

ALGORISMES I PROGRAMACIÓ

Estadística. Curs 2006-07

TEMA I: PUNTERS

- 1.1.1. DEFINICIÓ (DISTINCIÓ DAVANT
- 1.1.2. PUNTERS EN VECTORS
- 1.1.3. VECTORS DE PUNTERS
- 1.1.4. PUNTERS A PUNTERS
- 1.1.5. PUNTERS EN EL PAS DE PARÀMETRES A SUBROUTINES
- 1.1.6. PUNTERS EN ESTRUCTURES ENLLAÇADES / CIRULARS
- 1.1.7. ARITMÈTICA DE PUNTERS

TEMA II: ESTRUCTURES

- 1.2.1. DEFINICIÓ I DECLARACIÓ D'UN REGISTRE
- 1.2.2. ESTRUCTURES COMPLEXES
- 1.2.3. PAS D'UNA ESTRUCTURA COM A PARÀMETRE
- 1.2.4. APLICACIONS

TEMA III: FITXERS

- 1.3.1. OPERACIONS D'OBERTURA / TANCAMENT
- 1.3.2. ACCÉS SEQÜENCIAL
- 1.3.3. ACCÉS ALEATORI
- 1.3.4. PAS DE PARÀMETRES A UN PROGRAMA C

TEMA IV: ESTRUCTURES DINÀMIQUES

- 1.4.1. CREACIÓ I DESTRUCCIÓ D'UNA ESTRUCTURA DINÀMICA
- 1.4.2. LLISTES SIMPLEMENT ENLLAÇADES / CIRULARS
- 1.4.3. CUES I PILES
- 1.4.4. LLISTES DOBLEMENT ENLLAÇADES
- 1.4.5. ARBRES (DEFINICIÓ, CLASSIFICACIÓ)
- 1.4.6. ARBRES BINARIS
- 1.4.7. APLICACIONS RECURSIVES SOBRE ARBRES (CERCA, ORDENACIÓ, ...)

BIBLIOGRAFIA GENERAL

- 2.1.1. "Fundamentos de programación (algoritmos, estructuras de datos y objetos), Luis Joyanes, McGraw-Hill, Madrid etc. – 2003
- 2.1.2. "algoritmos y estructuras de datos – una perspectiva en C", Luis Joyanes y Ignacio Zahonero, McGraw-Hill, Madrid etc. – 2004
- 2.1.3. "Programación en C++ (algoritmos, estructuras de datos y objetos)", Luis Joyanes, McGraw-Hill, Madrid etc. – 2003
- 2.1.4. "Algoritmos + Estructura de datos = Programas", Niklaus Wirth, Ediciones del Castillo, Madrid – 1986
- 2.1.5. "C algoritmos, programación y estructuras de datos", Luis Joyanes Aguilar et al., McGraw-Hill, Madrid etc. – 2005