

Titulación	Tipo	Curso	Semestre
2501232 Empresa y Tecnología	OT	4	0

Contacto

Nombre: Gloria Estapé Dubreuil

Correo electrónico: Gloria.Estape@uab.cat

Uso de idiomas

Lengua vehicular mayoritaria: catalán (cat)

Algún grupo íntegramente en inglés: No

Algún grupo íntegramente en catalán: Sí

Algún grupo íntegramente en español: No

Equipo docente

Isidre Fabregues Aladren

Prerequisitos

Formalmente no hay prerequisites específicos establecidos para esta asignatura. No obstante, se aconseja haber superado la mayor parte de las asignaturas de los primeros tres cursos del grado, ya que forma parte de las optativas que pueden conducir a una mención en cuarto curso, y por tanto su contenido se relaciona directamente con la última etapa formativa del grado. En particular convendría haber superado la asignatura Proyectos de Innovación Tecnológica, troncal del segundo semestre del tercer curso.

Objetivos y contextualización

Los proyectos de desarrollo de software corporativo no son proyectos aislados. Están inscritos en entornos empresariales ricos, cambiantes y competitivos. En muchas ocasiones forman parte del núcleo de gestión o negocio de la empresa, y tienen un impacto cada vez mayor en los ingresos del mismo.

El proceso de creación de software corporativo es complejo y requiere una amplia base de habilidades y conocimientos para analizar, diseñar, programar, probar e implementar un proyecto, para poder ponerlo en marcha con éxito. La gestión psicológica y también económica son fundamentales.

El objetivo de esta asignatura es dar a conocer los proyectos de desarrollo de software corporativo, así como los procesos necesarios para llevarlos a cabo con éxito.

El proceso de creación de software corporativo no se basa sólo en la teoría del ciclo de vida, sino también en una correcta gestión de proveedores y contratos. En el curso se incluyen las metodologías más destacables para desarrollar software corporativo. Pero el foco esencial del curso se pone en los aspectos de negocio del desarrollo del software corporativo, con una especial atención al plan de sistemas de información donde éste se inscribe y a la gestión de los equipos en los entornos de desarrollo e implementación, sin olvidar nunca el contexto empresarial del mismo.

Al finalizar el curso los estudiantes deberán ser capaces de analizar los aspectos fundamentales de un proyecto de desarrollo de software corporativo, teniendo en cuenta los actores (stakeholders), los procesos implicados y los objetivos del proyecto. También deberán poder definir correctamente el alcance, hacer el

análisis de riesgo y preparar la documentación para una buena licitación. Asimismo, habrán adquirido las nociones básicas para poder gestionar proveedores y subcontrataciones.

Contenido

La asignatura se desarrollará alrededor de los cinco temas siguientes:

Tema 1. Desarrollo de Sistemas de Información en las Organizaciones

El tema permite efectuar una primera aproximación a las particularidades de los SI en el entorno empresarial. Se plantean un conjunto de aspectos generales que se utilizarán para iniciar la asignatura y delimitar las particularidades y complejidad de la temática tratada. Se desarrollarán puntos como: Desarrollo de un Plan de Sistemas de Información, Riesgos en la implantación de las TIC, disyuntivas entre comprar una solución tecnológica o desarrollarla a medida, y aspectos de externalización de servicios.

Tema 2. Ciclo de Vida del Desarrollo de Sistemas de Información

Este tema introduce las metodologías de desarrollo de aplicativos informáticos. El objetivo es conocer y comprender todas las tareas que deben realizarse, partiendo de la conceptualización de una necesidad de negocio a cubrir por un programa informático, y hasta que éste está en marcha y dando servicio a los usuarios. Dada la orientación del curso, se incidirá especialmente en dos aspectos: la Definición de Requisitos y el Análisis Funcional; mientras que otras fases se enunciarán y comentarán más superficialmente.

Tema 3. Gestión de Proyectos TIC

En continuidad con la asignatura previa de tercer curso, Proyectos de Innovación Tecnológica, se analizarán y trabajarán las particularidades de la gestión de proyectos en tecnologías de la información. El desarrollo de software a medida es una tarea de ingeniería y, además de aplicar las técnicas trabajadas en el tema anterior, hay que establecer una metodología de gestión de proyectos. Se tratarán temas como: organización y roles del equipo, gestión de riesgos, oficinas de gestión de proyecto. Asimismo se presentarán aspectos a considerar en la licitación de proyectos TIC.

Tema 4. Modelos de Gestión de Calidad en el Desarrollo de Software

Tan importante como una entrega a tiempo del proyecto lo es la calidad del producto entregado. Se trabajarán distintos modelos como ISO, CMMI, entre otros. Asimismo también se tratarán aspectos de seguridad en el desarrollo e implantación de software.

Tema 5. Tecnologías innovadoras

Para terminar el curso se presentarán diversos modelos de desarrollo que se orientan a disminuir los plazos en la entrega de productos de software, como Agile, SCRUM y otros. Asimismo también se tratarán metodologías orientadas al desarrollo de aplicaciones web y móviles.