

Visió 3D

Codi: 44775
Crèdits: 6

2025/2026

Titulació	Tipus	Curs
Visió per Computador	OB	1

Professor/a de contacte

Nom: Maria Vanrell Martorell

Correu electrònic: maria.vanrell@uab.cat

Equip docent

Josep Ramon Casas Pla

Javier Ruiz Hidalgo

Gloria Haro Ortega

Antonio Agudo Martínez

Marc Pérez Quintana

Federico Sukno

Idiomes dels grups

Podeu consultar aquesta informació al [final](#) del document.

Prerequisits

Grau en Enginyeria, Matemàtiques, Física o similar.

Objectius

Coordinadora del mòdul: Dr. Gloria Haro

L'objectiu d'aquest mòdul és aprendre els principis de la reconstrucció en 3D d'un objecte o d'una escena a partir de múltiples imatges o vídeos estereoscòpics. Per això, primer s'introdueixen els conceptes bàsics de la geometria projectiva i l'espai 3D. La resta d'aspectes i aplicacions teòriques es basen en aquestes eines bàsiques. S'estudiarà el mapeig del món 3D al pla de la imatge, tot introduint diferents models de càmera, els seus paràmetres i la forma d'estimar-los (calibració de la càmera i auto-calibració). S'estudiarà la geometria que relaciona un parell de vistes. Tots aquests conceptes s'aplicaran per obtenir una reconstrucció 3D en les dues principals situacions possibles: càmeres calibrades o sense calibrar. En particular, aprendrem a: estimar la profunditat dels punts d'una imatge, extreure els punts 3D subjacents donats un conjunt de correspondències puntuals a les imatges, generar vistes noves, estimar l'objecte 3D donat un conjunt d'imatges calibrades en color o imatges binàries, i estimar un conjunt de punts 3D donat un conjunt d'imatges

no calibrades. S'estudiarà la representació 3D en voxels i malles. Explicarem la reconstrucció i modelatge a partir de les dades de Kinect, com un model particular de sensors que proporcionen una imatge de l'escena junt amb les seves profunditats. Finalment, veurem algunes tècniques per processar núvols de punts 3D. Els conceptes i tècniques apreses en aquest mòdul s'utilitzen en aplicacions reals que van des de la realitat augmentada, la digitalització d'objectes, la captura demoviment, la síntesi de noves vistes, la generació d'efectes especials, la robòtica, etc.

Resultats d'aprenentatge

1. CA01 (Competència) Integrar la formulació de tots els components d'un sistema complet de recuperació i síntesi d'informació 3D.
2. CA06 (Competència) Aconseguir els objectius d'un projecte de visió fet en equip.
3. KA04 (Coneixement) Identificar els problemes bàsics que cal solucionar en un problema de recuperació de la informació 3D d'una escena.
4. KA12 (Coneixement) Proporcionar la millor formulació geomètrica necessària per a modelitzar totes les parts d'un problema de recuperació de la informació 3D d'una escena.
5. SA04 (Habilitat) Resoldre un problema de recuperació d'informació 3D i avaluar-ne els resultats.
6. SA10 (Habilitat) Definir els millors conjunts de dades per entrenar arquitectures de visió 3D.
7. SA15 (Habilitat) Preparar un informe que descrigui, justifiqui i il·lustri el desenvolupament d'un projecte de visió.
8. SA17 (Habilitat) Preparar presentacions orals que permetin debatre els resultats del desenvolupament d'un projecte de visió.

Continguts

1. Introducció i aplicacions.
2. Geometria projectiva 2D. Transformacions planars.
3. Estimació de la homografia. Rectificació afí i mètrica
4. Geometria projectiva 3D i transformacions. Models de càmeres.
5. Calibració de càmera. Estimació de posa.
6. Geometria epipolar. Matriu fonamental Matriu essencial. Extracció de matrius de càmera.
7. Càlcul de la matriu fonamental. Rectificació de la imatge.
8. Mètodes de triangulació. Càlcul de profunditat. Síntesi de noves vistes.
9. Estèreo multi-vista. Structure from motion.
10. Autocalibració. Bundle adjustment.
11. Sensors 3D (kinect).
12. Processament de núvols de punts.

Activitats formatives i Metodologia

Títol	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Tipus: Dirigides			
Sessions teòriques	20	0,8	CA01, CA06, KA04, KA12, SA04, SA10, SA15, SA17
Tipus: Supervisades			
Sessions de seguiment de projectes	8	0,32	CA01, CA06, KA04, KA12, SA04, SA10, SA15, SA17
Tipus: Autònomes			

Treball autònom	113	4,52	CA01, CA06, KA04, KA12, SA04, SA10, SA15, SA17
-----------------	-----	------	--

Sessions supervisades: *(Algunes d'aquestes sessions podrien ser en línia síncròniques)*

- Sessions de teoria, on els professors expliquen continguts generals sobre els diferents temes. Alguns d'ells s'empraran per resoldre els problemes.

Sessions dirigides:

- Sessions de projecte, on els problemes i els objectius dels projectes seran presentats i discutits, els estudiants interactuaran amb el coordinador del projecte sobre problemes i idees per resoldre el projecte (aprox. 1 hora/setmana).
- Sessió de presentació, on els estudiants fan una presentació oral sobre com han resolt el projecte i una demostració dels resultats.
- Sessió d'examen, on els estudiants són avaluats de forma individual sobre el coneixement obtingut i les habilitats per resoldre problemes.

Treball autònom:

- L'estudiant estudiarà de forma autònoma i treballarà els materials derivats de les sessions teòriques.
- L'estudiant treballarà en grups per a resoldre els problemes del projecte amb entregues de:
Codi
Informes
Presentació oral

Nota: es reservaran 15 minuts d'una classe, dins del calendari establert pel centre/titulació, perquè els alumnes completin les enquestes d'avaluació de l'actuació del professorat i d'avaluació de l'assignatura.

Avaluació

Activitats d'avaluació continuada

Títol	Pes	Hores	ECTS	Resultats d'aprenentatge
Assistència a sessions	0.05	0,5	0,02	CA01, CA06, KA04, KA12, SA04, SA10, SA15, SA17
Examen	0.4	2,5	0,1	CA01, KA04, KA12, SA04, SA10
Projecte	0.55	6	0,24	CA01, CA06, KA04, KA12, SA04, SA10, SA15, SA17

La nota final d'aquest mòdul es calcularà amb la següent fórmula:

Nota final = 0,4 x Examen + 0,55 x Projecte + 0,05 x Assistència

on,

Examen: és la nota obtinguda a l'examen del mòdul (ha de ser ≥ 4).

Assistència: és la nota derivada del control d'assistència a les sessions (mínim 70%)

Projecte: és la nota proporcionada pel coordinador del projecte a partir del seguiment setmanal del projecte i dels lliuraments (ha de ser ≥ 5). Tot plegat amb criteris específics com ara:

- Desenvolupament de codis (estil, comentaris, etc.).
- Participació en sessions de discussió i en el treball en equip (avaluacions entre membres).
- Lliurament de les parts obligatòries i opcionals del projecte.
- Informe (justificació de les decisions en el desenvolupament del projecte).
- Presentació i examen (Presentació, explicacions i demostracions sobre el projecte desenvolupat).

Només els estudiants que han suspès (Nota final < 5.0) poden fer l'examen de recuperació.

Bibliografia

Llibres:

1. O. Faugeras, *Three-dimensional computer vision: a geometric viewpoint*, MIT Press, cop. 1993.
2. O. Faugeras, Q.T. Loung, *The geometry of multiple images*, MIT Press, 2001.
3. D. A. Forsyth, J. Ponce, *Computer vision: a modern approach*, Prentice Hall, 2003.
4. R. I. Hartley, A. Zisserman, *Multiple view geometry in computer vision*, Cambridge University Press, 2000.
5. R. Szeliski, *Computer Vision: Algorithms and Applications*, Springer, 2011.

Tutorials:

1. Y. Furukawa and C. Hernández, *Multi-View Stereo: A Tutorial*, Foundations and Trends® in Computer Graphics and Vision, vol. 9, no. 1-2, pp.1-148, 2013.
2. T. Moons, L. Van Gool, M. Vergauwen, *3D Reconstruction from Multiple Images Part 1*, Principles, Foundations and Trends® in Computer Graphics and Vision, vol. 4: no. 4, pp 287-404, 2010.

Programari

Entorn de programació en Python amb especial atenció a les llibreries de visió per computador i processament d'imatges.

Grups i idiomes de l'assignatura

La informació proporcionada és provisional fins al 30 de novembre de 2025. A partir d'aquesta data, podreu consultar l'idioma de cada grup a través daquest [enllaç](#). Per accedir a la informació, caldrà introduir el CODI de l'assignatura