

# 3. CONSTRUYE LA EXPERIENCIA

MOMENTOS	Momento 1	Momento 2	Momento 3	Momento 4	Momento 5
<b>Escenario</b>	<p>Nombre del escenario</p> <p>Describe el escenario</p>				
Objetivos de aprendizaje					
Secuencias de rompecabezas/enigmas					
Proporcione pistas y orientación					
Comidines / Ayuda					
Tiempo					
Pruebas e iteración					

