



**2071 – “Dawn For The Galaxy”:
Creació d'un joc web d'estratègia en
temps real, multijugador i massiu.**

Fet per:

Carles Codina Busqueta

Director:

Ramon Grau Sala



Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. **Introducció**
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

1. Introducció



Jocs Multijugador:



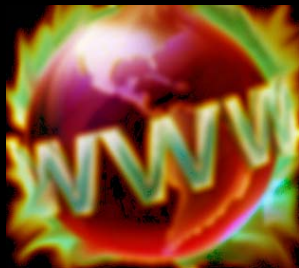
1972



MUD
1975



Imatge
1986



1993



MMORTS

(Massive Multiplayer Online Real
Time Strategy)





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. **Objectius**
3. Treball Previ
4. '*Dawn for the Galaxy*'
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

2. Objectius



1. Elaborar un estudi de mercat



2. Obtenir una experiència real en la creació d'un joc MMORTS

- Web
- Base de dades



3. Fer proves reals





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



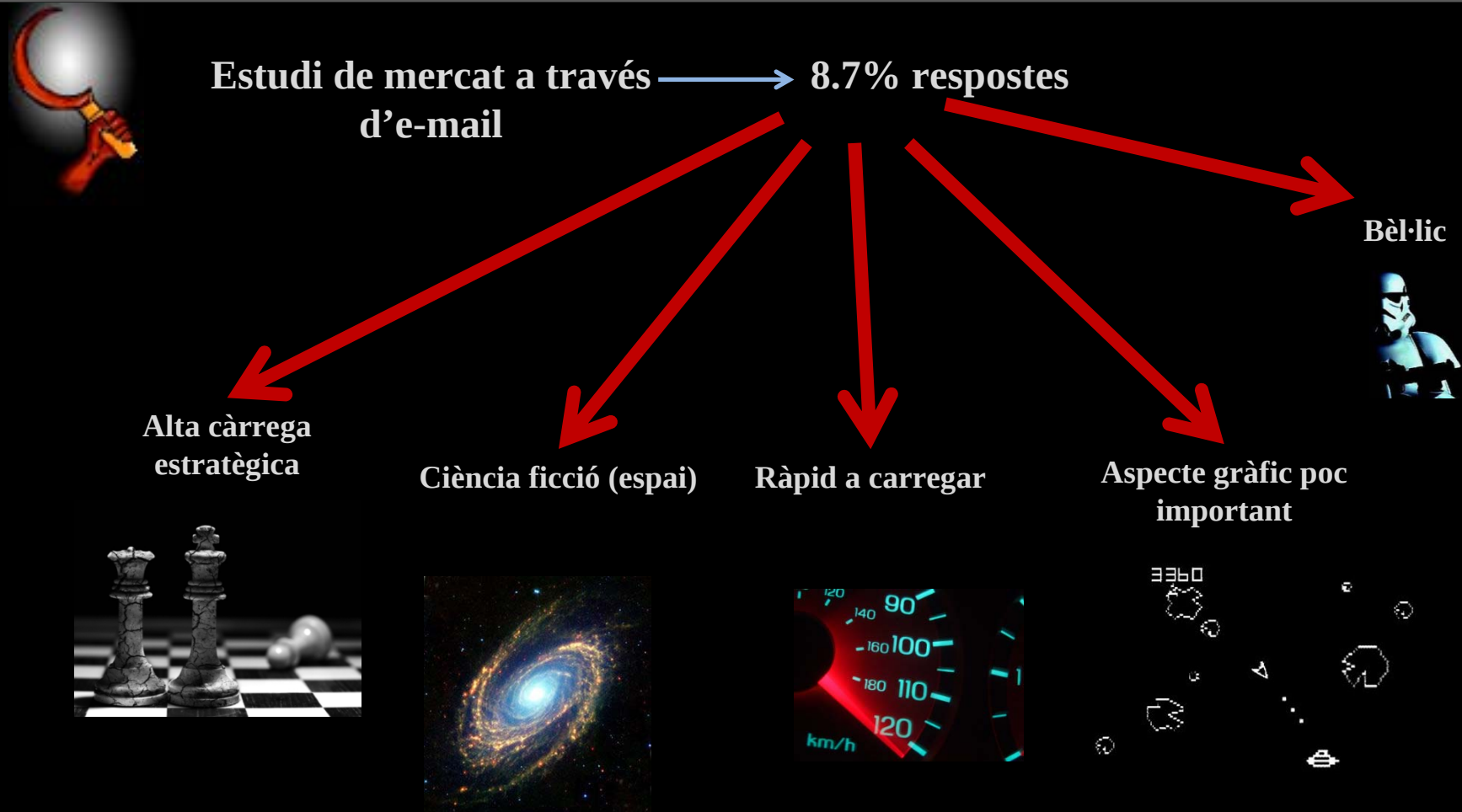
1. Introducció
2. Objectius
- 3. Treball Previ**
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

3. Treball Previ

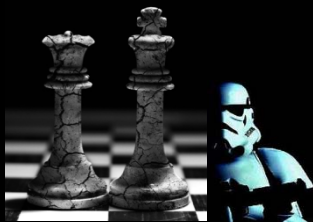




Dawn for the Galaxy

3. Treball Previ

Gèneres:



+



+



~~Artilleria~~



~~Tower-Defense~~



~~Batalles 3D~~



~~'Real Time Strategy'~~



~~Simulador de Construcció~~



~~Gestió de recursos~~



~~Captura de la bandera~~





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.



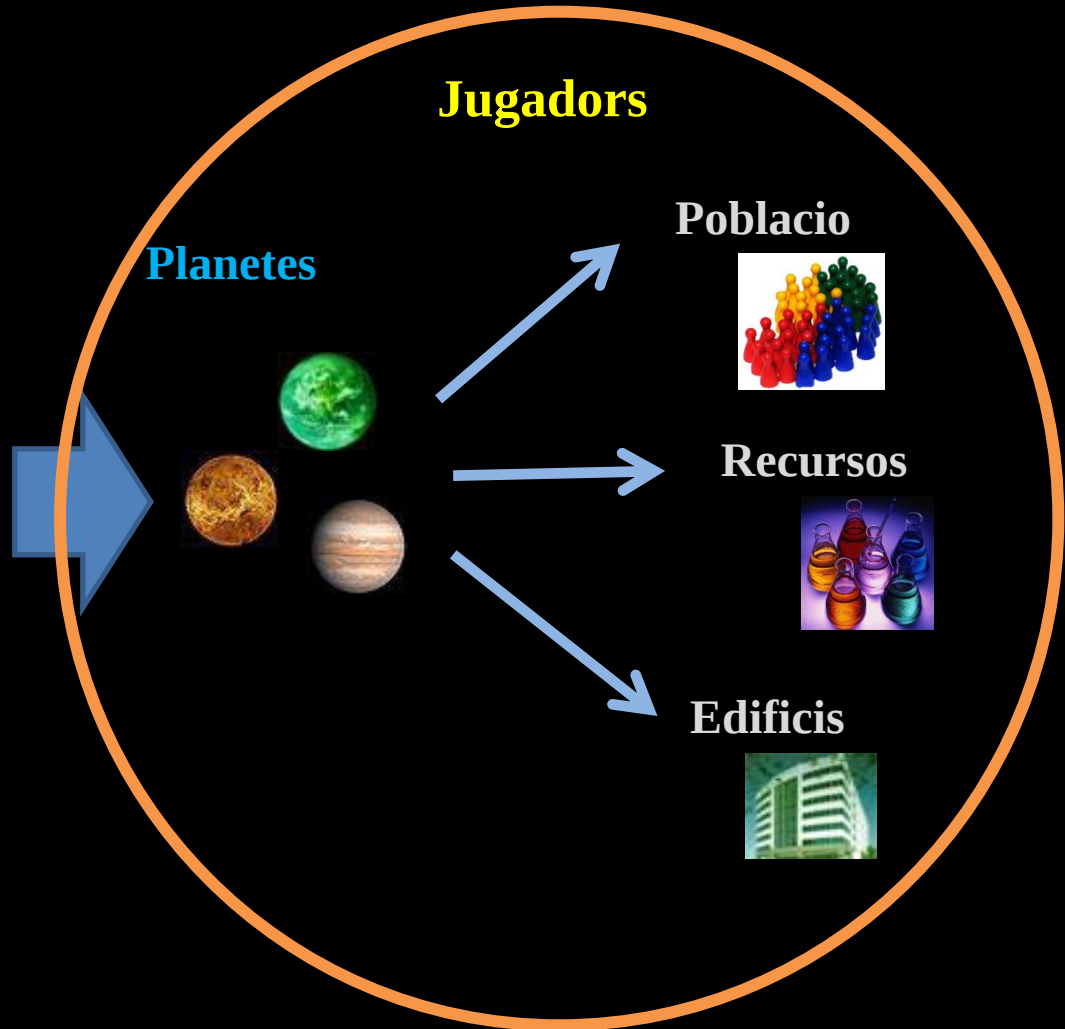


Dawn for the Galaxy

4. 'Dawn for the Galaxy'



MMORTS





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. **Univers**
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





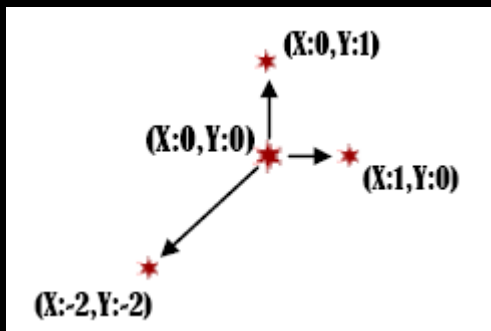
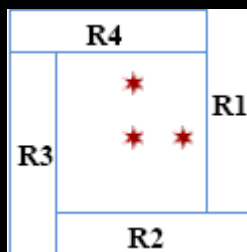
Dawn for the Galaxy

4.1 Univers

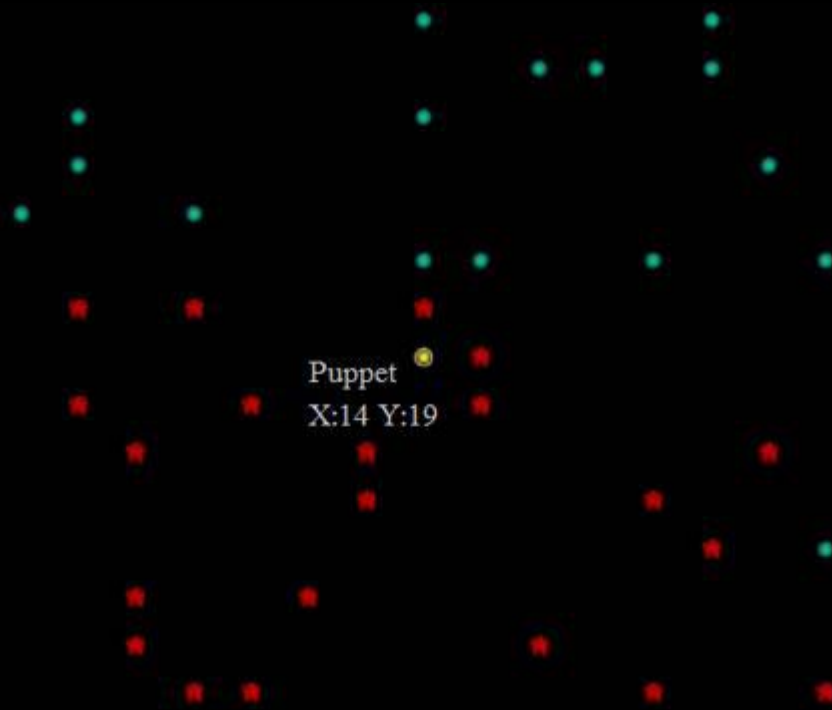


Creació d'un univers:

Els sistemes planetaris seràn tractats com a punts en un pla i es generaran les seves posicions pseudo-aleatòriament partint des del centre de la galàxia.



Exemple:





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos**
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

4.2 Micro-Gestió de Recursos



Edificis,
Gravetat,
Ambient,
Moral.



Diners



Agricultura

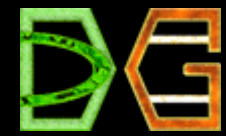


Indústria



Ciència





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'**
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

4.3 'Motors'



**'Motor' de Gestió
de Recursos:**



Construcció de
naus



Construcció
d'edificis



Creixement
poblacional

**'Motor' de Gestió
de Flotes:**



Arribada de flotes a les seves destinacions





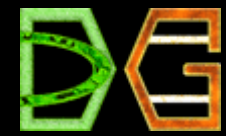
Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. **Base de dades**
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

5. Base de dades



- Preveiem molts accessos simultanis.
 - Algunes pàgines requeriran gran quantitat d'informació.
 - Moltes consultes a totes les taules-> ineficient, gastarem molts recursos canviant de consulta.
 - Consultes grosses -> farem molts menys accessos.
-
- Consultar sempre per claus primaries i Índex.
 - Base de dades no normalitzada
 - Taules més pesades.
 - Menys consultes.





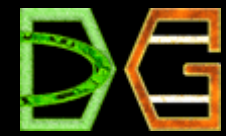
Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
- 6. Resultats**
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

6. Resultats



- S'ha aconseguit portar a terme la creació de 'Dawn For The Galaxy', tant la aplicació web com la base de dades.
- S'han fet proves reals en les que hem obtingut una seixantena de participants dels quals una vintena continuen jugant al joc activament.
- Els jugadors s'han implicat amb el joc, han col·laborat reportant les incidències que s'han anat trobant i han avaluat el joc anònimament.





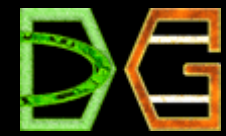
Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. '*Dawn for the Galaxy*'
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Micro-Gestió de Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
- 7. Conclusions**
8. Treballs Futurs
9. Demostració de la aplicació.





Dawn for the Galaxy

7. Conclusions:



Conclusions extretes de les enquestes finals als usuaris:

- El joc ha assolit el nivell estratègic desitjable tant en les opcions de tria i configuració inicials (3'8 sobre 5) com en el desenvolupament (3'9 sobre 5)
- L'interès que el joc ha suscitat entre usuaris ha estat moderat. (3'5 sobre 5)
- La innovació en el sistema de joc és moderada. (3'5 sobre 5)
- Les opcions que permet el joc encara son massa poques, els jugadors esperaven més funcionalitats (3.4 de 5)
- S'ha aconseguit una molt bona reducció de les esperes a la hora de recercar tecnologies i construcció (3.3 sobre 5)





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
- 8. Treballs Futurs**
9. Demostració de la aplicació





Dawn for the Galaxy

8. Treballs Futurs



- Seguir pulint incidències i mals comportaments detectats al joc.
- Ampliació d'opcions estratègiques, joc cooperatiu, comerç, rànquings...
- Millora de l'aspecte visual de la aplicació
- Incloure idiomes addicionals a més de l'anglès com el català i el castellà.





Dawn for the Galaxy

ÍNDEX



1. Introducció
2. Objectius
3. Treball Previ
4. *'Dawn for the Galaxy'*
 - 4.1. Univers
 - 4.2. Recursos
 - 4.3. 'Motors'
5. Base de dades
6. Resultats
7. Conclusions
8. Treballs Futurs
- 9. Demostració de la aplicació**





Dawn for the Galaxy



www.DawnForTheGalaxy.net

!





**2071 – “Dawn For The Galaxy”:
Creació d'un joc web d'estratègia en
temps real, multijugador i massiu.**

Fet per:

Carles Codina Busqueta

Director:

Ramon Grau Sala