

21332 - INTRODUCCIÓ A L'ARQUITECTURA DE COMPUTADORS**Objectius**

L'objectiu de l'assignatura és mostrar el funcionament d'un computador complet i estudiar les millores que s'han introduït sobre l'estructura bàsica.

Continguts

1. Arquitectura d'un microordinador
 - 1.1 El PC-AT: estructura i organització a nivell de blocs.
 - 1.2 Anàlisi funcional de les unitats.
 - 1.3 Especificacions temporals i diagrames de temps.
2. Arquitectura d'un sistema estructurat al voltant d'un bus normalitzat
 - 2.1 Concepció modular al voltant del bus VME.
 - 2.2 Descripció de plaques del sistema.
 - 2.3 Xips específics per al control del bus normalitzat.
3. Disseny de sistemes basats en microprocessadors
 - 3.1 Metodologia i tècniques de disseny de sistemes basats en microprocessadors.
 - 3.2 Disseny integral del sistema, de la memòria i d'interfícies d'E/S.
 - 3.3 Verificació i evaluació del disseny.
 - 3.4 Eines d'ajuda al disseny.
4. Jerarquia de memòries
 - 4.1 Memòria cache.
 - 4.2 Mecanismes de translació d'adreces.
 - 4.3 Memòria virtual.
 - 4.4 Gestió de memòria (MMU).
5. Processament segmentat
 - 5.1 Concepte de segmentació.
 - 5.2 Processadors segmentats.
6. Processadors risc

Concepte de repertori reduït d'instruccions.

 - 6.1 Conjunt de registres i canvi de context.
 - 6.2 Optimització de compiladors.
 - 6.3 RISC versus CISC.
 - 6.4 Arquitectures comercials.
7. Introducció al processament parallel
 - 7.1 Conceptes generals.
 - 7.2 Processadors vectorials.
 - 7.3 Multiprocessadors.

Pràctiques

1. Estudi de plaques, components i diagrames de temps d'un PC-AT.
2. Realització d'una expansió de memòria dinàmica per als equips VME-MC68000.

Bibliografia*Teoria*

- STALLINGS; W.: *Computer Organization and Architecture, Principles of Structure and Function*. MacMillan Publishing Company (2a. edició), 1990.
- SARGENT; M. & SHOEMAKER; R.L.: *The IBM PC from the Inside Out*. Addison-Wesley, Reading, 1986.

Pràctiques

- SARGENT; M. & SHOEMAKER; R.L.: *The IBM PC from the Inside Out*. Addison-Wesley, Reading, 1986.
- WILCOX; A.D.: *68000 Microcomputer Systems*. Prentice-Hall, 1987.

Avaluació

Al final es realitzarà un examen clàssic amb teoria i problemes.

És obligatòria l'assistència al laboratori per a la realització de les pràctiques.

Serà necessari entregar un informe de les pràctiques.

Aquells alumnes que havent realitzat les pràctiques i entregat els informes corresponents no les hagin superat hauran de realitzar un examen de les pràctiques.

La no-assistència al laboratori implica el suspens de les pràctiques.

Per a aprovar l'assignatura serà necessari aprovar per separat l'examen i les pràctiques.

La nota final serà un 60% de l'examen i un 40% de pràctiques. Recordem que aquesta mitjana s'aplicarà quan les dues parts hagin estat aprovades.

Aquells alumnes que ho desitgin podran realitzar un treball per millorar la nota. El treball pot ser tant per presentar a classe com per entregar per escrit.

21333 - MICROPROCESSADORS**Objectius**

Partint d'una visió històrica de l'evolució dels microprocesadors, l'assignatura es centrarà en l'estudi en profunditat de dos microprocesadors clàssics: l'i8086 i l'MC68000. Aquests serviran d'elements centrals a partir dels quals anirem veient tots els altres components que soLEN necessitar-se a l'hora de fer el disseny d'un sistema basat en microprocesadors/microcontroladors. S'estudiaran les característiques, tant funcionals com elèctriques, d'aquests components, com s'interrelacionen entre si i com s'han de posar junts per assolir un sistema complet. L'assignatura posarà l'accent en l'estudi de components comercials disponibles i en la seva utilització pràctica.