

Introducción a la Algorítmica

Código: 107737
Créditos ECTS: 6

2025/2026

Titulación	Tipo	Curso
Comunicación Interactiva	FB	1

Contacto

Nombre: Juan Carlos Sebastián Pérez

Correo electrónico: juancarlos.sebastian@uab.cat

Idiomas de los grupos

Puede consultar esta información al [final](#) del documento.

Prerrequisitos

No hay prerrequisitos

Objetivos y contextualización

- 1- Aprender los fundamentos básicos de la informática
- 2- Iniciarse en la algoritmia

Resultados de aprendizaje

1. CM09 (Competencia) Aplicar los principios de la algorítmica y la programación a propuestas de proyectos comunicativos interactivos en el marco de un ejercicio profesional sensible a los problemas y retos sociales.
2. KM07 (Conocimiento) Explicar los conceptos básicos de la algorítmica y la programación, sus lenguajes y su aplicación en un entorno de programación desde un punto de vista conceptual y práctico.
3. SM09 (Habilidad) Conocer los elementos definitorios de un sistema de información.

Contenido

- 1- Introducción a la informática
- 2- Introducción a la algoritmia

Actividades formativas y Metodología

Título	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Tipo: Dirigidas			
Asistencia y atención a las clases	10	0,4	CM09, KM07, SM09, CM09
Entrega de trabajos	20	0,8	CM09, KM07, SM09, CM09
Exámenes teóricos	10	0,4	CM09, KM07, SM09, CM09
Realización de prácticas	20	0,8	CM09, KM07, SM09, CM09

Nota: El contenido de la asignatura será sensible a los aspectos relacionados con la perspectiva de género y con el uso del lenguaje inclusivo.

El calendario detallado con el contenido de las diferentes sesiones se expondrá el día de presentación de la asignatura y estará disponible en el Campus Virtual de la asignatura, donde el alumnado podrá encontrar los diversos materiales docentes y toda la información necesaria para el adecuado seguimiento de la asignatura. En caso de cambio de modalidad docente por motivos de fuerza mayor según las autoridades competentes, el profesorado informará de los cambios que se producirán en la programación de la asignatura y en las metodologías docentes.

Nota: se reservarán 15 minutos de una clase dentro del calendario establecido por el centro o por la titulación para que el alumnado rellene las encuestas de evaluación de la actuación del profesorado y de evaluación de la asignatura o módulo.

Evaluación

Actividades de evaluación continuada

Título	Peso	Horas	ECTS	Resultados de aprendizaje
Asistencia y atención a las clases	10%	40	1,6	CM09, KM07, SM09
Entrega de trabajos	20%	20	0,8	CM09, KM07, SM09
Exámenes teóricos	50%	10	0,4	CM09, KM07, SM09
Realización de prácticas	20%	20	0,8	CM09, KM07, SM09

El alumnado tendrá derecho a la recuperación de la asignatura si ha sido evaluado del conjunto de actividades, el peso de las cuales sea de un mínimo de 2/3 partes de la calificación total de la asignatura.

En esta asignatura, no se permite el uso de tecnologías de Inteligencia Artificial (IA) en ninguna de sus fases. Cualquier trabajo que incluya fragmentos generados con IA será considerado una falta de honestidad académica y puede comportar una penalización parcial o total en la nota de la actividad, o sanciones mayores en casos de gravedad.

Bibliografía

<https://pythoninstitute.org/>

Software

Campus virtual

Grupos e idiomas de la asignatura

La información proporcionada es provisional hasta el 30 de noviembre de 2025. A partir de esta fecha, podrá consultar el idioma de cada grupo a través de este [enlace](#). Para acceder a la información, será necesario introducir el CÓDIGO de la asignatura

Nombre	Grupo	Idioma	Semestre	Turno
(PLAB) Prácticas de laboratorio	1	Español	primer cuatrimestre	tarde
(PLAB) Prácticas de laboratorio	2	Español	primer cuatrimestre	tarde
(TE) Teoría	1	Español	primer cuatrimestre	tarde