

ALGORITMES I PROGRAMACIÓ

PRESENTACIÓ

TEMA I: FITXERS

- 1.1.1. OPERACIONS D'OBERTURA / TANCAMENT
- 1.1.2. ACCÉS SEQÜENCIAL
- 1.1.3. ACCÉS ALEATORI
- 1.1.4. PAS DE PARÀMETRES A UN PROGRAMA C

TEMA II: PUNTERS

- 1.2.1. DEFINICIÓ (DISTINCIÓ DAVANT D'UN VALOR)
- 1.2.2. PUNTERS EN VECTORS
- 1.2.3. VECTORS DE PUNTERS
- 1.2.4. PUNTERS A PUNTERS
- 1.2.5. PUNTERS EN EL PAS DE PARÀMETRES A SUBROUTINES
- 1.2.6. PUNTERS EN ESTRUCTURES
- 1.2.7. ARITMÈTICA DE PUNTERS

TEMA III: ESTRUCTURES DINÀMIQUES

- 1.3.1. CREACIÓ I DESTRUCCIÓ D'UNA ESTRUCTURA DINÀMICA

- 1.3.2. LLISTES SIMPLEMENT ENLLAÇADES / CIRULARS

- 1.3.3. CUES I PILES
- 1.3.4. LLISTES DOBLEMENT ENLLAÇADES
- 1.3.5. ARBRES BINARIS

TEMA IV: PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (POO)

- 1.4.1. CLASSES I OBJECTES
- 1.4.2. FUNCIONS MEMBRE I GLOBALS
- 1.4.3. FLUXOS
- 1.4.4. SOBRECÀRREGA D'OPERADORS
- 1.4.5. HERÈNCIA / DERIVACIÓ
- 1.4.6. PLANTILLES / PATRONS

TEMA IV: APLICACIONS A LA POO

- 1.5.1. LLISTES SIMPLEMENT ENLLAÇADES / CIRULARS
- 1.5.2. CUES I PILES
- 1.5.3. LLISTES DOBLEMENT ENLLAÇADES
- 1.5.4. ARBRES BINARIS

BIBLIOGRAFIA GENERAL

2.0. APUNTS DE TEORIA

2.1. ESTRUCTURES DE DADES

2.1.1. "FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE DATOS Y OBJETOS), LUIS JOYANES, MCGRAW-HILL, MADRID ETC. - 2003

2.1.2. "ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS - UNA PERSPECTIVA EN C", LUIS JOYANES Y IGNACIO ZAHONERO, MCGRAW-HILL, MADRID ETC. - 2004

2.1.3. "PROGRAMACIÓN EN C++ (ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE DATOS Y OBJETOS)", LUIS JOYANES, MCGRAW-HILL, MADRID ETC. - 2003

2.1.4. "ALGORITMOS + ESTRUCTURA DE DATOS = PROGRAMAS", NIKLAUS WIRTH, EDICIONES DEL CASTILLO, MADRID - 1986

2.1.5. "C ALGORITMOS, PROGRAMACIÓN Y ESTRUCTURAS DE DATOS", LUIS JOYANES AGUILAR ET AL., MCGRAW-HILL, MADRID ETC. - 2005

2.2. PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (POO)

2.2.1. "PROGRAMACIÓN EN C++ (ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE DATOS Y OBJETOS)", LUIS JOYANES, MCGRAW-HILL, MADRID ETC. - 2003

2.2.2. "EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN C++", BJARNE STROUSTRUP, ADDISON WESLEY, ARGENTINA ETC. - 1998

2.2.3. "CÓMO PROGRAMAR EN C/C++ Y JAVA", HARVEY M. DEITEL Y PAUL J. DEITEL, PEARSON EDUCACIÓN, MÉXICO ETC. - 2004