

4. LICENCIATURA: DOCUMENTACIÓN CURSO: 4

5. Código:	27258
6. Asignatura:	TÈCNICAS AVANZADAS DE INFORMACIÓN MULTIMEDIA
Tipo de asignatura:	OPTATIVA
Nº de créditos:	4.5
Profesorado:	Ramón Voces Merayo / Impartido en catalán

6.1.	Semestre:	2
------	------------------	----------

OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA:

Introducir al alumno en técnicas avanzadas de edición de material multimedia, y de su posterior almacenamiento y distribución.

TEMARIO:

- 1.- Introducción
 - La televisión analógica y digital
 - Las cámaras
 - La postproducción
- 2.- El almacenamiento de la información
 - Tecnología
 - Sistemas
- 3.- Sistemas de compresión
 - Sistemas básicos de compresión de la información
 - Sistemas de compresión de información multimedia
- 4.- Transmisión de datos multimedia en Internet.
 - Protocolos de transmisión
 - Arquitecturas de transmisión multimedia.

BIBLIOGRAFÍA
BÁSICA:

4. Alesso, H.P. E-vídeo producción de vídeo en Internet como convergencia de tecnología de banda ancha. Pearson Education. 2001.
5. Mack, S. Streaming Media Bible. Ed Wiley. 2002

6. Rummel, M.. Producción de video digital para multimedia. Paraninfo. 1999

COMPLEMENTARIA:

4. Luini, J.R. Streaming Audio: The FezGuys' Guide
5. Paniagua Navarro, A. Premiere PRO. Anaya Multimedia. 2003
6. Pctechguide [en línea] <http://www.pctechguide.com/>

METODOLOGÍA DOCENTE:

6.1.1. TEORÍA

El 33% de las clases serán teóricas i para su impartición se hará uso de medios audiovisuales que permitan una mejor exposición de contenidos y ejemplos

PRÁCTICAS:

El 66% de les clases se harán en las aulas informáticas donde el alumno aprenderá a utilizar los programas necesarios para desarrollar las prácticas propuestas.

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

El 40% de la nota estará formada por los contenidos teóricos explicados en clase o presentes en la bibliografía obligatoria. El 60% restante de la nota estará formada por la parte práctica.

Para superar la asignatura es necesario aprobar tanto los contenidos teóricos como los prácticos. Se hace media con nota igual o superior a 4 puntos.

En segunda convocatoria sólo se deben superar las partes no aprobadas

La nota final de la asignatura será la media ponderada según el porcentaje anterior.

OTRAS CUESTIONES

OBSERVACIONES

Para la parte teórica se necesita:

- Un ordenador con PowerPoint y conexión a Internet
- Un cañón

Para la parte práctica se necesita:

- Una aula de ordenadores PC con conexión a Internet y con el software Adobe Photoshop 5.0 o superior, Flash MX 2004 i Adobe Premiere 6.0 o superior.