

Eines digitals per a les didàctiques específiques



Existeixen moltes eines digitals educatives per buscar informació, crear continguts multimèdia o millorar la gestió i la comunicació a l'aula...

Però també hi ha moltes eines digitals útils per a cada àrea del coneixement escolar, que involucren a l'alumnat en les formes de fer i pensar de cada disciplina, els seus llenguatges, el seu *ethos* i les seves particularitats. Són les eines digitals per a les didàctiques específiques.

Aquestes eines digitals no s'han de concebre com a substituït d'altres activitats analògiques, experimentals i manipulatives, sinó com el seu complement, partint de la reflexió sobre quin valor afegit aporta cada eina en cada context (agilitat, dinamisme, reproductibilitat, seguretat, immediatesa, etc.).

	Tipus d'eina	Quines pràctiques d'aula enriqueixen?	Enllaços d'exemple
Llengua i literatura	Programari de transcripció de veu	Elaborar textos escrits a partir de la transcripció a temps real del llenguatge oral.	https://www.happyscribe.com/
	Portals de lectura	Participar de comunitats de lectura i connectar la lectura a les xarxes socials.	https://leer.es/
	Vídeo ressenyes	Elaborar i compartir ressenyes personalitzades sobre qualsevol tipus de lectura.	https://blocs.xtec.cat/bibliositjar/booktubers/
Llengües estrangeres	Apps de doblatge	Incorporar diàlegs en una altra llengua a vídeos que ja existeixen.	https://www.narakeet.com/
	Àlbums il·lustrats digitals	Crear narracions breus il·lustrades amb orientacions i recursos, i compartir-les.	https://storybird.com/
	Video-conversa	Elaborar, editar i intercanviar vídeos curts per promoure la conversa.	https://info.flipgrid.com/
Plurilingüisme	Apps de descoberta de cultures	Compartir activitats culturals en diferents llengües arreu d'Europa.	https://enacteuropa.com/
	Jocs multilingües col·laboratius	Descobrir els paisatges lingüístics de diferents ciutats del món.	http://localproject.web.ua.pt/
	Diccionaris digitals multilingües	Conèixer a quina llengua pertany un mot i traduir-lo a un ventall de llengües i varietats, tant en text escrit com oral.	http://www.logosdictionary.org/
Matemàtiques	Eines de càlcul numèric	Experimentar amb els nombres reals, les operacions aritmètiques i les seves propietats.	https://es.symbolab.com/
	Geometria dinàmica	Elaborar i manipular construccions geomètriques, vectors i funcions matemàtiques.	https://www.geogebra.org/
	Fulls de càlcul digitals	Organitzar i representar dades numèriques, i manipular variables dependents i independents.	https://docs.google.com/spreadsheets
Física i química	Sensors del mòbil	Recollir i representar dades experimentals a temps reals (de so, llum, camp magnètic, etc.).	https://www.vieyrasoftware.net/
	Laboratoris virtuals	Experimentar virtualment amb fenòmens físics i químics simulats, fent servir material de laboratori i instruments de mesura.	https://phet.colorado.edu/
	Laboratori de vídeo-anàlisi	Analitzar el moviment dels objectes fotograma a fotograma i estudiar les seves magnituds cinemàtiques.	https://physlets.org/tracker/
Biologia i geologia	Càmeres remotes en streaming	Observar i analitzar a temps real els éssers vius en diferents ecosistemes d'arreu del món.	https://explore.org/livecams/
	Microscopis i lupes digitals	Observar, enregistrar, compartir i analitzar imatges augmentades de mostres biològiques i geològiques.	https://www.dino-lite.eu/
	Animacions i simulacions	Experimentar virtualment amb fenòmens biològics i geològics simulats.	https://www.explorellearning.com/
Música	Bancs d'àudio	Emmagatzemar i accedir online a tota mena de documents d'àudio.	https://www.spotify.com/
	Apps d'edició i creació sonora	Enregistrar amb instruments virtuals i editar peces amb multipista.	https://walk-band.uptodown.com/
	Editors de partitures	Cercar, descarregar, editar i transferir partitures.	https://musescore.org/
Geografia	Geo-localització	Localitzar elements geogràfics i dissenyar rutes i itineraris.	https://mhm.mobileworldcapital.com/
	Realitat augmentada	Observar i manipular informació virtual i representacions 3D d'elements geogràfics.	https://cospaces.io/edu/
	Micromons	Simular virtualment escenaris geogràfics reals o ficticis.	https://games4sustainability.org/
Història	Fotografia històrica digital	Comparar el passat amb el present, i realitzar reconstruccions històriques.	http://betaserver.icgc.cat/ulldeltemps
	Videojocs d'estratègia	Recrear fets històrics reals o ficticis, desenvolupant la imaginació i l'experiència històrica.	https://store.steampowered.com/app/227760/March_of_the_Eagles/
	Realitat virtual	Observar i manipular informació virtual i representacions 3D d'elements històrics.	https://cospaces.io/edu/
Educació física	Apps d'entrenament personalitzat	Seleccionar entrenaments personalitzats (per tipus, temps, intensitat) i reproduir-los en àudio, vídeo o imatge.	https://leap.app/
	Apps de mesura d'activitat física	Enregistrar variables per analitzar el rendiment esportiu: temps, distància, velocitat, ritme cardíac o respiració.	https://appmaker.se/home/fitnessmeter/
	Videojocs de dansa i moviment	Practicar esports, moviment i dansa a través de videojocs mitjançant detecció del moviment del cos.	https://xergames.com/
Tecnologia	Entorns de programació	Elaborar petits programes amb llenguatge computacional.	https://scratch.mit.edu/
	Controladors i robots educatius	Dissenyar i construir aparells computacionals aplicats a la resolució de tota mena de problemes.	https://microbit.org/
	Dispositius de tall 2D i impressió 3D	Prototipar i construir objectes físics a partir del seu disseny digital.	https://www.uab.cat/open-labs/
Arts plàstiques	Col·leccions d'art virtuals	Visitar galeries de museus d'arreu del món i compilar col·leccions virtuals pròpies.	https://artsandculture.google.com/
	Art immersiu	Participar d'experiències artístiques immersives i crear-ne de pròpies, combinant so, imatge i moviment.	https://www.artsteps.com/
	Dibuix i edició digital d'imatge	Crear i editar produccions visuals (dibuixos, pintures, animacions...) a través de la pantalla.	https://krita.org/

Infografia elaborada en el marc del projecte CODIDOE, Finançat per la Facultat de Ciències de l'Educació de la UAB

Coordinació: Víctor López-Simó

Col·laboració: Lluís Albarracín, Melinda Dooly, Xavier Fontich, Neus González, Dolors Masats, Maria Mont, Emilee Moore, Bernat Rios, Laia Viladot.

