

Introducció a l'Algorítmica

Codi: 107737

Crèdits: 6

2025/2026

Titulació	Tipus	Curs
Comunicació Interactiva	FB	1

Professor/a de contacte

Nom: Juan Carlos Sebastián Pérez

Correu electrònic: juancarlos.sebastian@uab.cat

Idiomes dels grups

Podeu consultar aquesta informació al [final](#) del document.

Prerequisits

No hi ha prerequisits

Objectius

- 1- Aprendre els fonaments bàsics de la informàtica
- 2- Iniciar-se a l'algorismia

Resultats d'aprenentatge

1. CM09 (Competència) Aplicar els principis de l'algorítmica i la programació a propostes de projectes comunicatius interactius en el marc d'un exercici professional sensible als problemes i reptes socials.
2. KM07 (Coneixement) Explicar els conceptes bàsics de l'algorítmica i la programació, els seus llenguatges i la seva aplicació en un entorn de programació des d'un punt de vista conceptual i pràctic.
3. SM09 (Habilitat) Conèixer els elements definitoris d'un sistema d'informació.

Continguts

- 1- Introducció a la informàtica
- 2- Introducció als algorismes

Activitats formatives i Metodologia

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
-------	-------	------	--------------------------

Tipus: Dirigides

Assistència i atenció a les classes	10	0,4	CM09, KM07, SM09
Entrega de treballs	20	0,8	CM09, KM07, SM09
Examens teòrics	10	0,4	CM09, KM07, SM09
Realització de pràctiques	20	0,8	CM09, KM07, SM09

Nota: El contingut de l'assignatura serà sensible als aspectes relacionats amb la perspectiva de gènere i amb l'ús del llenguatge inclusiu.

El calendari detallat amb el contingut de les diferents sessions s'exposarà el dia de presentació de l'assignatura i estarà també disponible al Campus Virtual de l'assignatura, on l'alumnat podrà trobar els diversos materials docents i tota la informació necessària per l'adequat seguiment de l'assignatura. En cas de canvi de modalitat docent per motius de força major segons les autoritats competents, el professorat informarà dels canvis que es produiran en la programació de l'assignatura i en les metodologies docents.

Nota: es reservaran 15 minuts d'una classe, dins del calendari establert pel centre/titulació, perquè els alumnes compleixin les enquestes d'avaluació de l'actuació del professorat i d'avaluació de l'assignatura.

Avaluació

Activitats d'avaluació continuada

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Assistència i atenció a les classes	10%	40	1,6	CM09, KM07, SM09
Entrega de treballs	20%	20	0,8	CM09, KM07, SM09
Examens teòrics	50%	10	0,4	CM09, KM07, SM09
Realització de pràctiques	20%	20	0,8	CM09, KM07, SM09

L'alumnat tindrà dret a la recuperació de l'assignatura si ha estat avaluat del conjunt d'activitats, el pes de les quals sigui d'un mínim de 2/3 parts de la qualificació total de l'assignatura.

En aquesta assignatura, no es permet l'ús de tecnologies d'Intelligència Artificial (IA) en cap de les seves fases. Qualsevol treball que inclogui fragments generats amb IA serà considerat una falta d'honestedat acadèmica i pot comportar una penalització parcial o total en la nota de l'activitat, o sancions majors en casos de gravetat.

Bibliografia

<https://pythoninstitute.org/>

Programari

Campus virtual

Grups i idiomes de l'assignatura

La informació proporcionada és provisional fins al 30 de novembre de 2025. A partir d'aquesta data, podreu consultar l'idioma de cada grup a través daquest [enllaç](#). Per accedir a la informació, caldrà introduir el CODI de l'assignatura

Nom	Grup	Idioma	Semestre	Torn
(PLAB) Pràctiques de laboratori	1	Espanyol	primer quadrimestre	tarda
(PLAB) Pràctiques de laboratori	2	Espanyol	primer quadrimestre	tarda
(TE) Teoria	1	Espanyol	primer quadrimestre	tarda