
BCHG-Planta 2: del paper als videojocs

XIX Jornada "Compartint Coneixements a les
Biblioteques de la UAB"
Persones usuàries i innovacions en serveis

La 2a planta fa un temps ...



Per què?

Campus

Els espais polivalents i flexibles que hi ha a les biblioteques fomenten l'intercanvi, la col·laboració, l'aprenentatge i la transmissió d'idees entre la comunitat universitària. L'experiència de campus de la UAB es nodreix també de la presència territorial i de proximitat que ofereixen les biblioteques, que es transformen en un hub de coneixement.

Una part d'aquest coneixement es genera a partir dels recursos d'informació que posem a disposició de les persones usuàries. D'acord amb l'entorn social actual, cal fer un pas més per analitzar la col·lecció i introduir una nova mirada des de diferents perspectives, com són l'accessibilitat, la diversitat i la inclusió. És imperatiu fer èmfasi en aquelles col·leccions especials que ens fan singulars i dur a terme les actuacions que calgui per tal de preservar-les i difondre-les i ampliar el llegat patrimonial de la universitat.

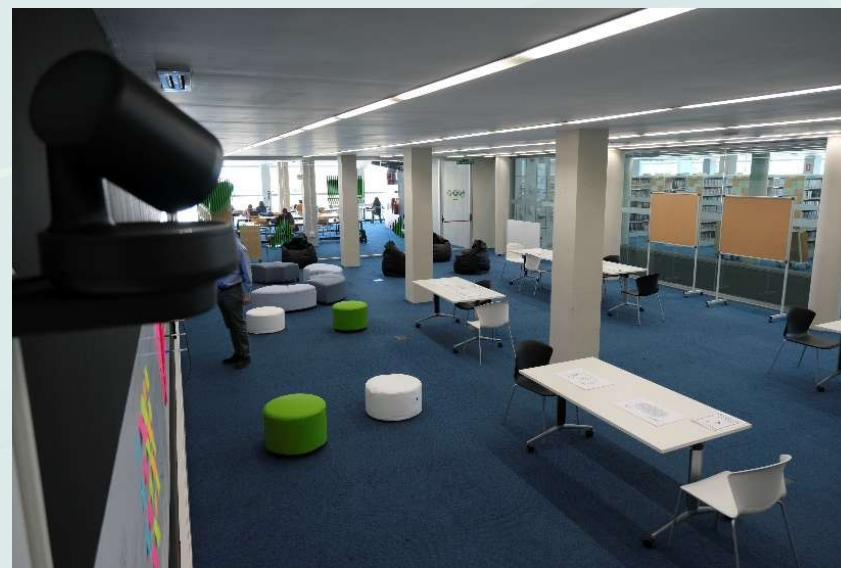


"Els espais polivalents i les col·leccions fomenten l'aprenentatge i la transmissió d'idees entre la comunitat universitària."

[Pla d'actuacions 2025-2030](#)

1er: Comtec

d'hemeroteca a espai d'innovació docent



2n: Mediateca

acollits pel cinema



3er Servei de videojocs



To be continued...



Ingredients



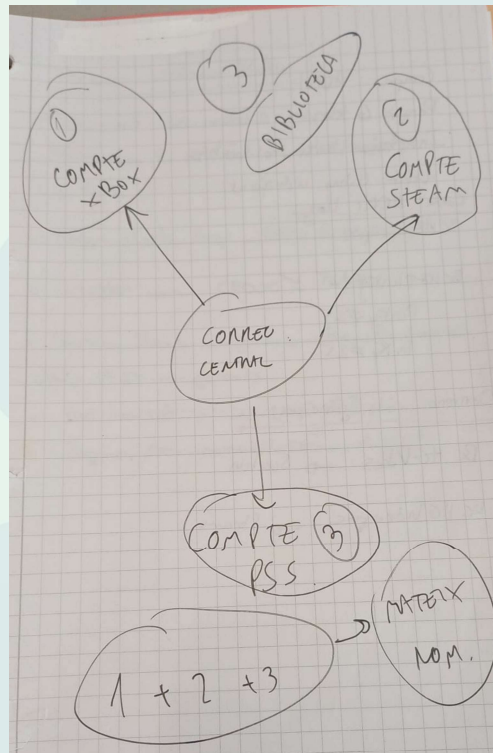
Servei de videojocs

Jugar, aprendre i experimentar

- Suport a la docència amb recursos pedagògics i iniciatives d'innovació docent.
- Espai per experimentar amb sistemes diferents i una àmplia oferta de jocs.
- Jugar individualment o en grup com a activitat d'entreteniment.



La primera reunió



Què ens vam trobar?

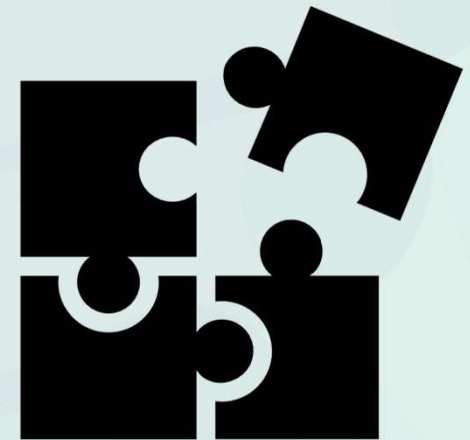


- Plataformes pensades per ús personal no comptes compartits
 - Ordinador amb perfil públic
 - Ampliació de la memòria de l'ordinador
 - Nou model d'adquisicions
- Consoles, comandaments, carregadors....
 - Segurització

El que sabem fer

Posar en marxa un nou servei!

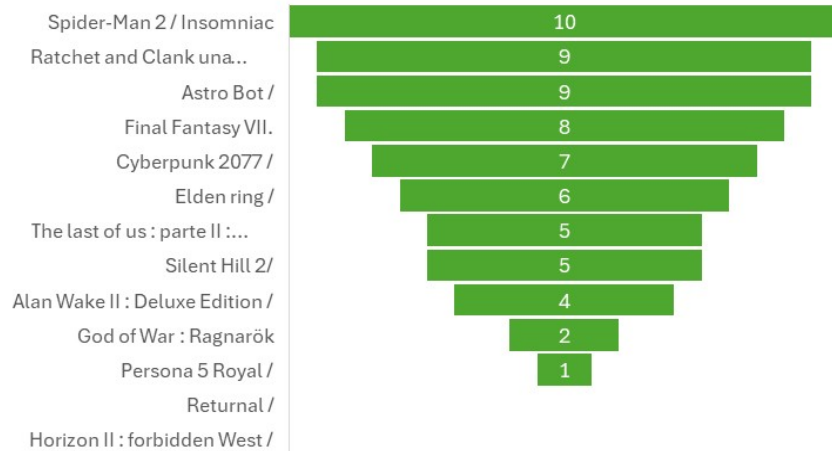
- Elaborar i presentar a la Comisió d'Usuaris les [Condicions d'ús](#)
- Crear una [pàgina web](#)
- Preparar l'espai ([reserves](#) i préstec de material)
- Formació interna
- Fer difusió (notícia a la web, xarxes socials, Gabinet de Premsa)
- Guia temàtica [videojocs](#)



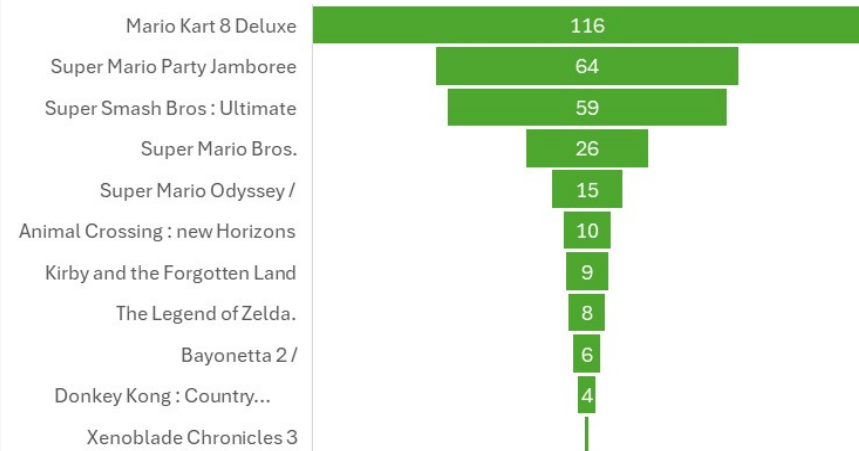
Algunes dades

Número de reserves des de l'obertura servei (15 setembre – 31 octubre)
156 (mitjana de **4,5** reserves al dia i un total de **234** hores aprox.)

PS5

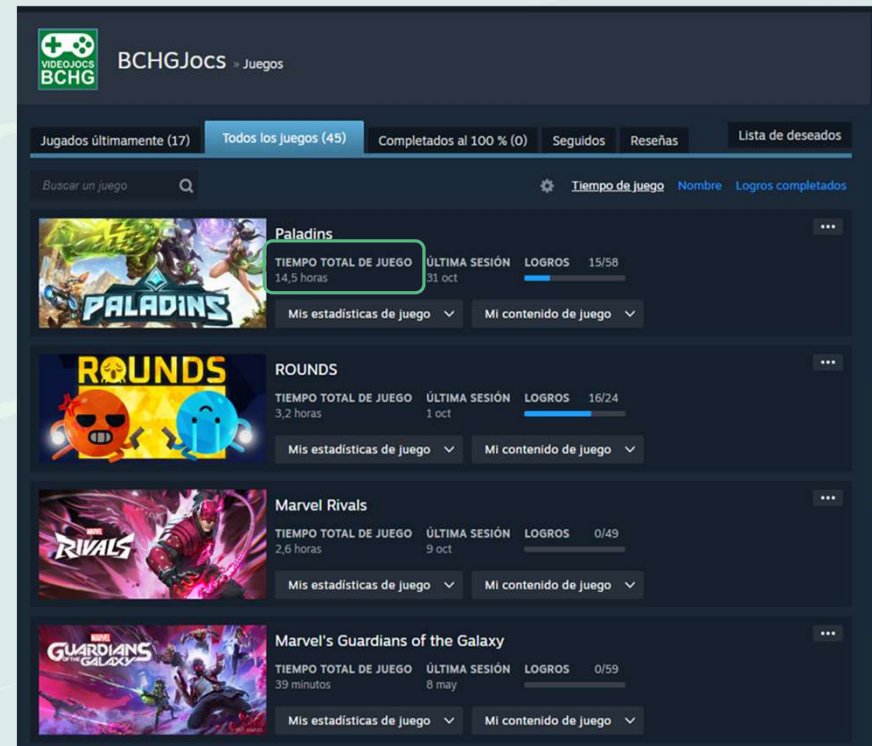
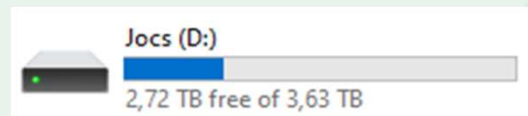


Nintendo Switch



Algunes dades

Estadístiques de les plataformes
Steam/Xbox



Reptes

Ara que sabem que la part lúdica funciona... anem cap a la docència i la recerca



Grau en Comunicació Interactiva
Màster en Creació de Videojocs
Grup d'Interès en Videojocs



Integrar els videojocs a la col·lecció (adquisicions --> difusió)

Visitem l'espai



Moltes gràcies!