

# **PLANIFICACION DE SISTEMES**

---

**Enginyeria Informàtica**

**Troncal:** 6 crèdits (4,5+1,5)

Lección 0. PRESENTACIÓN DEL CURSO.

## **TEMA 1. INTRODUCCIÓN**

Lección 1. APROXIMACIÓN A LOS SISTEMAS

Lección 2. EL PROYECTO Y SU ENTORNO.

Lección 3. PROCESOS, MODELADO DE PROCESOS Y EL MODELO DE FLUJOS DE TRABAJO.

## **TEMA 2. PLAN Y ALCANCE DEL PROYECTO.**

Lección 4. EL DOCUMENTO.

Lección 5. EL PLAN DE PROYECTO.

Lección 6. CONJUNTO DE TAREAS.

Lección 7. GESTIÓN DE LA CALIDAD.

## **TEMA 3. PLANIFICACIÓN TEMPORAL (SCHEDULING).**

Lección 8. PLANIFICACIÓN TEMPORAL DEL PROYECTO.

Lección 9. LA PLANIFICACIÓN TEMPORAL DE TAREAS Y LAS DEPENDENCIAS.

## **TEMA 4. RIESGOS.**

Lección 10. RIESGOS.

Lección 11. CUANTIFICACIÓN Y GESTIÓN DE LOS RIESGOS.

## **TEMA 5. DESARROLLO DE SOFTWARE.**

Lección 12. SOFTWARE. DESARROLLO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS. PRUEBAS.

Lección 13. DOCUMENTACIÓN Y ENTORNO DE DESARROLLO.

## **TEMA 6. HERRAMIENTAS.**

Lección 14. CALENDARIO DE TRABAJO. REPOSITORIO.

Lección 15. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO. SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y HERRAMIENTAS DE MODELADO.

## **TEMA 7. CAMBIOS.**

Lección 16. PLAN DE GESTIÓN DE CAMBIOS. GESTIÓN DE CAMBIOS.

Lección 17. GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN. LÍNEAS DE BASE (BASELINE).

## **TEMA 8. ORGANIZACIÓN.**

Lección 18. ORGANIZACIÓN.

Lección 19. TRABAJO EN GRUPO Y EL EQUIPO.

Lección 20. CULTURA DE GESTIÓN Y LIDERAZGO. MOTIVACIÓN.

Lección 21. POLÍTICAS, ESTÁNDARES Y ENTORNO ORGANIZATIVO.

## **TEMA 9. ADQUISICIONES Y CONTRATOS.**

Lección 22. ADQUISICIONES Y CONTRATOS ADMINISTRATIVOS.

## **TEMA 10. RECURSOS.**

Lección 23. RECURSOS Y ASIGNACIÓN DE RECURSOS.

## **TEMA 11. COSTES.**

Lección 24. PLAN DE CUENTAS. EL PRESUPUESTO (BUDGET). GESTIÓN DE COSTES.

## **TEMA 12. COMUNICACIÓN.**

Lección 25. LOS PROCESOS DE COMUNICACIÓN. LA INTERACCIÓN PERSONAL. LAS REUNIONES.

Lección 26. LOS INFORMES DE PROGRESO. HERRAMIENTAS DE COMUNICACIÓN

## **TECNICAS.**

Técnica 1. PERT.

Técnica 2. GANTT.

Técnica 3. RECURSOS.

Técnica 4. COMUNICACIÓN.

Técnica 5. MOTIVACIÓN.

Técnica 6. TRABAJO EN EQUIPO.

Técnica 7. BRAINSTORMING.

Técnica 8. BRAINSTORMING 2.

Técnica 9. MÉTRICAS.

Técnica 10. ESTIMACIÓN. COCOMO.

---

## **Bibliografía**

### **Bàsica**

- William R. Duncan (Director of Standards), A Guide to the Project Management Body of Knowledge, PMI Standards Committee, Project Management Institute. 1996.
- Robert J. Muller, Productive Objects, an Applied Software Project Management Framework, Morgan Kaufmann Publishers, Inc. 1998.
- Project & Program Risk Management, A guide to managing project risks & opportunities. R. Max Wideman, editor, 1992.
- Philip Metzger & John Boddie, Managing a Programming Project, Prentice Hall, 1996.

### **Complementaria**

- Software Measurement Guidebook (Revision 1), Software Engineering Laboratory Series. 1995.
- Thomas C. Belanger, The Complete Planning Guide for Microsoft Project, Butterworth-Heinemann, 1996.
- Javier Garcia Cabañes, Técnicas de Investigación Operativa, Paraninfo, 1990.
- Roger S. Pressman, Software Engineering, a Practitioner's Approach, McGRAW-HILL (tercera edició), 1993.
- Roger S. Pressman, Ingeniería del Software, un Enfoque Práctico, McGRAW-HILL (segona edició), 1989.
- Richard Fairley, Ingeniería de Software, McGRAW-HILL.
- Ian Sommerville, Ingeniería de Software, Addison-Wesley.