COMPILADORS(I) ENGINYERIA D'INFORMÀTICA 5º Semestre

TEMARIO

TEMA 1. INTRODUCCIÓN. CONCEPTOS BÁSICOS

Lección 1.	GENERALIDADES.
Lección 2.	ESTRATEGIAS DE CONSTRUCCIÓN DE UN COMPILADOR.

TEMA 2. DISEÑO Y PARADIGMAS DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Lección 3.	OBJETIVOS Y FILOSOFÍAS DE DISEÑO.
Lección 4.	CONSIDERACIONES PRACTICAS.
Lección 5.	CARACTERÍSTICAS GENERALES DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.
Lección 6.	SISTEMAS DE TIPOS Y LENGUAJES IMPERATIVOS.
Lección 7.	ENCAPSULACIÓN Y PARADIGMAS DE OBJETOS. PROGRAMACIÓN FUNCIONAL Y PROGRAMACIÓN LÓGICA.
Lección 8.	CONCURRENCIA. ENTRADA, SALIDA Y FICHEROS.

TEMA 3. ANÁLISIS LEXICOGRÁFICO: SCANNER

Lección 9.	ANÁLISIS LEXICOGRÁFICO.
Lección 10.	CONSIDERACIONES PRÁCTICAS.

TEMA 4. GRAMÁTICAS Y ANÁLISIS SINTÁCTICO: PARSER

Lección 11.	GRAMÁTICAS LIBRES DE CONTEXTO.
Lección 12.	NOTACIÓN.
Lección 13.	CARACTERÍSTICAS DE LAS GRAMÁTICAS Y SUS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN ASOCIADOS.
Lección 14.	GRAMÁTICAS LL(1).
Lección 15.	PARSERS LL(1).
Lección 16.	RECUPERACIÓN DE ERRORES EN PARSERS LL(1)..
Lección 17.	PARSERS LR, SLR, LALR.
Lección 18.	CONSIDERACIONES PRÁCTICAS..

TEMA 5. ANÁLISIS SEMÁNTICO

Lección 19.	TRADUCCIÓN DIRIGIDA POR LA SINTAXIS.
Lección 20.	TABLA DE SÍMBOLOS I.
Lección 21.	TABLA DE SÍMBOLOS II.
Lección 22.	ANÁLISIS SEMÁNTICO DE DECLARACIONES.
Lección 23.	ANÁLISIS SEMÁNTICO DE EXPRESIONES.

TEMA 6. ORGANIZACIÓN DE LA MEMORIA EN TIEMPO DE EJECUCIÓN

Lección 24.	AMBIENTE DE EJECUCIÓN Y ASIGNACIÓN ESTÁTICA DE MEMORIA.
Lección 25 y 26.	ASIGNACIÓN DE LA PILA..

TEMA 7. GENERACIÓN DE CÓDIGO

Lección 27.	GENERACIÓN DE CÓDIGO.
Lección 28.	GENERACIÓN DE CÓDIGO DE EXPRESIONES.
Lección 29.	PROCESO DE REFERENCIAS A ESTRUCTURAS DE DATOS.
Lección 30.	CONVERSIONES AUTOMÁTICAS.