

Titulació	Tipus	Curs	Semestre
2500149 Matemàtiques	FB	1	A

Professor de contacte

Nom: Aureli Alabert Romero

Correu electrònic: Aureli.Alabert@uab.cat

Utilització d'idiomes a l'assignatura

Llengua vehicular majoritària: català (cat)

Grup íntegre en anglès: No

Grup íntegre en català: Sí

Grup íntegre en espanyol: No

Equip docent

Gregori Guasp Balaguer

Jaume Coll Guerrero

Joaquim Roe Vellve

Ramon Antoine Riobos

Prerequisits

Cap.

Objectius

Familiaritzar-se amb l'ús d'un manipulador algebraic. Aquest manipulador ha d'esdevenir una eina habitual en l'estudi de moltes altres assignatures.

Aprendre a estructurar i redactar textos científics amb el sistema de composició tipogràfica LaTeX.

Iniciar-se a la programació d'ordinadors, en els aspectes més rellevants per a la computació científica.

Competències

- Calcular, reproduir determinades rutines i processos matemàtics amb agilitat
- Comprendre i utilitzar el llenguatge matemàtic
- Demostrar de forma activa una elevada preocupació per la qualitat en el moment d'argumentar o exposar les conclusions dels seus treballs
- Desenvolupar un pensament i un raonament crític i saber comunicar-ho de manera efectiva, tant en les llengües pròpies com en una tercera llengua
- Distingir, davant d'un problema o situació, el que és substancial del qual és purament ocasional o circumstancial.

- Que els estudiants hagin demostrat posseir i comprendre coneixements en un àrea d'estudi que parteix de la base de l'educació secundària general, i se sol trobar a un nivell que, si bé es recolza en llibres de text avançats, inclou també alguns aspectes que impliquen coneixements procedents de l'avantguarda del seu camp d'estudi.
- Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional i posseïxin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi.
- Utilitzar aplicacions informàtiques d'anàlisi estadística, càlcul numèric i simbòlic, visualització gràfica, optimització o altres per experimentar en Matemàtiques i resoldre problemes

Resultats d'aprenentatge

1. Conèixer un llenguatge de programació i ser capaç de programar algoritmes bàsics
2. Demostrar de forma activa una elevada preocupació per la qualitat en el moment d'argumentar o exposar les conclusions dels seus treballs
3. Desenvolupar un pensament i un raonament crític i saber comunicar-ho de manera efectiva, tant en les llengües pròpies com en una tercera llengua
4. Estar familiaritzat amb un programa de càlcul simbòlic i ser capaç d'utilitzar-lo com a eina en la resta de assignatures.
5. Que els estudiants hagin demostrat posseir i comprendre coneixements en un àrea d'estudi que parteix de la base de l'educació secundària general, i se sol trobar a un nivell que, si bé es recolza en llibres de text avançats, inclou també alguns aspectes que impliquen coneixements procedents de l'avantguarda del seu camp d'estudi.
6. Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional i posseïxin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi.
7. Saber reproduir determinades rutines de processos matemàtics senzills per convertir-los en algoritmes.
8. Utilitzar un editor de texts científics i ser capaç d'utilitzar-lo per escriure texts matemàtics.

Continguts

1. Manipulador algebraic (3 crèdits).

Càlculs numèrics i algebraics.

Gràfics de funcions.

Resolució d'equacions.

Llistes, conjunts i successions.

Programació lògica, iteracions i procediments.

Nombres enters i congruències.

Àlgebra lineal.

2. Composició tipogràfica amb LaTeX (1 crèdit).

Fonaments de LaTeX.

Estructura del document. Taules i matrius.

Gràfics. Material flotant. Definició d'instruccions noves.

3. Introducció a la informàtica (2 crèdits).

Algorismes.

Codificació de la informació.

Maquinari (hardware).

Sistemes operatius.

Llenguatges i compilació.

Programació Orientada a Objectes.

4. Programació en C (3 crèdits).

Què és un programa. Codi font. Compilació.

Tipus de dades i constants. Operadors.

Estructures iterativa, repetitiva i condicional.

Funcions, variables i apuntadors.

Vectors i matrius.

Cadenes de caràcters.

Gestió dinàmica de la memòria.

Entrada / sortida. Formats i fitxers.

Preprocessador i macros.

Paràmetres i retorn de la funció main.

Metodologia

En el primer semestre l'assignatura disposa de 12 sessions de dues hores de classe. Aquestes classes es fan en aules amb ordinadors. El professor entregarà el guió de la pràctica que s'ha de realitzar en aquella sessió i destacarà els conceptes importants que hi apareixen.

En el segon semestre es desenvoluparan dos tipus de sessions en paral·lel. En 10 sessions de dues hores s'impartirà el tercer bloc de l'assignatura (Introducció a la Informàtica) en aula ordinària. Per altra banda es desenvoluparan els blocs de LaTeX (tres sessions) i els de C (vuit sessions) en aula d'ordinadors.

Aquesta assignatura farà ús d'una Aula Moodle dins el Campus Virtual de la UAB: <http://cv.uab.cat>. Els estudiants es podran comunicar amb els professors a través del correu electrònic, enviat **sempre** des de l'adreça institucional @e-campus.uab.cat, i, si la comunicació és d'interès general, a través del Fòrum obert a tal efecte a l'Aula Moodle. Els professors es comunicaran amb un estudiant concret per correu electrònic a l'adreça institucional, i amb tots els estudiants en general a través del Fòrum d'Avisos i Notícies de l'Aula Moodle (que envia també còpia automàtica per correu electrònic a tothom).

Activitats formatives

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Tipus: Dirigides			
Classes de pràctiques	66	2,64	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
Tipus: Autònomes			

Preparació document LATEX	18	0,72	2, 5, 6, 8
Preparació examen Maple	38	1,52	4, 5, 6
Preparació examens d'Introducció a la Informàtica	25	1	5, 6, 7
Realització de programes C	60	2,4	1, 2, 3, 5, 6, 7
Realització de programes Maple	10	0,4	2, 3, 4, 5, 6, 7

Avaluació

La nota de l'avaluació continuada sortirà de la mitjana ponderada de:

M: La nota de les proves del manipulador algebraic.

L: La nota del treball de LaTeX.

I: La nota de l'examen d'Introducció a la Informàtica.

C: La nota de l'examen de Programació en C.

T: La nota del treball de Programació en C.

La nota final de l'avaluació continuada s'obté fent $(3M + L + 2I + C + 2T) / 9$

Els estudiants que no superin l'avaluació continuada tindran l'opció de realitzar un examen a la convocatòria oficial a final de curs. Les notes dels treballs lliurats no seran recuperables en aquest examen.

Es considerarà que l'estudiant s'ha presentat a l'assignatura, i per tant té una nota final, si ha presentat algun treball o ha fet algun examen d'almenys dues de les quatre parts de l'assignatura.

Els treballs avaluats són individuals. Copiar o deixar copiar total o parcialment un treball avaluat o un examen es penalitzarà amb un zero com a nota final de l'assignatura, sense possibilitat de fer l'examen final.

Activitats d'avaluació

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Examen final	Segons formula explicada anteriorment	4	0,16	2, 3, 5, 6, 7
Parcials de C	Segons formula explicada anteriorment	0	0	1, 2, 3, 5, 6, 7
Parcials de Introducció a la Informàtica	Segons formula explicada anteriorment	4	0,16	2, 3, 5, 6, 7
Parcials de Maple	Segons formula explicada anteriorment	0	0	2, 3, 4, 5, 6, 7
Treball de C	Segons formula explicada anteriorment	0	0	1, 2, 3, 5, 6, 7
Treball de LaTeX	Segons formula explicada anteriorment	0	0	2, 3, 5, 6, 8

Bibliografia

Durant el curs es proporcionarà el material imprescindible per seguir-lo. Com a material addicional, recomanem:

SAGE. <http://www.sagemath.org/help.html>

Tobias Oetiker, Hubert Partl, Irene Hyna and Elisabeth Schlegl. **The not so short introduction to LaTeX 2e**. Tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf

Aureli Alabert. **Introducció a la Informàtica**. http://gent.uab.cat/aureli_alabert/content/teaching (Text en procés d'actualització)

CProgramming. <http://www.cprogramming.com/tutorial/c-tutorial.html> (La quantitat de tutorials sobre llenguatge C a internet i en forma de llibre és enorme, i amb força diversitat d'idiomes)

B.W. Kernighan, Ritchie, D.M., **The C programming language**. 2nd edition. 1988