

1293 Fonaments de Computadors

Programa pel curs 1994-1995

TEORIA

1.-Introducció [1 hora]

2.-El computador digital. Estructura i funcionament del computador. Descripció de les seves unitats. El llenguatge màquina: repertori d'instruccions. Comunicacions. [Teoria + problemes = 17 hores]

3.-Representació de la informació. Sistemes de numeració. Tipus de dades. Representació de números amb signe i la seva aritmètica. Codificació de la informació. [Teoria + problemes = 8 hores]

4.- El software del sistema. Funcions i estructura del sistema operatiu. Temps real i interrupcions. Traductors: compiladors i ensambladors. [Teoria + problemes = 12 hores]

PRACTIQUES

Anàlisi, disseny i depuració de programes en llenguatge màquina. [5 hores]

Iniciació al llenguatge ensamblador del microprocessador I80x86. [10 hores]

Realització de programes en llenguatge ensamblador [en règim obert a l'aula d'informàtica] [5 hores]

BIBLIOGRAFIA

Teoria

- Introducción Moderna a la Ciencia de la Computación con un Enfoque Algorítmico. Les Goldschlager i Andrew Lister. 1986.ç

- Arquitectura de Computadores. Morris Mano. Prentice Hall. 1988

Pràctiques

- Programming in Assembly Language on the IBM PC. Richard H. Tropper. West Publishing Company. 1992

- 80286 Programación en Ensamblador en Entorno MS-DOS. L. J. Scanlon. Anaya-Multimedia. 1988.