



48899-1: SERVICIO WEB PARA EL CUIDADO DE ANIMALES DOMÉSTICOS

Raúl Blasco Rodríguez
29/06/2012

ÍNDICE

1. Introducción.
2. Objetivo.
3. Planificación Coste-Beneficio.
4. Viabilidad del proyecto.
5. Organización del proyecto.
6. Análisis.
7. Diseño.
8. Futuras mejoras.
9. Conclusiones.



INTRODUCCIÓN

La crisis económica en la que España sigue inmersa ha afectado al abandono y la adopción de animales.

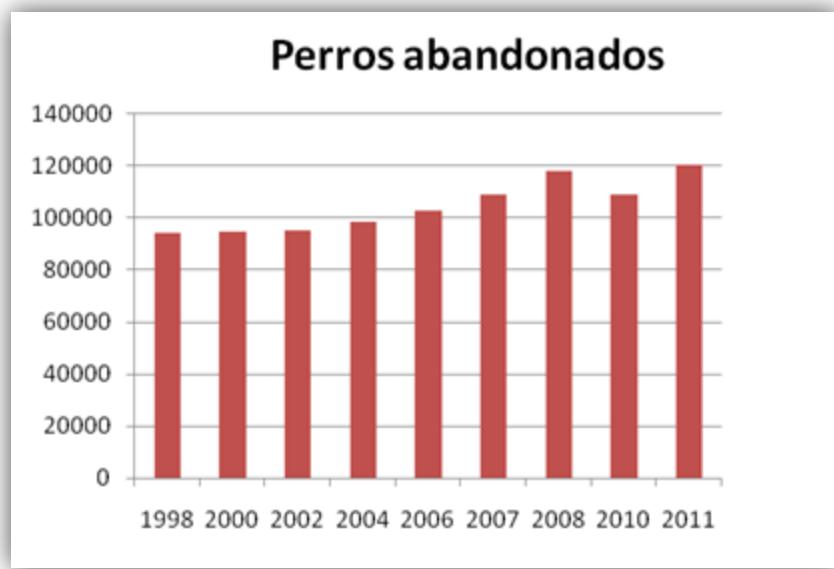
Las protectoras de animales están desbordadas debido a la recogida diaria de animales y así como la reducción de la adopción de mascotas.

La adopción disminuye ya que es un gasto más para la familia.



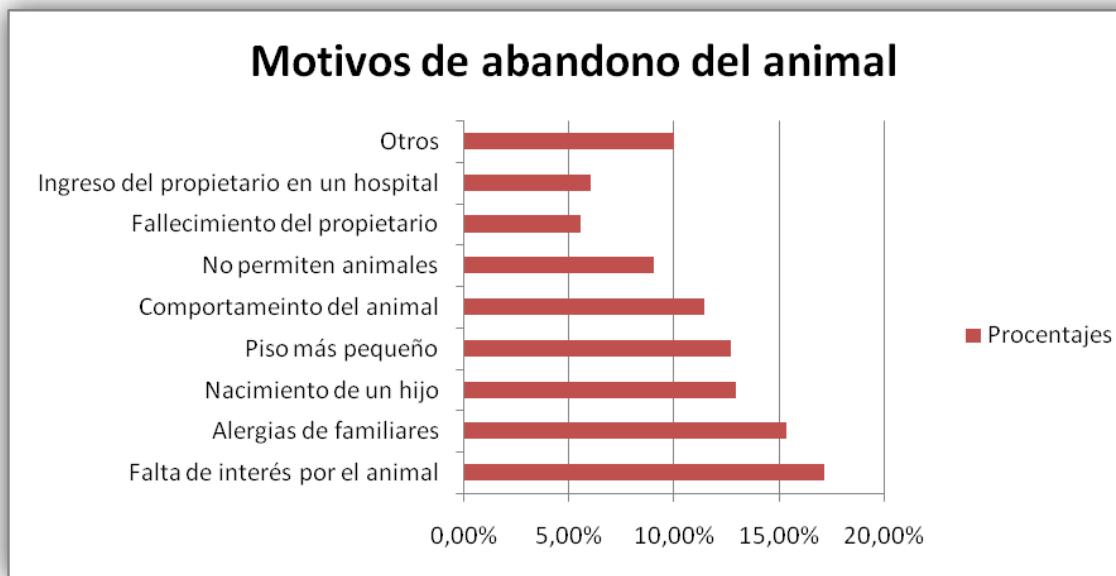
INTRODUCCIÓN

España desde 1998 hasta 2011 ha incrementado 14.833 el número de perros abandonos.



INTRODUCCIÓN

Un estudio realizado en España muestra los motivos por los cuales las familias abandonan a sus mascotas:



Objetivo



OBJETIVO CONTEXTUAL

Mediante este servicio se pretende ayudar de alguna manera a reducir el abandono de animales que actualmente es un problema en España.

En época de crisis abrir una puerta a la población para poder invertir menos dinero en el cuidado de sus mascota y paralelamente permitir que particulares ganen un incentivo por realizar ese servicio.



OBJETIVO DEL SERVICIO WEB

Se propone realizar una aplicación que permita:

- Anunciar residencias y hoteles.
- Anunciar veterinarios.
- Anunciar cruces de mascotas.
- Anunciar mascotas perdidas.
- Permitir la comunicación entre personas particulares de una misma provincia para que se encargue del cuidado de nuestra mascota durante un determinado intervalo de tiempo.



Planificación Coste-Beneficio



Costes de Hardware/Software

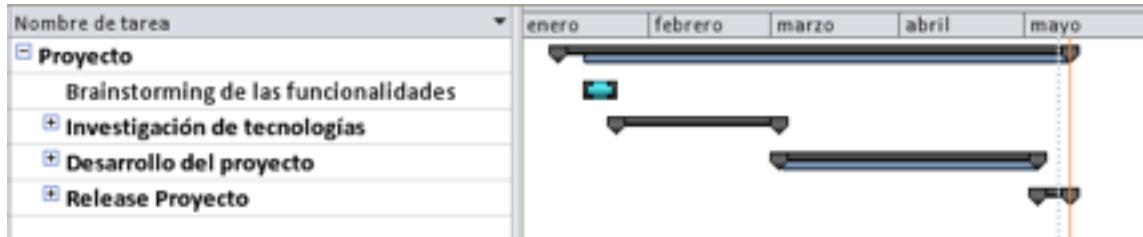
Computadora de desarrollo	(*)350€
Dominio aplicación web	6€
Servidor Hosting	135€
Adobe PhotoshopCS5 (Free Trial)	0€
NetBeans6.9.1	0€
Framework jQuery1.7.1	0€
Total 1ºAño	491€
Total Anual	141€

*Gasto del primer año.



PROUESTA DE DIAGRAMA DE GANTT

Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin
Projecto	90 días	mar 10/01/12	vie 11/05/12
Brainstorming de las funcionalidades	6 días	lun 16/01/12	lun 23/01/12
Investigación de tecnologías	29 días	mar 24/01/12	vie 02/03/12
Desarrollo del proyecto	46 días	sáb 03/03/12	jue 03/05/12
Release Proyecto	6 días	vie 04/05/12	vie 11/05/12



Viabilidad del proyecto



VIABILIDAD DEL PROYECTO

- Tecnologías disponibles para implementar el proyecto.



- Adaptación de futuras tecnologías dentro de la arquitectura del proyecto.



- Interés de empresas por formar parte de la aplicación.



- Obtención de beneficio por publicitarse en la aplicación

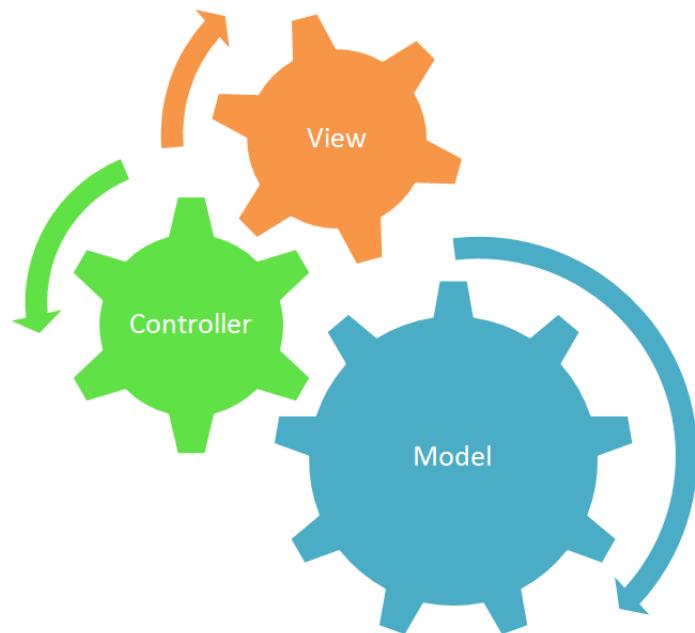


Organización del proyecto



ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

El proyecto está implementado mediante la arquitectura **Modelo Vista Controlador (MVC)** que separa la interfaz de usuario, de la lógica de programación y la lógica de negocio.



ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

El **Modelo** es la representación específica de la información con la que el sistema opera. Se encarga de acceder a la capa de almacenamiento de datos, define las reglas de negocio. En nuestro caso **Mybatis**.

El **Controlador** es el encargado de gestionar las acciones del usuario e invocar peticiones al modelo y a la vista. **Struts** es el gestor de las acciones que realiza el usuario.

La **Vista** presenta los datos que recibe del Modelo al usuario y puede encargarse del servicio de actualización para que lo invoque el controlador. En el caso de la aplicación, la interfaz esta implementada en **HTML, JavaScript y Java Server Pages**

Análisis



ANÁLISIS: PRUEBA DE STRESS(JMETER)

Usuarios: 500

1 Usuario cada 15 segundos

- Login

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Lí...	Mín	Máx	% Error	Rendimiento
Petición HTTP	500	1	1	2	1	24	0,00%	33,9/sec
Total	500	1	1	2	1	24	0,00%	33,9/sec

- Ver anuncio

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Lí...	Mín	Máx	% Error	Rendimiento
Petición HTTP	500	1	1	2	1	24	0,00%	29,11/sec
Total	500	1	1	2	1	24	0,00%	29,11/sec

- Insertar anuncio

Etiqueta	# Muestras	Media	Mediana	Lí...	Mín	Máx	% Error	Rendimiento
Petición HTTP	500	1	1	2	1	24	0,00%	30,15 /sec
Total	500	1	1	2	1	24	0,00%	30,15 /sec

Diseño



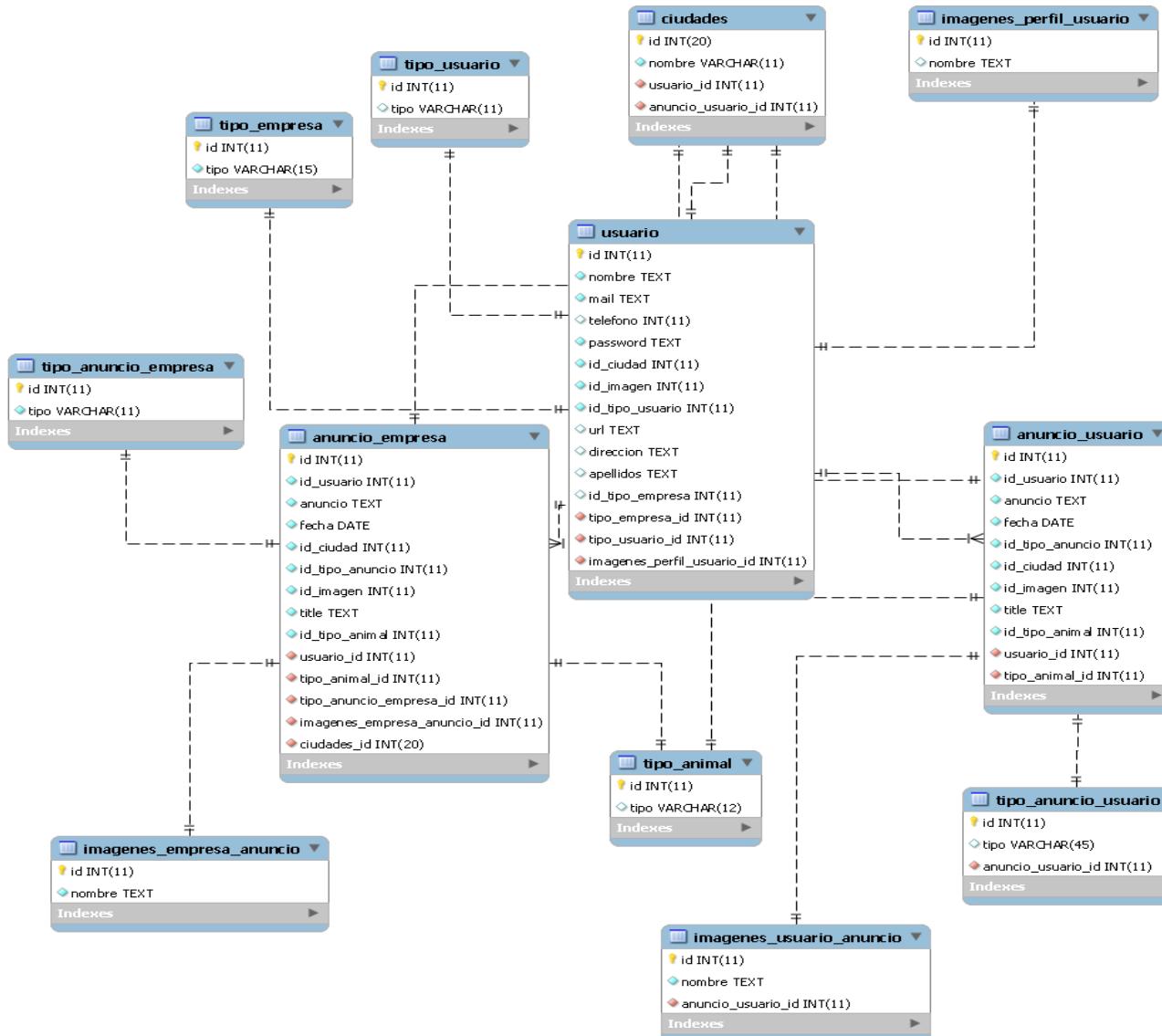
- Diseño de la BD MySQL
- Seguridad
- Flujo del Funcionamiento de Struts
 - Estructura de ficheros de Struts
- Herramienta de persistencia MyBatis
- Diseño de la aplicación



- Diseño de la BD MySQL
- Seguridad
- Flujo del Funcionamiento de Struts
 - Estructura de ficheros de Struts
- Herramienta de persistencia MyBatis
- Diseño de la aplicación



DISEÑO DE LA BD MySQL



- Diseño de la BD MySQL
- Seguridad
- Flujo del Funcionamiento de Struts
 - Estructura de ficheros de Struts
- Herramienta de persistencia MyBatis
- Diseño de la aplicación



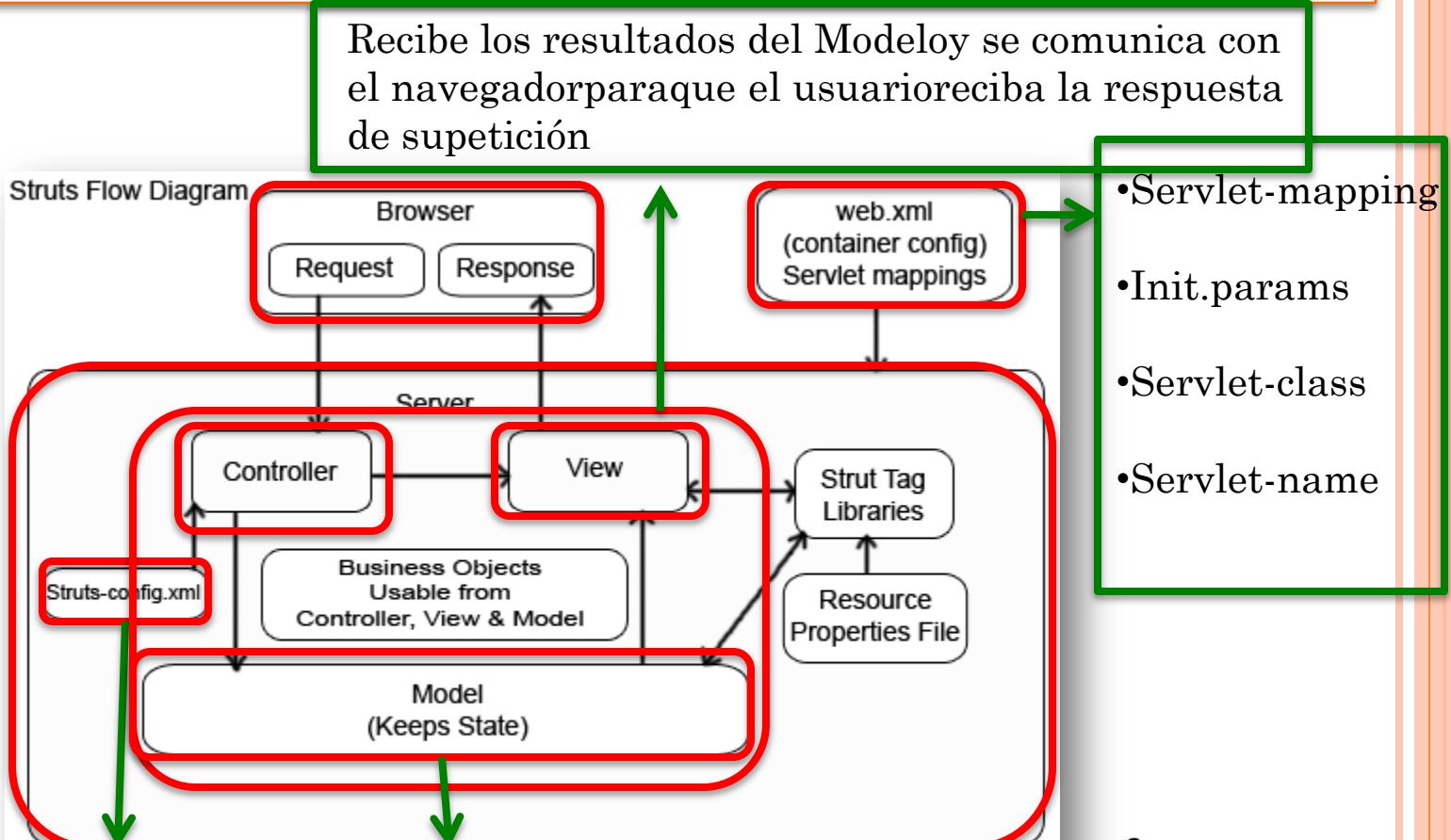
- Secure SSL
 - Evitar Man-in-the-middle
- Encriptación
 - Criptografía MD5
 - Encoder POST



- Diseño de la BD MySQL
- Seguridad
- Flujo del Funcionamiento de Struts
 - Estructura de ficheros de Struts
- Herramienta de persistencia MyBatis
- Diseño de la aplicación



FLUJO DE FUNCIONAMIENTO DE STRUTS



Contiene las acciones que gestiona el controlador y permite al usuario insertar anuncios, consultar perfil, visualizar los anuncios, insertar nuevos clientes y de esta manera se comunica con la base de datos MySQL



- Diseño de la BD MySQL
- Seguridad
- Flujo del Funcionamiento de Struts
 - Estructura de ficheros de Struts
- Herramienta de persistencia MyBatis
- Diseño de la aplicación



HERRAMIENTA DE PERSISTENCIA MYBATIS

A diferencia de un ORM (Mapeo Objeto-relacional), esta herramienta se encarga de mapear métodos a sentencias SQL.

Estas sentencias pueden ser almacenadas mediante anotaciones o bien en un fichero XML. En este caso se ha utilizado ficheros XML.

MyBatis contiene un fichero de configuración XML donde se introduce los parámetros necesarios para la conexión a la base de datos y el fichero XML donde están alojadas las sentencias SQL.

Tenemos el fichero **query.xml** que contiene todas las sentencias SQL de las que dispone la aplicación y están identificados mediante un ID para que desde la vista JS pueda determinar que sentencia ejecutar.



HERRAMIENTA DE PERSISTENCIA MYBATIS

Conexión MyBatis a BD MySQL

```
<configuration>
    <properties resource="db/Connection.properties" />
    <environments default="development">
        <environment id="development">
            <transactionManager type="JDBC"/>
            <dataSource type="POOLED">
                <property name="driver" value="${driver}"/>
                <property name="url" value="${url}"/>
                <property name="username" value="${user}"/>
                <property name="password" value="${pass}"/>
            </dataSource>
        </environment>
    </environments>
    <mappers>
        <mapper resource="db/querys.xml"/>
    </mappers>
</configuration>
```



HERRAMIENTA DE PERSISTENCIA MYBATIS

Fichero de sentencias SQL

```
<mapper namespace="querys">
    <select id="selectUsers" resultType="Map">
        select
            id,
            nombre,
            apellidos
        from usuario
    </select>
    <select id="selectAnimalType" resultType="Map">
        select
            id,
            tipo
        from tipo_animal
    </select>
    <select id="selectCities" resultType="Map">
        select
            id,
            nombre
        from ciudades
    </select>
```



- Diseño de la BD MySQL
- Seguridad
- Flujo del Funcionamiento de Struts
 - Estructura de ficheros de Struts
- Funcionamiento de Struts
- Herramienta de persistencia MyBatis
- Diseño de la aplicación



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Pantalla principal

¿Quienes somos?

Llegada la época de vacaciones muchas familias se preparan para hacer un viaje. Muchas de ellas se encuentran con un gran impedimento que son sus mascotas.

Cuidamosdetumascota es un servicio que pretende evitar llegada el verano esa situación familiar. Ofrecemos un servicio que permite reducir la tasa de mascotas abandonadas que últimamente ha ascendido de una manera desorbitada, solo en España en el 2011 se abandonaron 110.800 perros. Por este motivo ofrecemos la posibilidad de ponerse en contacto con ciudadanos amantes de los animales que se sitúen en su provincia para que se encarguen de su mascota mientras usted descansa durante sus vacaciones.

Se pone a sus disposición Residencias que cuidarán de su mascota durante el verano, como también la posibilidad de encontrar una mascota que le haga compañía dentro de la sección de Adopta a una mascota o bien si usted ha perdido a su mascota puede anunciarlo de manera gratuita dentro de la sección de mascotas perdidas.

Entre todos podemos conseguir un mundo mejor para nuestros compañer@s que nos han ofrecido su amistad y su compañía de manera incondicional.

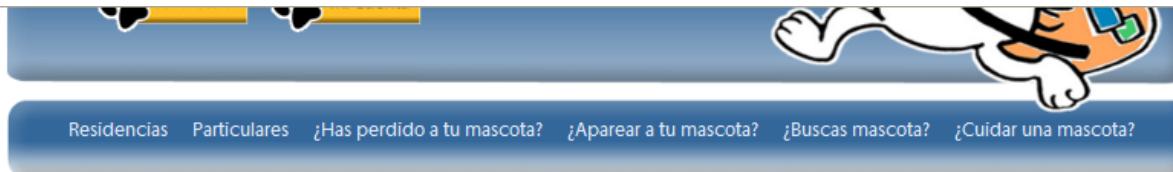
Solo hay que poner un poco de nuestra parte para conseguir estos objetivos y evitar hacer sufrir a nuestra mascota porque pone en su lugar y imagínate que esa mascota abandonada pudiera ser tú.

Adopta tu mascota



DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Pantalla de anuncios



Residencias Particulares ¿Has perdido a tu mascota? ¿Aparear a tu mascota? ¿Buscas mascota? ¿Cuidar una mascota?

Provincia
Barcelona

Tipo de cuidador
Selecciona cuidador

Tipo de mascota
Selecciona la mascota

 Buscar

 Perfil público de Facebook
Me gusta 0



Titulo anuncio
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla

Titulo anuncio
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla

Titulo anuncio
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla

[+info](#) [+info](#) [+info](#)

[« Previous](#) [Next »](#)



Futuras mejoras

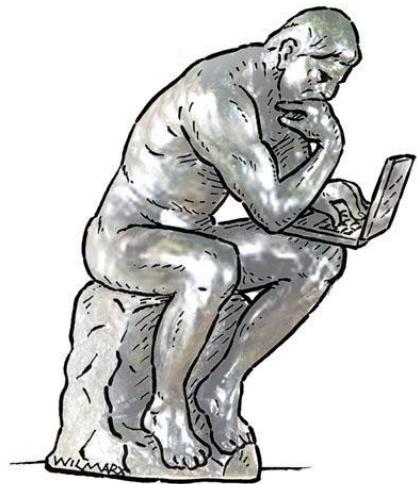


FUTURAS MEJORAS

- Objetivos a largo plazo es el estudio de poder integrar un servicio para Guarderías y Residencias que les permitan tener la opción de ofrecerles a sus usuarios la posibilidad de ver a sus mascotas vía cámara Web mediante esta aplicación.
- Diseño de la aplicación Web donde puede variar el estilo o bien aplicar nuevas tecnologías que vayan apareciendo como HTML 5 o bien tecnologías de diseño como CSS 3.



Conclusiones



CONCLUSIONES

Finalmente se han cumplido los objetivos :

- Se ha conseguido implementar un aplicación web que ofrece la posibilidad de anunciar a usuario y a empresas para que muestre sus servicios de cuidado.
- Ofrecer la posibilidad de anunciar mascotas perdidas, la posibilidad de adoptar una mascota y de encontrar personas que quieran tener camadas cruzando mascotas.
- Se ha realizado el proyecto mediante la utilización de un patrón modular (MVC) que permite que en un futuro se puedan mejorar cualquier parte de el patrón de manera independiente si ver afectado el resto de la arquitectura.



Demostración



Muchas gracias





48899-1: SERVICIO WEB PARA EL CUIDADO DE ANIMALES DOMÉSTICOS

Raúl Blasco Rodríguez
29/06/2012