

| | | |
|-------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------|
| Asignatura: Teoría de los Juegos y las Decisiones | Código: 25101 | Grupos: 01, 51 |
| Curso académico: 2006/07 | Cuatrimestre: octubre-enero. | Ciclo: 2. |

Profesora: Jenny De Freitas.
e-mail: Jenny.defreitas@uab.es
Despacho: B3-144.
Página Web: <http://idea.uab.es/jdefreitas/teaching>

Objetivo del curso

El curso se estudia una metodología básica para el análisis y resolución de problemas de decisión con interacción estratégica. Su aplicación en economía es muy amplia.

Descripción del curso

Teoría de la elección individual, juegos en forma normal, extensiva y juegos cooperativos.

PROGRAMA

Tema 1: Introducción.

- 1.1 Introducción a la teoría de juegos.
- 1.2 Algunos ejemplos.

Tema 2: Juegos estáticos con información completa.

- 2.1 Juegos en forma normal.
- 2.2 Dominancia y dominancia iterativa.
- 2.3 Equilibrio de Nash.
- 2.4 Estrategias mixtas.
- 2.5 Aplicaciones y ejercicios.

Tema 3: Juegos dinámicos con información completa.

- 3.1 Juegos dinámicos con información completa y perfecta.
- 3.2 Juegos dinámicos con información completa pero imperfecta.
- 3.3 Juegos repetidos.
- 3.4 Aplicaciones y ejercicios.

Tema 4: Juegos cooperativos.

- 4.1 Cooperación con interacción repetida.
- 4.2 Aplicaciones.

Tema 5: Juegos estáticos con información incompleta.

- 4.1 Introducción al equilibrio bayesiano.
- 4.2 Juegos de señalización.
- 4.3 Aplicación 1: Señalización en el mercado de trabajo.
- 4.4 Aplicación 2: Subasta a sobre cerrado.

| Calendario aproximado: | |
|-------------------------------|-------------------|
| Tema 1: 1 clase. | Tema 4: 5 clases. |
| Tema 2: 10 clases. | Tema 5: 4 clases. |
| Tema 3: 10 clases. | |

Bibliografía Básica:

Gibbons, R. “Un primer curso en teoría de juegos”, Ed. Antoni Bosch, 1994.

Bibliografía Complementaria:

Dixit y Nalebuff, “Pensar estratégicamente”, Ed. A. Bosch, 1992.

Gardner, R. “Juegos para empresarios y economistas”, Ed. Antoni Bosch, 1996.

Vega Redondo, F. “Economía y juegos”, Ed. Antoni Bosch, 2000.

Normas del examen y evaluaciones

La evaluación se basará íntegramente en la puntuación obtenida en un único examen final. Sin embargo se podrá obtener hasta un máximo de 1 punto (sobre 10) “extra” promediando las notas obtenidas en 2 trabajos prácticos que se realizaran a lo largo del curso.

Horas de tutorías

Despacho: B3-144.

Lunes de 9:00 a 10:15 y martes de 14:00 a 15:15.