

**Serveis Web Avançats**

Codi: 104739  
Crèdits: 6

Titulació	Tipus	Curs	Semestre
2503873 Comunicació Interactiva	OB	2	1

La metodologia docent i l'avaluació proposades a la guia poden experimentar alguna modificació en funció de les restriccions a la presencialitat que imposin les autoritats sanitàries.

**Professor/a de contacte**

Nom: Julian del Amo Montoya  
Correu electrònic: Julian.DelAmo@uab.cat

**Utilització d'idiomes a l'assignatura**

Llengua vehicular majoritària: espanyol (spa)  
Grup íntegre en anglès: No  
Grup íntegre en català: No  
Grup íntegre en espanyol: Sí

**Equip docent**

Miguel Carpio Miranda

**Prerequisits**

L'assignatura no té cap prerequisit oficial.

Es recomana haver cursat les assignatures:

104728 - Sistemes d'Informació

104738 - Introducció a la Tecnologia Web

ja que és necessari tenir coneixements bàsics de programació estructurada, HTML i CSS.

**Objectius**

Els principals objectius de l'assignatura són:

- Proporcionar una visió general de les principals tecnologies de desenvolupament per la Web en entorns de servidor.
- Conèixer les tecnologies i llenguatges de programació dinàmica utilitzats en el desenvolupament d'aplicacions Web.
- Conèixer les tecnologies d'accés a l'emmagatzemament i intercanvi de dades utilitzats en el desenvolupament d'aplicacions Web.

**Competències**

- Aplicar i integrar els coneixements en ciències socials i humanitats i els provinents de l'enginyeria per a generar productes i serveis complexos i a la mida dels ciutadans i de les seves necessitats.
- Gestionar el temps de manera adequada i ser capaç de planificar tasques a curt, mitjà i llarg terminis.

- Que els estudiants hagin demostrat que comprenen i tenen coneixements en una àrea d'estudi que parteix de la base de l'educació secundària general, i se sol trobar a un nivell que, si bé es basa en llibres de text avançats, inclou també alguns aspectes que impliquen coneixements procedents de l'avantguarda d'aquell camp d'estudi.
- Que els estudiants sàpiguen aplicar els coneixements propis a la seva feina o vocació d'una manera professional i tinguin les competències que se solen demostrar per mitjà de l'elaboració i la defensa d'arguments i la resolució de problemes dins de la seva àrea d'estudi.
- Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir i interpretar dades rellevants (normalment dins de la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes destacats d'índole social, científica o ètica.
- Reconèixer i planificar la infraestructura tecnològica necessària per a la creació, lemmagatzematge, lanàlisi i la distribució de productes multimèdia interactius i de l'internet social.

## Resultats d'aprenentatge

1. Crear pàgines web bàsiques i complexes.
2. Dissenyar els webs i les seves aplicacions tenint en compte els aspectes ètics de no discriminació i respecte a tots els col·lectius.
3. Dissenyar pàgines web amb criteris d'usabilitat aptes per a tota mena de públics.
4. Dissenyar pàgines web estèticament atractives i adaptades a les característiques formals de l'organització per a la qual es creen.
5. Dissenyar pàgines web i aplicacions funcionals des del punt de vista tecnològic.
6. Idear aplicacions per a les pàgines web.
7. Interpretar, valorar i discutir documents sobre la creació a internet i el rol de la tecnologia web.
8. Planificar i executar treballs acadèmics en l'àmbit de programació bàsica i avançada.
9. Presentar els treballs de l'assignatura en els terminis previstos i mostrar-ne la planificació individual o grupal aplicada.

## Continguts

1. Models de programació en entorns client/servidor.
2. Generació dinàmica de pàgines web.
3. Llenguatges de programació en entorn servidor.
4. Integració amb els servidors web.
5. Llenguatges de programació en entorn servidor.
6. Integració amb els llenguatges de marques.
7. Generació dinàmica de pàgines web.

## Metodologia

La metodologia docent i l'avaluació proposades poden experimentar alguna modificació en funció de les restriccions a la presencialitat que imposin les autoritats sanitàries.

L'assignatura consta d'una part teòrica, part pràctica, i part de treball personal de l'alumne/a. S'imparteix un total de 48 hores presencials. La dedicació total és de 150 hores, pel que hi ha una dedicació no presencial de 102 hores. Al llarg de l'assignatura es duran a terme les següents activitats:

Classes de teoria i problemes (15 hores)

Sessions de teoria, on el professor subministrarà informació sobre els coneixements de l'assignatura i sobre estratègies per adquirir, ampliar i organitzar aquests coneixements. Es fomentarà la participació activa dels i les estudiants durant aquestes sessions, per exemple plantejant discussions en aquells punts que admetin solucions tecnològiques diverses.

Pràctiques de laboratori (33 hores)

Sessions de pràctiques al laboratori, on es plantejarà un projecte relacionat amb els temes de l'assignatura. Aquest projecte es portarà a terme en grups de dues persones. Les sessions hauran estat preparades, documentades i programades pel professor/a amb antelació i els/les estudiants les hauran de preparar abans d'assistir-hi, revisant els coneixements teòrics relacionats i els aspectes tècnics bàsics del desenvolupament.

El calendari detallat amb el contingut de les diferents sessions s'exposarà el dia de presentació de l'assignatura. Es penjarà també al Campus Virtual on l'alumnat podrà trobar la descripció detallada dels exercicis i pràctiques, els diversos materials docents i qualsevol informació necessària per a l'adequat seguiment de l'assignatura. En cas de canvi de modalitat docent per raons sanitàries, el professorat informará dels canvis que es produiran en la programació de l'assignatura i en les metodologies docents.

## Activitats formatives

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Tipus: Dirigides			
Clases de teoria i problemes	15	0,6	1, 2, 3, 5, 6, 7
Pràctiques de laboratori	33	1,32	1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9
Tipus: Autònomes			
Estudi personal	52	2,08	1, 2, 3, 5, 6, 7, 8
Preparació de les pràctiques de laboratori	36	1,44	1, 3, 4, 5

## Avaluació

L'assignatura consta de les activitats d'avaluació següents:

- Activitat A, 10% sobre la qualificació final: Assistència, seguiment i participació a les classes de teoria.
- Activitat B, 50% sobre la qualificació final: proves d'avaluació individual per les sessions de teoria i problemes. Aquesta activitat comptarà amb dues proves presencials realitzades durant el curs per valorar el grau de coneixements assolits per l'alumne/a a nivell individual. En cadascuna d'aquestes proves s'avaluarà parcialment el contingut de l'assignatura. Cadascuna de les proves tindrà un pes del 50% en la nota final de l'activitat B. Per poder aprovar l'assignatura mitjançant l'avaluació continuada aquestes proves parcials s'han d'aprovar en conjunt amb una mitja de 5 entre les dues.
- Activitat C, 40% sobre la qualificació final: seguiment i avaluació de les pràctiques de laboratori a través d'un seguiment de les sessions i l'avaluació tècnica de la documentació entregada per l'estudiant al final de l'activitat.

Per poder aprovar l'assignatura, caldrà treure una nota mínima de 5 en les activitats A, B, i C.

L'alumnat tindrà dret a la recuperació de l'assignatura si ha estat avaluat del conjunt d'activitats el pes de les quals equivalgui a un mínim de 2/3 parts de la qualificació total de l'assignatura. Per l'activitat d'avaluació B hi haurà una prova de recuperació per aquells/es estudiants que no hagin aconseguit un 5 en la primera o segona prova d'avaluació individual. Degut a la naturalesa pràctica de les pràctiques de laboratori, l'activitat d'avaluació C no disposarà de mecanisme de recuperació.

En cas de segona matrícula, l'alumnat podrà fer una única prova de síntesi que consistirà en l'avaluació conjunta de teoria, problemes i sessions de laboratori. La qualificació de l'assignatura correspondrà a la qualificació de la prova síntesi.

L'estudiant que realitzi qualsevol irregularitat (còpia, plagi, suplantació d'identitat,...) que pugui conduir a una variació significativa de la qualificació d'un acte d'avaluació, es qualificarà amb 0 aquest acte d'avaluació. En cas que es produeixin diverses irregularitats, la qualificació final de l'assignatura serà 0.

## Activitats d'avaluació

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Assistència i participació a les classes	0.1	2	0,08	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
Clases de teoria i problemes	0.5	6	0,24	1, 2, 3, 5
Pràctiques de laboratori	0.4	6	0,24	1, 3, 4, 5, 6, 8, 9

## Bibliografia

1. Referència oficial sobre el llenguatge PHP: <https://www.php.net/>

2. Desarrollo Web con PHP y MySQL. Editorial ANAYA

ISBN-10: 8441536910

ISBN-13: 978-8441536913