

1993-94

INVESTIGACIÓ OPERATIVA II

Programa

0. Introducció.
1. Teoria de Jocs.
2. Cadenes de Markov.
3. Teoria de Cues.
4. Simulació.
5. Models per a problemes d'existències, fiabilitat, manteniment i recanvi.

Bibliografia

- L.C. Thomas : *Games, Theory and Applications*, Ellis Horwood Limited 1986.
- D. Gross - C.M. Harris : *Fundamentals of Queueing Theory*, John Wiley & Sons 1974.
- M.D. Davis : *Introducción a la Teoría de los Juegos*, Alianza Editorial 1986.
- R. Ackoff - M. Sasieni : *Fundamentos de Investigación de Operaciones*, Limusa 1987.