

Temari Intel.ligència Artificial I

1. Introducció a la Intel.ligència Artificial.
2. Representació del coneixement i mètodes.
 - 2.1 Xarxes semàntiques
 - 2.2 Mètodes de recerca
 - 2.1.1 Mètodes cecs
 - 2.1.2 Mètodes informats
 - 2.1.3 Recerca òptima
 - 2.1.4 Teoria de jocs
 - 2.3 Programació basada en regles
 - 2.3.1 Encadenament
 - 2.3.2 Models
 - 2.5 Restriccions numèriques. Propagació.
 - 2.6 Restriccions simbòliques. Propagació.
 - 2.7 Lògica i resolució
 - 2.7.1 Backtracking
 - 2.7.2 Manteniment de la veritat
3. Planificació de tasques

Bibliografia

- P.H.Winston, "Artificial Intelligence", Third Edition, Addison Wesley, 1992.
- P.H.Winston, B.K.P.Horn, "LISP", Addison Wesley, 1989.
- Y.Shirai, J.Tsujii, "Inteligència Artificial", Ed.Ariel, 1987.