

3.CONSTRUYE LA EXPERIENCIA

MOMENTOS	Momento 1	Momento 2	Momento 3	Momento 4	Momento 5
Escenario	Nombre del escenario				
	Describe el escenario				
Objetivos de aprendizaje					
Secuencias de rompecabezas/enigmas					
Proporcione pistas y orientación					
Comidines / Ayuda					
Tiempo					
Pruebas e iteración					

