

Titulació	Tipus	Curs
2503740 Matemàtica Computacional i Analítica de Dades	FB	1

Professor/a de contacte

Nom: Albert Ruiz Cirera

Correu electrònic: albert.ruiz@uab.cat

Equip docent

Albert Ruiz Cirera

Idiomes dels grups

Podeu consultar aquesta informació al [final](#) del document.

Prerequisits

És recomanable que l'estudiant hagi cursat Matemàtiques en els dos cursos de batxillerat i s'hagi examinat d'aquesta matèria a les PAU.

Objectius

- Conèixer els grafs combinatòris i la seva terminologia.
- Conèixer els diferents algorismes de busca i moviment en grafs.
- Conèixer els tipus de dades dinàmics per a representació de grafs i la seva implementació en C.
- Conèixer els algorismes bàsics de cerques òptimes en grafs i la seva complexitat.

Resultats d'aprenentatge

1. KM02 (Coneixement) Distingir els objectes propis del càlcul amb funcions i de les seves propietats i utilitats.
2. KM05 (Coneixement) Descriure els conceptes i objectes matemàtics propis de la teoria de grafs.
3. SM05 (Habilitat) Desenvolupar estratègies autònomes per a la resolució de problemes propis del càlcul numèric, la probabilitat i la teoria de grafs.

Continguts

- Algorismes combinatoris per a gràfs.
- Grafs combinatòris i cerques en gràfs.
 - Teoria de grafs: introducció.
 - Cerca en grafs: Depth-first and Breadth-first.
 - Algorismes Greedy.
 - Recursivitat.
- Tipus abstractes de dades: llistes dinàmiques i arbres.
- Algorismes de representació de grafs. Avantatges i inconvenients de cada una de les opcions.
- Tipus abstractes i dinàmics de dades per a grafs i la seva implementació en C.
- Algorismes bàsics de cerques òptimes en grafs i la seva complexitat.
 - Càlcul de distàncies a partir de la latitud i la longitud.
 - Algorisme de Dijkstra per a rutes òptimes en grafs.
 - Algorisme A*: cerca heurística per a rutes òptimes en grafs.

Activitats formatives i Metodologia

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Tipus: Dirigides			
Assistir a les classes teòriques i pràctiques	49	1,96	
Tipus: Supervisades			
Realització de les practiques	62	2,48	
Tipus: Autònomes			
Resolució d'exercicis complementaris	30	1,2	

Les sessions setmanals de l'assignatura es dividiran, normalment, en dues parts:

1. Una part teòrica en la que el professor introduirà els conceptes, mètodes i exemples relatius al temari de l'assignatura.
2. Una part pràctica en la que es proposarà als estudiants una sèrie de problemes o exercicis en els que es posarà de manifest i es treballarà de forma concreta el que s'ha vist a la part teòrica. Cada pràctica tindrà un enunciat diferent, que es publicarà al Campus Virtual i implicarà el lliurament de les respostes a algunes qüestions plantejades.

També es proposaràn exercicis complementaris com activitat autònoma per ajudar la comprensió de la part aplicada de l'assignatura.

Nota: es reservaran 15 minuts d'una classe, dins del calendari establert pel centre/titulació, per a la complementació per part de l'alumnat de les enquestes d'avaluació de l'actuació del professorat i d'avaluació de l'assignatura/mòdul.

Avaluació

Activitats d'avaluació continuada

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Examen final	40%	4	0,16	KM02, KM05, SM05
Lliurament d'exercicis pràctics	25%	0	0	KM02, KM05, SM05
Treball pràctic individual	35%	5	0,2	KM02, KM05, SM05

L'avaluació constarà de les següents activitats:

- Un examen final, que compta el 40% de la nota.
- Un treball pràctic individual amb termini de lliurament on caldrà desenvolupar i implementar algorismes, que compta el 35% de la nota.
- Lliurament, durant les sessions pràctiques, d'exercicis pràctics que es realitzaran en grups de dos. Compten un 25% de la nota. Aquesta és una activitat d'avaluació continuada i no és recuperable.

La nota mínima a cada una de les tres activitats d'avaluació per a poder aprovar l'assignatura és de 3,5 punts sobre 10.

A aquells que, després d'avaluar-se de les tres parts, no superin l'assignatura, es podran presentar a una recuperació de l'examen final i el treball pràctic individual.

Bibliografia

- Fundamentos de programación (algoritmos, estructuras de datos y objetos), Luis Joyanes, McGraw-Hill, Madrid etc. (2003).
- Algoritmos y estructuras de datos - una perspectiva en C, Luis Joyanes y Ignacio Zahonero, McGraw-Hill, Madrid etc. (2004).
- Grafs combinatòris i cerques en gràfs:Wikipedia
- Tipus abstractes de dades i programació orientada a objectes: Llistes dinàmiques i arbres; Tipus abstractes i dinàmics de dades per a grafs i la seva implementació en C.
Notes del curs
Algoritmos + Estructura de datos = Programas, Niklaus Wirth, Ediciones del Castillo, Madrid (1986).
C algoritmos, programación y estructuras de datos, Luis Joyanes Aguilar et al., McGraw-Hill, Madrid etc. (2005).
- Algorismes de representació de grafs. Avantatgews inconvenients de cada una de les opcions: Wikipedia i notes del curs
- ACàlcul de distàncies a partir de la latitud i la longitud: Wikipoedia i notes del curs
- Algorisme de Dijkstra per a rutes òptimes en grafs: Presentació d'Eric Demaine
- Algorisme A*: cerca heurística per a rutes òptimes en grafs
Heuristics: Intelligent Search Strategies for Computer Problem Solving, Judea Pearl
Addison-Wesley Pub (Sd) | ISBN: 0201055945 | 1984-04 | djvu (ocr) | 399 pages | 3.66 Mb
Pàgines: 33 to 46, 48, 49, 64, 65, 73--85.L'exemple a les pàgines 52--54 pot ser relevant.

Programari

C

Llista d'idiomes

Nom	Grup	Idioma	Semestre	Torn
(PLAB) Pràctiques de laboratori	1	Català	segon quadrimestre	matí-mixt
(SEM) Seminaris	1	Català	segon quadrimestre	matí-mixt
(TE) Teoria	1	Català	segon quadrimestre	matí-mixt