

Titulación	Tipo	Curso	Semestre
2501232 Empresa y Tecnología	OT	4	0

Contacto

Nombre: Carles Pedret Ferré

Correo electrónico: Carles.Pedret@uab.cat

Uso de idiomas

Lengua vehicular mayoritaria: catalán (cat)

Algún grupo íntegramente en inglés: No

Algún grupo íntegramente en catalán: Sí

Algún grupo íntegramente en español: No

Prerequisitos

No existen prerequisitos. No obstante, para una buena comprensión de la asignatura, son recomendables conocimientos de fundamentos de programación y bases de datos.

Objetivos y contextualización

En esta asignatura aprenderemos a programar una página web y una tienda online. Conoceremos las tecnologías existentes y veremos varias formas de introducirnos en el diseño web, para aprender a crear webs atractivas, visualizables desde varios navegadores/dispositivos y utilizando las técnicas de posicionamiento en los buscadores.

Competencias

- Capacidad de análisis y de síntesis, de organizar, de planificar, de resolver problemas y tomar decisiones.
- Comunicarse a nivel técnico de forma oral y escrita en catalán, castellano y en un tercer idioma, preferentemente el inglés.
- Demostrar creatividad e iniciativa.
- Demostrar la capacidad de planificación en función de objetivos y recursos disponibles.
- Proponer, analizar, validar y mantener soluciones informáticas en el contexto de una organización empresarial.

Resultados de aprendizaje

1. Capacidad de análisis y de síntesis, de organizar, de planificar, de resolver problemas y tomar decisiones.
2. Comunicarse a nivel técnico de forma oral y escrita en catalán, castellano y en un tercer idioma, preferentemente el inglés.
3. Demostrar creatividad e iniciativa.
4. Demostrar la capacidad de planificación en función de objetivos y recursos disponibles.
5. Desarrollar aplicaciones distribuidas internet y en entornos web.
6. Enumerar los principales modelos y herramientas utilizados en aplicaciones distribuidas en internet.

Contenido

Los contenidos que se tratarán son los siguientes:

1. Introducción a las tecnologías web.
2. Lenguaje HTML.
3. Hojas de estilo CSS.
4. Aspectos de diseño para web.
5. Diseño adaptativo.
6. Servicios de Hosting.
7. Entorno AMP (Apache, MySQL y PHP).
8. Sintaxis, codificación y funciones PHP.
9. Bases de datos MySQL e interacción con PHP.
10. Páginas dinámicas. Guardar y recuperar datos con MySQL.
11. Google analytics.
12. Redes sociales.
13. Posicionamiento SEO y SEM en buscadores.
14. Gestores de contenidos (Wordpress i WooCommerce)
15. Tiendas online

Metodología

La metodología docente de la asignatura se centra en el **aprendizaje basado en proyectos**. Para conseguir este objetivo, se estructurará la asignatura en clases de teoría y realización de proyectos tutorizados encaminados a consolidar la materia de la asignatura.

Este enfoque requiere de una implicación especial de los estudiantes tanto en el desarrollo de las sesiones presenciales como en la actividad dirigida del curso. Se fomentará el trabajo en equipo y el intercambio colaborativo. No obstante, el proceso final de aprendizaje tiene que ser individual, puesto de relieve por la actividad autónoma de cada estudiante, que tendrá que complementar y enriquecer el trabajo iniciado a las sesiones dirigidas del curso. La actividad supervisada, en torno a tutorías regladas y consultas esporádicas efectuadas durante el curso, es igualmente una herramienta imprescindible en la adquisición de los conocimientos que proporciona la asignatura.

Actividades

Título	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Tipo: Dirigidas			
Clases de teoría	20	0,8	
Prácticas de aula	25	1	
Tipo: Supervisadas			
Evaluación	5	0,2	
Presentación de trabajos	10	0,4	
Trabajos en casos	15	0,6	
Tutorías	15	0,6	
Tipo: Autónomas			
Lectura y estudio de material	45	1,8	
Redacción de trabajos e informes	15	0,6	

Evaluación

La calificación final de la asignatura se obtendrá a partir de la suma ponderada de las valoraciones de las diferentes evidencias, teniendo en cuenta que cada una de las tres componentes citadas tiene un peso específico diferente:

20% (examen) + 20% (proyecto 1) + 20% (proyecto 2) + 20% (proyecto 3) + 20% (proyecto 4)

La calificación de la asignatura saldrá de efectuar esta suma ponderada, sin restricciones de nota mínima en cada una de las tres partes.

Aquellos estudiantes que al final del proceso de evaluación hayan obtenido una calificación igual o superior a 4, pero inferior a 5, habrá una re-evaluación. Consistirá en la realización, en la fecha prevista por la Facultad, de un examen representativo del contenido del curso. El estudiante que se presente podrá obtener como máximo la calificación final de 5 si supera adecuadamente el examen que se le planteará.

Un estudiante que realice al menos una de las componentes de la evaluación continuada ya no puede ser considerado como NO Evaluable.

Las calificaciones se publicarán en el Campus Virtual. Asimismo, se informará del procedimiento, lugar, fecha y hora previstos para la revisión y consulta de esta calificación, de acuerdo con la normativa de la Universidad.

Actividades de evaluación

Título	Peso	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Examen	20%	0	0	2, 4, 3, 5, 6, 1
Proyectos	80%	0	0	2, 4, 3, 5, 6, 1

Bibliografía

[Manual imprescindible de PHP 6](#). Luis Miguel Cabezas Granado, Ed. Anaya Multimedia, 2010

[La Biblia de PHP 6 y MySQL](#), Steve Suehring, Ed. Anaya Multimedia, 2010

[Desarrollo web con PHP6, Apache y MySQL](#), Ed. Anaya Multimedia, 2010