

## Introducció a la Programació

Codi: 107738

Crèdits: 6

**2025/2026**

| Titulació               | Tipus | Curs |
|-------------------------|-------|------|
| Comunicació Interactiva | FB    | 1    |

### Professor/a de contacte

Nom: Juan Carlos Sebastián Pérez

Correu electrònic: juancarlos.sebastian@uab.cat

### Idiomes dels grups

Podeu consultar aquesta informació al [final](#) del document.

### Prerequisits

Es recomana haver superat l'assignatura d'introducció a l'algorítmica

### Objectius

1. Aprenere els llenguatges de programació generals
2. Aprenere a programar en python

### Resultats d'aprenentatge

1. CM09 (Competència) Aplicar els principis de l'algorítmica i la programació a propostes de projectes comunicatius interactius en el marc d'un exercici professional sensible als problemes i reptes socials.
2. CM10 (Competència) Dissenyar projectes comunicatius interactius amb el llenguatge de programació Python d'acord amb els principis de responsabilitat ètica i respecte vers els drets i deures fonamentals, la diversitat i els valors democràtics.
3. CM11 (Competència) Funcionar de manera autònoma amb iniciativa i proactivitat en la creació i el desenvolupament d'aplicacions amb el llenguatge de programació Python en l'àmbit de la comunicació interactiva.
4. CM11 (Competència) Funcionar de manera autònoma amb iniciativa i proactivitat en la creació i el desenvolupament d'aplicacions amb el llenguatge de programació Python en l'àmbit de la comunicació interactiva.
5. KM08 (Coneixement) Identificar els aspectes específics d'un sistema d'informació respecte de la seva arquitectura, protocols, sistemes d'emmagatzematge, llenguatges, prestacions i aplicacions.
6. KM08 (Coneixement) Identificar els aspectes específics d'un sistema d'informació respecte de la seva arquitectura, protocols, sistemes d'emmagatzematge, llenguatges, prestacions i aplicacions.
7. KM09 (Coneixement) Distingir els conceptes més complexos de programació en Python.
8. KM09 (Coneixement) Distingir els conceptes més complexos de programació en Python.
9. SM08 (Habilitat) Fer servir els principis de programació per convertir un problema concret en un programa que el resolgui.
10. SM10 (Habilitat) Fer servir el llenguatge de programació Python en projectes comunicatius interactius.
11. SM10 (Habilitat) Fer servir el llenguatge de programació Python en projectes comunicatius interactius.

12. SM10 (Habilitat) Fer servir el llenguatge de programació Python en projectes comunicatius interactius.
13. SM10 (Habilitat) Fer servir el llenguatge de programació Python en projectes comunicatius interactius.

## Continguts

1. Introducció a la programació
2. Programació en python
  - 2.1 Sentències condicionals, repetitives...
  - 2.2 Estructures de dades

## Activitats formatives i Metodologia

| Títol              | Hores | ECTS | Resultats d'aprenentatge                 |
|--------------------|-------|------|------------------------------------------|
| Tipus: Dirigides   |       |      |                                          |
| Classes magistrals | 30    | 1,2  | CM09, CM10, CM11, KM08, KM09, SM08, SM10 |
| Exercicis          | 25    | 1    | CM09, CM10, CM11, KM08, KM09, SM08, SM10 |
| Pràctiques         | 35    | 1,4  | KM09, SM08, SM10                         |

**Nota:** El contingut de l'assignatura serà sensible als aspectes relacionats amb la perspectiva de gènere i amb l'ús del llenguatge inclusiu.

El calendari detallat amb el contingut de les diferents sessions s'exposarà el dia de presentació de l'assignatura i estarà també disponible al Campus Virtual de l'assignatura, on l'alumnat podrà trobar els diversos materials docents i tota la informació necessària per l'adequat seguiment de l'assignatura. En cas de canvi de modalitat docent per motius de força major segons les autoritats competents, el professorat informarà dels canvis que es produiran en la programació de l'assignatura i en les metodologies docents.

**Nota:** es reservaran 15 minuts d'una classe, dins del calendari establert pel centre/titulació, perquè els alumnes compleixin les enquestes d'avaluació de l'actuació del professorat i d'avaluació de l'assignatura.

## Avaluació

### Activitats d'avaluació continuada

| Títol                               | Pes | Hores | ECTS | Resultats d'aprenentatge                 |
|-------------------------------------|-----|-------|------|------------------------------------------|
| Assistència i atenció a les classes | 10% | 10    | 0,4  | CM09, CM10, CM11, KM08, KM09, SM08, SM10 |
| Entrega de treballs                 | 20% | 20    | 0,8  | CM09, CM10, CM11, KM08, KM09, SM08, SM10 |
| Examins teòrics                     | 50% | 10    | 0,4  | CM09, CM10, CM11, KM08, KM09, SM08, SM10 |

|                           |     |    |     |                  |
|---------------------------|-----|----|-----|------------------|
| Realització de pràctiques | 20% | 20 | 0,8 | KM09, SM08, SM10 |
|---------------------------|-----|----|-----|------------------|

En cas que l'estudiant realitzi qualsevol irregularitat que pugui conduir a una variació significativa de la qualificació d'un acte d'avaluació, es qualificarà amb 0 aquest acte d'avaluació, amb independència del procés disciplinari que s'hi pugui instruir. En cas que es produeixin diverses irregularitats en els actes d'avaluació d'una mateixa assignatura, la qualificació final d'aquesta assignatura serà 0.

L'alumnat tindrà dret a la recuperació de l'assignatura si ha estat avaluat del conjunt d'activitats, el pes de les quals sigui d'un mínim de 2/3 parts de la qualificació total de l'assignatura.

Aquesta assignatura/mòdul no preveu el sistema d'avaluació única.

En aquesta assignatura, no es permet l'ús de tecnologies d'Intel·ligència Artificial (IA) en cap de les seves fases. Qualsevol treball que inclogui fragments generats amb IA serà considerat una falta d'honestat acadèmica i pot comportar una penalització parcial o total en la nota de l'activitat, o sancions majors en casos de gravetat.

## Bibliografia

<https://pythoninstitute.org/>

<https://www.python.org/>

## Programari

Visual Studio Code

## Grups i idiomes de l'assignatura

La informació proporcionada és provisional fins al 30 de novembre de 2025. A partir d'aquesta data, podreu consultar l'idioma de cada grup a través d'aquest [enllaç](#). Per accedir a la informació, caldrà introduir el CODI de l'assignatura

| Nom                             | Grup | Idioma   | Semestre           | Torn  |
|---------------------------------|------|----------|--------------------|-------|
| (PAUL) Pràctiques d'aula        | 1    | Espanyol | segon quadrimestre | tarda |
| (PLAB) Pràctiques de laboratori | 1    | Espanyol | segon quadrimestre | tarda |
| (PLAB) Pràctiques de laboratori | 2    | Espanyol | segon quadrimestre | tarda |
| (TE) Teoria                     | 1    | Espanyol | segon quadrimestre | tarda |