

Fonaments de Computadors

Curs 2000/2001

Contingut

1. Introducció
 - 1.1. Presentació
 - 1.2. Història dels computadors
2. Estructura dels computadors
 - 2.1. Esquema de blocs: Entrada-Processador/Memòria-Sortida
 - 2.2. El processador
 - 2.3. La memòria
 - 2.4. Entrada/sortida
 - 2.5. Exemple: el 8086
3. Sistemes de numeració
 - 3.1. Sistemes de representació d'informació
 - 3.2. Canvis de base
 - 3.3. Representació de nombres amb signe
 - 3.4. Representació de nombres en punt flotant
 - 3.5. Codis ASCII i BCD
4. Circuits combinacionals
 - 4.1. Àlgebra de Boole
 - 4.2. Funcions de 1, 2 i 3 variables
 - 4.3. Minimització per àlgebra de Boole
 - 4.4. Minimització per mapes de Karnaugh
 - 4.5. Síntesi de funcions.
 - 4.6. Estructures NAND-NAND i NOR-NOR.
5. Introducció als circuits seqüencials.

Referències

W. Stallings: "Organización y arquitectura de computadores". Prentice-Hall, 1996.

J. Oliver, C. Ferrer: "Diseño de sistemas digitales: Introducción práctica". Col·lecció documents. Servei de Publicacions de la UAB, 1998.

J. Velasco, J. Otero: "Problemas de sistemas electrónicos digitales". Paraninfo, 1996.

Avaluació

Convalidació: Només per a gent que hagi aprovat teoria o pràctiques el curs anterior. (La convalidació es farà considerant que la nota obtinguda és un 5.)

Nota final: Si la nota de pràctiques i la d'examen és superior o igual a 5, llavors la nota final serà 25% nota de pràctiques + 75% nota d'examen. Si es suspèn alguna de les parts, la nota serà suspès.