

Titulació	Tipus	Curs
2500003 Empresa i Tecnologia	OT	4

Professor/a de contacte

Nom: Juan Carlos Valle Lopez

Correu electrònic: juancarlos.valle@uab.cat

Idiomes dels grups

Podeu consultar aquesta informació al [final](#) del document.

Prerequisits

No existeixen prerequisits. No obstant, per a una bona comprensió de l'assignatura, són recomanables coneixements de fonaments de programació i bases de dades.

Objectius

Aprendrem els fonaments de programació mòbil i les eines que s'estan utilitzant per al desenvolupament d'aplicacions. Es farà un treball a classe on es desenvoluparà una aplicació pròpia des de la planificació del MVP (mínim valor del producte) fins al disseny amb un prototip funcional. A més, treballarem en projectes pràctics per resoldre necessitats concretes, estudiant l'impacte i els rols de les aplicacions en l'ús de les noves tecnologies com les bases de dades o la intel·ligència artificial.

- Fonaments d'eines professionals en el desenvolupament d'aplicacions.
- Demostrar capacitat d'aprenentatge d'interfícies/eines al núvol.
- Capacitat de detectar i efectuar solucions digitals a les empreses.
- Desenvolupar i validar amb una correcta arquitectura de software.
- Demostrar motivació per la qualitat en els objectius i en el desenvolupament del treball.
- Proposar, analitzar, validar i mantenir solucions informàtiques en el context d'una organització empresarial.
- Que els estudiants puguin transmetre informació, idees, problemes i solucions a un públic tant especialitzat com no especialitzat.
- Trobar solucions algorítmiques i utilitzar les eines de programació adequades per implementar-les en l'entorn d'una organització.

Competències

- Demostrar capacitat de planificació en funció d'objectius i recursos disponibles.
- Demostrar motivació per la qualitat en els objectius i en el desenvolupament del treball.
- Proposar, analitzar, validar i mantenir solucions informàtiques en el context d'una organització empresarial.
- Que els estudiants puguin transmetre informació, idees, problemes i solucions a un públic tant especialitzat com no especialitzat.

- Trobar solucions algorítmiques i utilitzar les eines de programació adequades per implementar-les en l'entorn d'una organització.

Resultats d'aprenentatge

1. Demostrar capacitat de planificació en funció d'objectius i recursos disponibles.
2. Demostrar motivació per la qualitat en els objectius i en el desenvolupament del treball.
3. Desenvolupar aplicacions distribuïdes a Internet i en entorns web.
4. Dissenyar noves solucions algorítmiques basades en la idea de recursivitat o de tècniques específiques de disseny d'algoritmes.
5. Enumerar els principals models i eines utilitzats en aplicacions distribuïdes a Internet.
6. Utilitzar els mitjans tècnics més efectius i al dia en la comunicació oral i escrita.
7. Utilitzar les tècniques d'anàlisi d'algoritmes i programes.

Continguts

1. Fonaments de programació: HTML, CSS i JavaScript
2. Metodologies de treball i eines de disseny: GitHub i Figma
3. Ús de software amb frameworks: React (Meta) o Angular (Google)
4. Desenvolupament del prototipus: tècnic i no tècnic
5. Integració de dades a la base de dades per a la funcionalitat de l'aplicació
6. Documentació i compilació correcta de l'aplicació final

Activitats formatives i Metodologia

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Tipus: Dirigides			
Classes: Desenvolupar aplicacions mòbils	26	1,04	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Tipus: Autònomes			
Desenvolupar aplicacions mòbils	104	4,16	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

La metodologia docent de l'assignatura es centra en l'aprenentatge basat en projectes. Per aconseguir aquest objectiu, s'estructurarà l'assignatura en classes de teoria i realització de projectes tutoritzats encaminats a consolidar la matèria de l'assignatura.

Aquest enfocament requereix d'una implicació especial dels estudiants tant en el desenvolupament de les sessions presencials com en l'*activitat dirigida* del curs. Es fomentarà el treball en equip i l'intercanvi col·laboratiu. No obstant, el procés final d'aprenentatge ha de ser individual, posat de relleu per l'*activitat autònoma* de cada estudiant, que haurà de complementar i enriquir el treball iniciat a les sessions dirigides del curs. L'*activitat supervisada*, al voltant de tutories reglades i consultes esporàdiques efectuades durant el curs, és igualment una eina imprescindible en l'adquisició dels coneixements que proporciona l'assignatura.

Nota: es reservaran 15 minuts d'una classe, dins del calendari establert pel centre/titulació, per a la complementació per part de l'alumnat de les enquestes d'avaluació de l'actuació del professorat i d'avaluació de l'assignatura/mòdul.

Nota: es reservaran 15 minuts d'una classe, dins del calendari establert pel centre/titulació, per a la complementació per part de l'alumnat de les enquestes d'avaluació de l'actuació del professorat i d'avaluació de l'assignatura/mòdul.

Avaluació

Activitats d'avaluació continuada

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Desenvolupar aplicacions mòbils	100	20	0,8	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

"Aquesta assignatura/mòdul no preveu el sistema d'avaluació única."

La qualificació final de l'assignatura s'obindrà a partir de la suma ponderada de les valoracions de les diferents evidències següents, tenint en compte el pes específic de cada una de les components citades:

25% (projecte1) + 25% (projecte2) + 25% (projecte3) + 25% (projecte4)

Un estudiant que realitzi almenys una de les components de l'avaluació continuada ja no podrà ser considerat com NO Avaluable.

Calendari d'activitats d'avaluació

Les dates de les diferents proves d'avaluació (exàmens parcials, exercicis, lliurament de treballs, ...) s'anunciaran amb suficient antelació durant el semestre.

La data de la prova final de l'assignatura està programada en el calendari d'exàmens de la Facultat.

*"La programació de les proves d'avaluació no es podrà modificar, tret que hi hagi un motiu excepcional i degudament justificat pel qual no es pugui realitzar un acte d'avaluació. En aquest cas, les persones responsables de les titulacions, prèvia consulta al professorat i a l'estudiantat afectat, proposaran una nova programació dins del període lectiu corresponent." **Apartat 1 de l'Article 115. Calendari de les activitats d'avaluació (Normativa Acadèmica UAB)***

Els i les estudiants de la Facultat d'Economia i Empresa que, d'acord amb el paràgraf anterior, necessitin canviar una data d'avaluació han de presentar la petició omplint el document Sol·licitud reprogramació prova que trobaran a https://eformularis.uab.cat/group/deganat_feie/reprogramacio-proves

Procediment de revisió de les qualificacions

Coincidint amb l'examen final s'anunciarà el dia i el mitjà en que es publicaran les qualificacions finals. De la mateixa manera s'informarà del procediment, lloc, data i hora de la revisió de les mateixes d'acord amb la normativa de la Universitat.

Procés de Recuperació

"Per participar al procés de recuperació l'alumnat ha d'haver estat prèviament avaluat en un conjunt d'activitats que representi un mínim de dues tercers parts de la qualificació total de l'assignatura o mòdul." Apartat 3 de

l'Article 112 ter. La recuperació (Normativa Acadèmica UAB). Els i les estudiants han haver obtingut una qualificació mitjana de l'assignatura entre 3,5 i 4,9.

La data d'aquesta prova està programada en el calendari d'exàmens de la Facultat. L'estudiant que es presenti i lasuperi aprovarà l'assignatura amb una nota de 5. En cas contrari mantindrà la mateixa nota.

Irregularitats en actes d'avaluació

Sense perjudici d'altres mesures disciplinàries que s'estimin oportunes, i d'acord amb la normativa acadèmica vigent, *"en cas que l'estudiant realitzi qualsevol irregularitat que pugui conduir a una variació significativa de la qualificació d'un acte d'avaluació, es qualificarà amb 0 aquest acte d'avaluació, amb independència del procés disciplinari que s'hi pugui instruir. En cas que es produeixin diverses irregularitats en els actes d'avaluació d'una mateixa assignatura, la qualificació final d'aquesta assignatura serà 0"*. Apartat 10 de l'Article 116.

Resultats de l'avaluació. (Normativa Acadèmica UAB)

Bibliografia

[HTML Tutorial \(w3schools.com\) Copyright 1999-2024 by Refsnes Data](#)

[CSS Tutorial \(w3schools.com\) Copyright 1999-2024 by Refsnes Data](#)

[Developer tools by MDN contributors.](#)

<https://react.dev/learn>

Programari

S'utilitzaran els següents programes en les pràctiques de l'assignatura: Nodejs, VisualCode, GitHub, Figma, SQL

Llista d'idiomes

Nom	Grup	Idioma	Semestre	Torn
(PAUL) Pràctiques d'aula	20	Català	segon quadrimestre	matí-mixt
(TE) Teoria	20	Català	segon quadrimestre	matí-mixt