- Investiguem el problema: ¿Què en sabem del problema?
¿S'han trobat altres solucions en altres llocs?
- Busquem sol·lucions des de diferents perspectives:
interdisciplinarietat
- Prototipem les sol·locions, ja siguin objectes, app, serveis,
etc...
- Avaluem la sol·lució i si cal redefinim....



El Dimoni i les Pedres: innovació en Patrimoni Cultural per reforçar la cohesió social

Objectiu general del Projecte:

Desenvolupar contingut multimèdia que exposi informació històrica rellevant d'espais significatius de la nostra vila a partir de la col·laboració de les associacions, l'Ajuntament i la ciutadania per **reforçar la identitat col·lectiva i personal**.

Objectius operatius interns:

1. Involucrar la població, tant en la generació d'una memòria col·lectiva pública com en l'ús dels mòbils i tauletes per accedir al contingut dels codis QR.
2. Validar i sintetitzar el contingut.

Objectius operatius externs:

3. Desenvolupar una pàgina web per difondre el contingut multimèdia (fotos, àudios i vídeos) i el contingut digitalitzat (fotos antigues).
4. Col·locar codis QR als espais de referència per a la ciutadania, d'acord a la Ruta 1 establerta (amb la col·laboració de l'Ajuntament).



Manca de vinculació de la població amb la vila



Gent gran del poble



Administració pública



Escoles i Instituts



Associacions i grups de cultura popular



Manca de coordinació
entre agents implicats



Desconeixement de les llegendes de la vila



Desconeixement del patrimoni històric i natural de la vila



Entrevistes a la gent gran



Consultes a la biblioteca



Projectes realitzats en altres pobles



Consulta i escolta de llegendes de la vila



Visites al riu i al Patrimoni de la vila



Revisió de documentació històrica



Utilitzar el Patrimoni Immaterial per generar
coneixença del municipi i crear sentiment de
pertinença



Que la població nouvinguda conegui el
patrimoni material i immaterial de la vila



Aconseguir que des dels Centres docents es
treballi el patrimoni natural de l'entorn



Assolir el fet que la població es senti
identificat amb l'entorn i el patrimoni de
la vila



Joc de daus per explicar llegendes del municipi



Catifa del Bibot (robot programat) que
explica la llegenda del Dimoni i les
Pedres



Jocs de gegants de la Vila amb realitat Augmentada



Geolocalització del Patrimoni Natural i creació d'un joc d'orientació pel municipi per conèixer el PN



Guia d'activitats educatives interdisciplinars per alumnes de primària i secundària



Implementació a l'aula



Utilització per part de la ciutadania



Comptabilització dels accessos a la pàgina web del projecte



Formularis d'avaluació (coneixes la
llegenda? Com l'has coneguda? Quan?)



Revisió per part de l'staff tècnic de la regidoria d'educació

