

MÓDULO 2: MÉTODOS Y HERRAMIENTAS

Presentación del módulo:

En este módulo analizaremos las aplicaciones computacionales en diferentes áreas humanísticas y las nociones básicas relativas al software, metodologías y recursos electrónicos de este nuevo entorno cultural.

Objetivos del módulo:

1. Entender las nociones básicas del significado de terminología relacionada con las herramientas y los métodos computacionales aplicados a las Humanidades.
2. Conocer el software más usual aplicado a la investigación y difusión de las Humanidades, las Ciencias Sociales y el Patrimonio Cultural.
3. Comprender los aspectos legales y las implicaciones éticas de la Sociedad digital.