

Gramàtiques, llibres d'exercicis i de lectura recomanats.

Eastwood J. & Mackin R.(1982) *A Basic English Grammar*, Oxford: Oxford University Press.

Eastwood J. & Mackin R.(1984) *A Basic English Grammar: Exercises*, Oxford: Oxford University Press

Fowler,W.S. & N. Coe (1982) *Practise your English,Books 1, 2 and 3*, Walton-on Thames: Nelson.

Lavine,R.Z. & Fether S.A.(1986) *On Line: English for Computer Science*, New York: McGraw-Hill Book Company.

Mullen,N.D & Brown P.C.(1984) *English for Computer Science*, Oxford: Oxford University Press.

Murphy,R.(1985) *English Grammar in Use*, Cambridge: Cambridge University Press.

Swan M. (1980) *Practical English Usage*, Oxford: Oxford University Press.

1287 - ANGLÈS III

Durant el curs es repassaran o introduiran els següents punts gramaticals:

1.- Relative sentences. Restricted and non-restricted. WHO, WHICH, THAT, WHERE, 0.

2.- Passive voice. Direct object passive. Indirect object passives. Agentless passive. Passive with introductory IT.Impersonal statements with introductory IT.

3.- Word formation. Prefixes. Suffixes. Nominal compounds.Complex noun phrases.

4.- Sentencial links. Logical links. Temporal links. Compare/contrast links.

5.- Particle verbs. Prepositional verbs. Phrasal verbs. Latin verbs.

6.- Conditional sentences. Type 1. Type 2. Type 3

A més de l'assoliment dels esmentats punts gramaticals, l'alumne haurà de demostrar la seva capacitat per a entendre textos "reals" relacionats amb la informàtica de segon, així com per a redactar petites composicions d'unes 250 paraules.

El llibre de text que es seguirà és:

Glendinning,E.H. & J. McEwan (1987) *English in Computing*, Walton-on Thames: Nelson.

Gramàtiques, llibres d'exercicis i de lectura recomanats.

Fowler,W.S. & N. Coe (1982) *Practise your English,Books 1, 2 and 3*, Walton-on Thames: Nelson.

Lavine,R.Z. & Fether,S.A.(1986) *On Line: English for Computer Science*, New York: McGraw-Hill Book Company.

Mullen,N.D & Brown P.C.(1984) *English for Computer Science*, Oxford: Oxford University Press.

Murphy,R.(1985) *English Grammar in Use*, Cambridge: Cambridge University Press.

Swan,M. (1980) *Practical English Usage*, Oxford: Oxford University Press.

Walker,T. (1989) *Computer Science*, London: Cassell

1288 - BASES DE DADES

- Introducció

- Introducció a la gestió de fitxers.
- Pas dels sistemes de fitxers a sistemes de bases de dades.

- Arquitectura d'un sistema de bases de dades

- Nivell intern.
- Nivell conceptual
- Nivell extern

- Nivell intern

- Organització del fitxer
- Hash
- Indexació

- Model de dades relacional

- Estructural de dades relacionals
- Regles d'integritat
- Algebra relacional
- Llenguatge SQL
- Optimització de consultes
- Normalització i disseny

- Altres models de bases de dades

- Model jeràrquic
- Model en xarxa
- Model de llistes invertides

- Entorn d'un sistema de bases de dades

- Concurrència
- Recuperacions
- Control d'integritat

- Sistemes distributius

- Bases de dades orientades a objectes
- Bases de dades documentals

PRACTIQUES

Les pràctiques es realitzaran utilitzant els sistemes RDB i ORACLE sobre MS-DOS.

BIBLIOGRAFIA

DATE, C.J., *Introduction to database Systems*, vol. I 5^a ed., Addison Wesley, 1986.

DATE, C.J., *Introduction to database Systems*, vol II Addison Wesley, 1986.

MARTIN, J. Organización de las bases de datos, Prentice-Hall.

ULLMAN, J.D., Principles of Databases Systems, Computer Science pRes, 1980.

1289 - COMPILADORES

1. - Introducción.

1.1 Fases de la compilación.

1.2 Estructura de un compilador.

1.3 Estrategias para la construcción de un compilador.

2. - Análisis lexicográfico y Scanners.

2.1. Diseño de un scanner por autòmatas finitos.

2.2. Diseño práctico de un scanner.

3. - Análisis sintáctico y parsers.

3.1. Gramáticas libres del contexto.

3.2. Análisis Top-down.

3.3. Gramáticas LL1.

3.4. Parser Top-down.

3.5. Análisis bottom-up.

4. - Análisis semántico y tabla de símbolos.

4.1. ¿Qué es una tabla de símbolos?

4.2. Interfase con una tabla de símbolos.

4.3. Técnicas básicas de implementación: árboles, tablas hash, etc.

4.4. Tablas de símbolos estructurados en bloques.

4.5. Análisis semántico de declaraciones.

4.6. Verificación de tipos.

5. - Organización de memoria en tiempo de ejecución.

5.1. Asignación de memoria estática.

5.2. Asignación de memoria en la pila.

5.3. asignación de memoria dinámica.

6. - Generación de código.

6.1. Intrucciones de control de flujo.

6.2. Expresiones.

PRACTICAS.

Compilador de un lenguaje reducido.

BIBLIOGRAFIA.

Jean-Paul Tremblay and Paul G. Sorenson, **The Theory and Practice of Compiler Writing**, McGraw-Hill.

Charles N.Fisher, Richard J. LeBlanc, jr., **Crafting a Compiler with C**, The Benjamin/Comunming Publishing Company, Inc.

Alfred V. Aho, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, **Compiladores: principios, técnicas y herramientas**, Addison-Wesley.

1290 - INGENIERÍA DEL SOFTWARE I

1. Visión general de la Ingeniería del Software.

1.1. Software: importancia, características, aplicaciones.

1.2. Crisis del software: Problemas y causas.

1.3. Paradigmas de la ingeniería del software: ciclo de vida clásico del software, modelo espiral, prototipos, lenguajes de la cuarta generación.

2. Análisis de requerimientos y especificación del software.

2.1. Fundamentos del análisis de requerimientos.

2.2. Especificación.

2.3. Análisis estructurado.