




USAR LA REALIDAD

AUMENTADA

Con Arloopa



Suren Vázquez Maya

Licenciada en Historia

Máster en Humanidades y Patrimonio Digitales.

Paloma Valdivia Vizarreta

Licenciada en Educación Primaria

Doctora en Educación



¿QUÉ NECESITAMOS PARA QUE NUESTRA EXPERIENCIA DE REALIDAD AUMENTADA FUNCIONE EN EL AULA?

Aspectos técnicos

Conexión a Internet

App. de Arloopa instalada

[Google Play /App Store](#)

Iluminación correcta

1

3

5

2

4

Tableta / Móvil

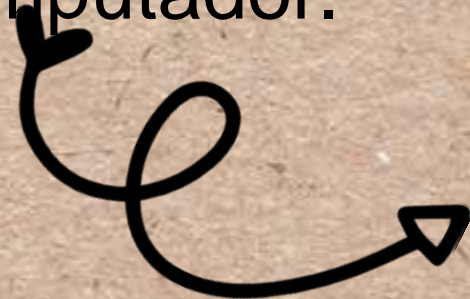
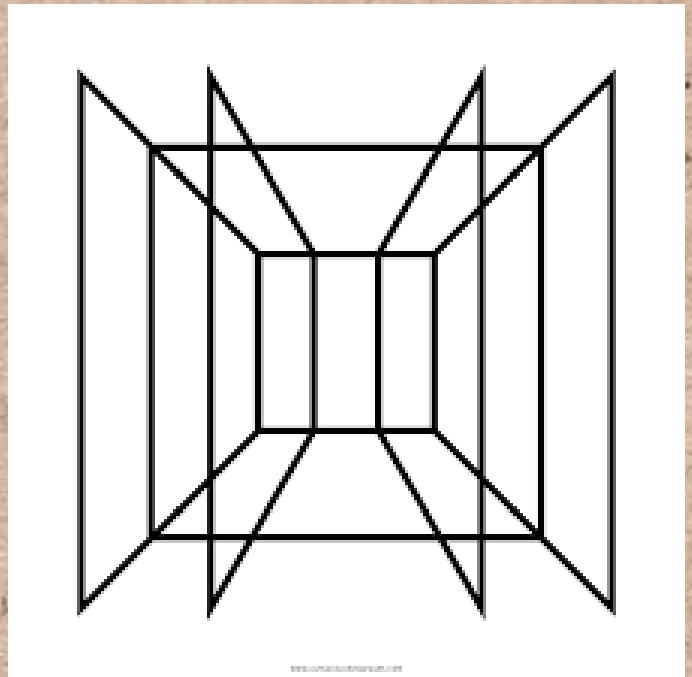
Fotos /dibujos con
marcadores de R. A.





RECORDEMOS

- Qué la Realidad Aumentada (RA) es una tecnología que nos permite agregar información y contenidos digitales a los elementos reales.
- A diferencia de la Realidad Virtual, la RA, nos permite mantener el contacto con la realidad a la vez que nos aporta información de contextos digitales.
- Esta tecnología se inserta dentro de los estudios de Visión por Computador.





PASEMOS A LA ACCIÓN

www.arloopa.com



1. DOWNLOAD
ARLOOPA



Descargamos la
App

2. FILL SCREEN WITH
MARKER



Escaneamos el
marcador

3. LOOP IT...
MAGIC HAPPENS



Disfrutamos de la
experiencia



SI ERES EDUCADOR/A



- Prepara los dispositivos móviles que vas a utilizar, descarga previamente la aplicación.
- Imprime los dibujos/imágenes que sirven de marcador, respeta los contrastes.
- Activa el escáner de la aplicación del dispositivo móvil y escanea la imagen.
- Disfruta de la experiencia junto a tus estudiantes.





GRACIAS POR SU ATENCIÓN

Para más información o asesoramiento
contacta



[LinkedIn](#)



surenvazquez@gmail.com

