

Titulación	Tipo	Curso
2500003 Empresa y Tecnología	OT	4

Contacto

Nombre: Carlos Casado Martínez

Correo electrónico: carlos.casado.martinez@uab.cat

Idiomas de los grupos

Puede consultar esta información al [final](#) del documento.

Prerrequisitos

Para una buena comprensión de la asignatura, son necesarios conocimientos de fundamentos de programación y bases de datos.

Objetivos y contextualización

- Saber crear una página web desde cero usando HTML y CSS.
- Crear aplicaciones web con el uso de PHP y MySQL.
- Entender que es un gestor de contenidos y como configurarlo.
- Saber configurar un gestor de comercio electrónico.

Competencias

- Demostrar la capacidad de planificación en función de objetivos y recursos disponibles.
- Demostrar la motivación por la calidad en los objetivos y en el desarrollo de su trabajo.
- Encontrar soluciones algorítmicas y utilizar las herramientas de programación adecuadas para su implementación en el entorno de una organización.
- Proponer, analizar, validar y mantener soluciones informáticas en el contexto de una organización empresarial.
- Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

Resultados de aprendizaje

1. Comprender los métodos básicos de representación de la información, aprendizaje e investigación para la resolución de problemas.
2. Demostrar la capacidad de planificación en función de objetivos y recursos disponibles.
3. Demostrar la motivación por la calidad en los objetivos y en el desarrollo de su trabajo.
4. Desarrollar aplicaciones distribuidas internet y en entornos web.
5. Diseñar nuevas soluciones algorítmicas basadas en la idea de recursividad o de técnicas específicas de diseño de algoritmos.

6. Enumerarlos principales modelos y herramientas utilizados en aplicaciones distribuidas en internet.
7. Utilizar los medios técnicos más efectivos y al día en la comunicación oral y escrita.

Contenido

Los contenidos que se tratarán son los siguientes:

1. Introducción a las tecnologías web.
2. Lenguaje HTML.
3. Hojas de estilo CSS.
4. Aspectos de diseño para web.
5. Diseño adaptativo.
6. Servicios de Hosting.
7. Entorno AMP (Apache, MySQL y PHP).
8. Sintaxis, codificación y funciones PHP.
9. Bases de datos MySQL e interacción con PHP.
10. Páginas dinámicas. Guardar y recuperar datos con MySQL.
11. Gestores de contenidos (Wordpress i WooCommerce)
12. Tiendas online

Actividades formativas y Metodología

Título	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Tipo: Dirigidas			
Clases de teoría	10	0,4	
Prácticas de aula y de laboratorio	35	1,4	
Tipo: Supervisadas			
Tutorías	15	0,6	
Tipo: Autónomas			
Lectura y estudio	20	0,8	
Preparación de presentaciones de trabajos	10	0,4	
Redacción de informes	10	0,4	
Trabajos en casos	50	2	

La metodología docente de la asignatura se centra en el aprendizaje basado en proyectos. Para conseguir este objetivo, se estructurará la asignatura en clases de teoría y realización de proyectos tutorizados encaminados a consolidar la materia de la asignatura.

Este enfoque requiere de una implicación especial de los estudiantes tanto en el desarrollo de las sesiones presenciales como en la actividad dirigida del curso. Se fomentará el trabajo en equipo y el intercambio colaborativo. No obstante, el proceso final de aprendizaje tiene que ser individual, puesto de relieve por la actividad autónoma de cada estudiante, que tendrá que complementar y enriquecer el trabajo iniciado a las sesiones dirigidas del curso. La actividad supervisada, en torno a tutorías regladas y consultas esporádicas

efectuadas durante el curso, es igualmente una herramienta imprescindible en la adquisición de los conocimientos que proporciona la asignatura.

Nota: se reservarán 15 minutos de una clase dentro del calendario establecido por el centro o por la titulación para que el alumnado rellene las encuestas de evaluación de la actuación del profesorado y de evaluación de la asignatura o módulo.

Evaluación

Actividades de evaluación continuada

Título	Peso	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Proyecto 1. HTML y CSS	30%	0	0	3, 2, 1
Proyecto 2. PHP y MySQL	40%	0	0	3, 2, 5, 4, 1, 7
Proyecto 3. Gestores de contenido	30%	0	0	3, 4, 6, 7

Esta asignatura no contempla la posibilidad de evaluación única.

La calificación final de la asignatura se obtendrá a partir de la suma ponderada de las valoraciones de las diferentes evidencias, teniendo en cuenta que cada una de las tres componentes citadas tiene un peso específico diferente:

30% (proyecto 1) + 40% (proyecto 2) + 30% (proyecto 3)

La calificación de la asignatura saldrá de efectuar esta suma ponderada, sin restricciones de nota mínima en cada una de las distintas partes.

Un/a estudiante que realice por lo menos una de las componentes de la evaluación no podrá ser considerado/a como NO Evaluable.

Calendario de actividades de evaluación

Las fechas de las diferentes actividades de evaluación (ejercicios, entrega de trabajos, etc.) se anunciarán con suficiente antelación durante el semestre.

Irregularidades en actos de evaluación

Sin perjuicio de otras medidas disciplinarias que se estimen oportunas, y de acuerdo con la normativa académica vigente, *"en caso de que un/una estudiante realice cualquier irregularidad que pueda conducir a una variación significativa de la calificación de un acto de evaluación, se calificará con un 0 este acto de evaluación, con independencia del proceso disciplinario que se pueda instruir. En caso que se produzcan diversas irregularidades en los actos de evaluación de una misma asignatura, la calificación final de esta asignatura será 0".* **Apartado 10 del Artículo 116. Resultados de la evaluación. (Normativa Académica UAB)**

Bibliografía

[HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN \(mozilla.org\)](#)

[CSS | MDN \(mozilla.org\)](https://css.mdn.mozillazine.org/)

[Lenguajes y estándares - Introducción al currículo de estándares web/contenidos \(uoc.edu\)](#)

[PHP: ¿Qué es PHP? - Manual](#)

[PHP: MySQLi - Manual](#)

[WordPress.org Documentation](#)

[Documentation - WooCommerce](#)

[HTML Tutorial \(w3schools.com\) Copyright 1999-2021](#) by Refsnes Data

[CSS Tutorial \(w3schools.com\) Copyright 1999-2021](#) by Refsnes Data

Software

Se utilizarán los siguientes programas en las prácticas de la asignatura:

- VSCode
- Chrome/Firefox/Edge/Safari
- MySQL
- WordPress
- WooComerce

Lista de idiomas

Nombre	Grupo	Idioma	Semestre	Turno
(PLAB) Prácticas de laboratorio	201	Catalán	primer cuatrimestre	mañana-mixto
(TE) Teoría	20	Catalán	primer cuatrimestre	mañana-mixto