

Trabajo de Fin de Máster

Código: 44486
Créditos ECTS: 12

Titulación	Tipo	Curso	Semestre
4317545 Arqueología Prehistórica	OB	0	2

Contacto

Nombre: Miguel Molist Montaña

Correo electrónico: miquel.molist@uab.cat

Idiomas de los grupos

Puede consultarlo a través de este [enlace](#). Para consultar el idioma necesitará introducir el CÓDIGO de la asignatura. Tenga en cuenta que la información es provisional hasta el 30 de noviembre del 2023.

Equipo docente

Miguel Molist Montaña

Prerrequisitos

Sin prerrequisitos específicos.

Objetivos y contextualización

El módulo tiene como objetivo la iniciación del alumnado en la práctica de la investigación en Arqueología prehistórica, mediante la realización de un trabajo de investigación original referido a cualquiera de los contenidos y aspectos tratados en este máster o en temáticas interrelacionadas.

El contenido del Trabajo de Fin de Máster podrá ser un estado de la cuestión sobre una problemática histórica y/o arqueológica específica, aunque se priorizará la realización de trabajos de investigación que potencien la captación, sistematización y análisis de datos arqueológicos inéditos. Con ello se pretende favorecer la aplicación de metodologías innovadoras sobre el registro arqueológico de cronología prehistórica, que permitan ampliar el conocimiento de las sociedades enmarcadas en dicha etapa.

Competencias

- Analizar críticamente una problemática científica determinada a partir de evidencias y documentación específicas.
- Analizar y extraer información científica relevante de materiales arqueológicos y de los resultados obtenidos en análisis científicos especializados.

- Diseñar proyectos de investigación sobre yacimientos y materiales arqueológicos de cronología prehistórica.
- Gestionar proyectos de investigación en Arqueología prehistórica.
- Gestionar y desarrollar aportaciones originales en el marco de la investigación teórica y/o de la aplicación práctica.
- Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.
- Que el alumnado sepa aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
- Reconocer y utilizar los conceptos teóricos y metodológicos apropiados para el diseño, planificación y ejecución de proyectos sobre yacimientos y materiales arqueológicos de cronología prehistórica.
- Reconocer y valorar las consecuencias sociales de su trabajo, teniendo en cuenta la diversidad propia de las comunidades humanas en cuestiones de género, identidad y multiculturalidad.

Resultados de aprendizaje

1. Analizar y sintetizar información de manera crítica.
2. Aplicar críticamente las técnicas de investigación en Arqueología Prehistórica.
3. Aplicar los aspectos éticos en el análisis de las necesidades culturales de diverso tipo de público.
4. Aplicar protocolos de ejecución de los trabajos de campo y recogida de muestras.
5. Aplicar tanto los conocimientos como la capacidad de análisis en la resolución de problemas relativos a su campo de estudio.
6. Diseñar o planificar acciones de investigación y gestionar y sintetizar la información adecuada.
7. Incluir en las propuestas y reflexiones de los trabajos realizados aspectos vinculados a las perspectivas de género, accesibilidad universal y multiculturalidad.
8. Organizar, planificar y gestionar un trabajo de investigación.
9. Plantear una investigación en relación a problemáticas propias del campo de la Arqueología prehistórica.
10. Plantear y solucionar problemas e interpretar las causas de los procesos sociales estudiados por la Arqueología prehistórica.
11. Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.
12. Que el alumnado sepa aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
13. Utilizar la metodología y las técnicas adecuadas en los distintos pasos de la elaboración de un trabajo de investigación.
14. Utilizar los principales métodos, técnicas e instrumentos de análisis en Arqueología prehistórica.
15. Valorar las posibilidades reales de incidir en la ciudadanía mediante la acción cultural.

Contenido

El módulo tiene como objetivo la iniciación del alumnado en la práctica de la investigación en Arqueología prehistórica, mediante la realización de un trabajo de investigación original referido a cualquiera de los contenidos y aspectos tratados en este máster o en temáticas interrelacionadas.

El contenido del Trabajo de Fin de Máster podrá ser un estado de la cuestión sobre una problemática histórica y/o arqueológica específica, aunque se priorizará la realización de trabajos de investigación que potencien la captación, sistematización y análisis de datos arqueológicos inéditos. Con ello se pretende favorecer la aplicación de metodologías innovadoras sobre el registro arqueológico de cronología prehistórica, que permitan ampliar el conocimiento de las sociedades enmarcadas en dicha etapa.

Metodología

La metodología dependerá de cada trabajo de investigación.

Nota: se reservarán 15 minutos de una clase dentro del calendario establecido por el centro o por la titulación para que el alumnado rellene las encuestas de evaluación de la actuación del profesorado y de evaluación de la asignatura o módulo.

Actividades

Título	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Tipo: Supervisadas			
Trabajo de Final de Máster	9	0,36	1, 2, 3, 4, 5, 6, 14, 13, 7, 8, 10, 9, 12, 11, 15

Evaluación

-

Esta asignatura/módulo no prevé el sistema de evaluación única.

Actividades de evaluación continuada

Título	Peso	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Presentación	30	2	0,08	1, 2, 3, 4, 5, 6, 14, 13, 7, 8, 10, 9, 12, 11, 15
Trabajo de Final de Máster	70	289	11,56	1, 2, 3, 4, 5, 6, 14, 13, 7, 8, 10, 9, 12, 11, 15

Bibliografía

-

Software

-