

CODI 2003

TEORIA 3^h

PROBLEMES 2^h

Aguadé

Saludes

Programa de Geometria I

A. Mòduls i endomorfismes.

1. Mòduls.
2. $k[x]$ -mòduls.

B. Formes quadràtiques.

3. Formes bilineals i formes quadràtiques.
4. El teorema de Witt.
5. Teoremes de classificació.

C. Fonaments de Geometria afí i projectiva

6. Introducció
7. Introducció a l'axiomàtica de Hilbert.
8. Geometria Projectiva
9. Introducció de coordenades.
10. La geometria de l'espai projectiu.
11. La recta projectiva.

D. Còniques i quàdriques afins i projectives.

12. Còniques al pla projectiu.
13. Quàdriques.