

Temario de Estructura de Computadores I.

1.- Introducción. (1 hora)

2.- Estructura y Funcionamiento del Computador: Visión General.

3.- Instrucciones: Lenguaje máquina.

- 3.1.- Características de las Instrucciones Máquina (1 hora)
- 3.2.- Tipos de Instrucciones y Datos (3 horas)
- 3.3.- Tipos de Direccionamiento (2 horas)
- 3.4.- Formato de las Instrucciones (3 horas)
- 3.5.- Análisis y Comparación de Repertorios de Instrucciones (5 horas)

4.- La unidad aritmético-lógica.

- 4.1.- Unidad Aritmético-Lógica: Suma y Resta en Punto Fijo. (6 horas)
- 4.2.- Operaciones de Desplazamiento. (2 horas)
- 4.3.- Multiplicación y División en Punto Fijo. (5 horas)
- 4.4.- Aritmética en Punto Flotante. (3 horas)

5.- El Procesador.

- 5.1.- El Procesador: Camino de Datos y Control. Excepciones. (3 horas)
- 5.2.- Unidad de Control Cableada. (3 horas)
- 5.3.- Unidad de Control Microprogramada. (4 horas)
- 5.4.- Visión General del Procesador. (2 horas)