

INFORMATICA Y AUTOMATICA

- 1.- ALGEBRA DE BOOLE.
Introducción.- Numeración binaria.- Códigos.- Postulados.
- 2.- FUNCIONES BOOLEANAS.
Reducción de funciones booleanas.
- 3.- REALIZACION DE FUNCIONES LOGICAS.
- 4.- SISTEMAS COMBINATORIOS.
- 5.- SISTEMAS SECUENCIALES.
Introducción.- Representación y clasificación.
- 6.- SINTESIS DE SISTEMAS SECUENCIALES.
- 7.- ESTRUCTURA DE ORDENADORES.
Esquema general del ordenador.
- 8.- DESCRIPCION DE LAS UNIDADES DEL ORDENADOR.
Unidad memoria.- Idem aritmética y lógica.- Unidad de control.- Unidades de entrada y salida.- Dispositivos periféricos.
- 9.- PROGRAMACION DEL ORDENADOR.
- 10.- SOFTWARE.