

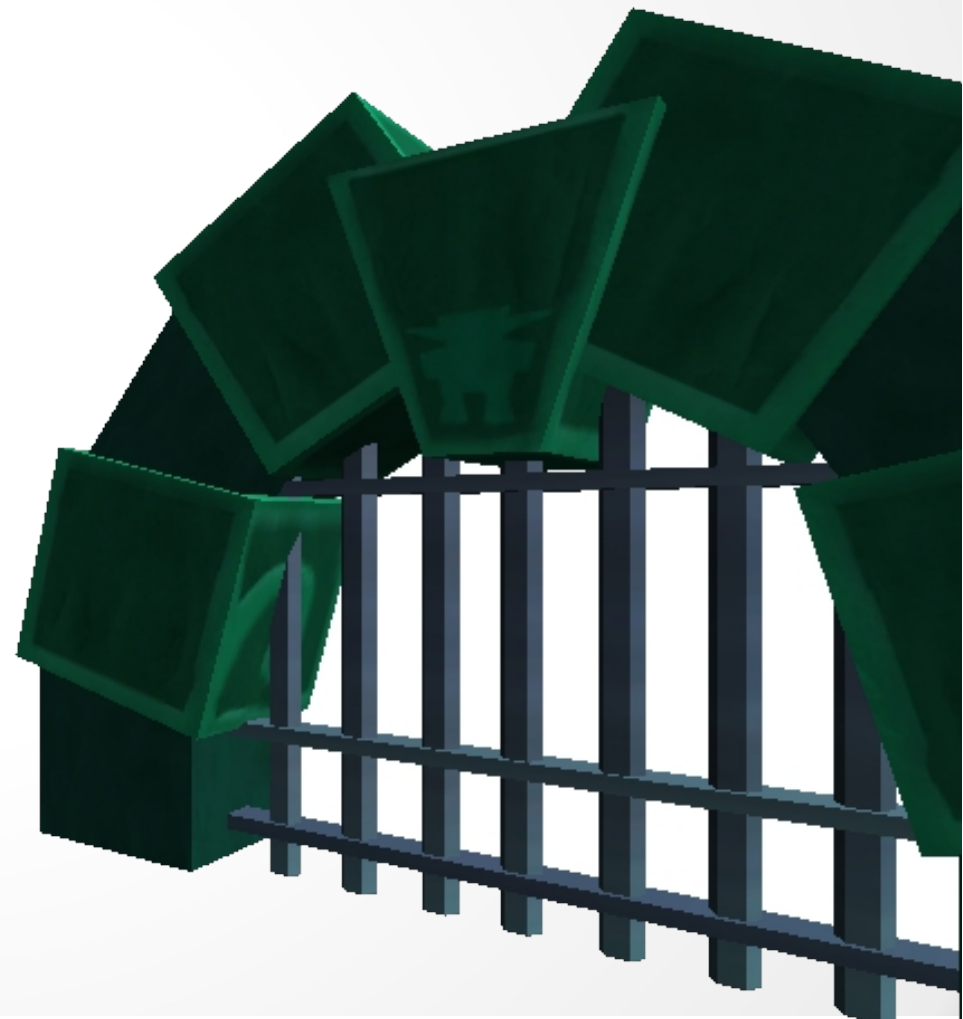


DISSENY I IMPLEMENTACIÓ D'UN VIDEOJOC 3D

PROJECTE N° 4782
AUTOR: DAVID RIOS PUIG
DIRECTOR: FELIPE LUMBRERAS RUIZ

ÍNDEX

- INTRODUCCIÓ
- ESTAT DE L'ART
- DESENVOLUPAMENT
- RESULTATS
- CONCLUSIONS



INTRODUCCIÓ

- MOTIVACIONS

MILLORAR EL CURRÍCULUM VITAE

- OBJECTIUS

CREAR EL DOCUMENT DE DISSENY

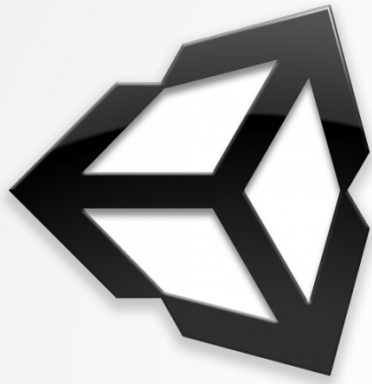
ANALITZAR LES EINES DISPONIBLES

CREAR UN MOTOR DE JOC

IMPLEMENTAR EL DOCUMENT DE DISSENY



ESTAT DE L'ART



::UNiGiNE



EXCELENTS MOTORS DE JOC

DESCARTATS PER NO CUMPLIR ELS REQUERIMENTS

ESTAT DE L'ART



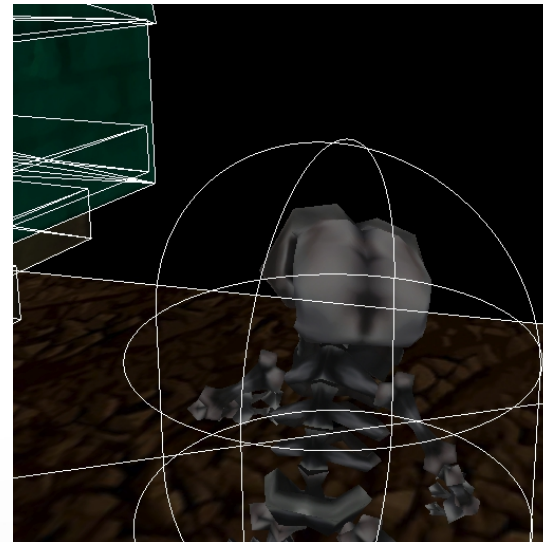
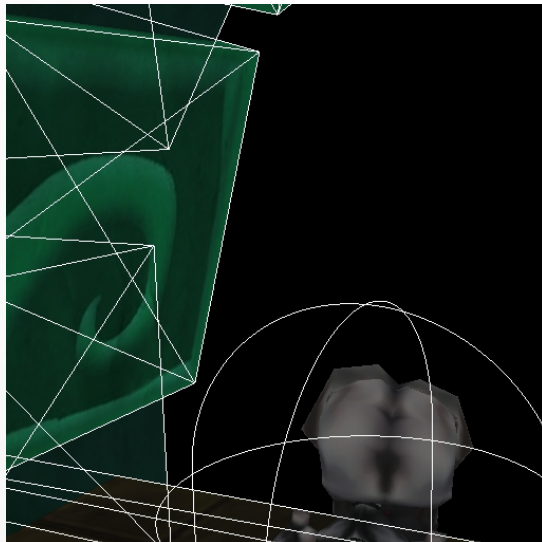
ELECCIÓ DE LLIBRERIES PER SEPARAT

UNIÓ DE TOTES ELLES EN UN MOTOR PROPI

DESENVOLUPAMENT

DESENVOLUPAMENT ITERATIU

- ITERACIÓ 1
CREACIÓ DEL SISTEMA GRÀFIC
CREACIÓ DEL SISTEMA FÍSIC
UNIÓ DELS DOS SISTEMES



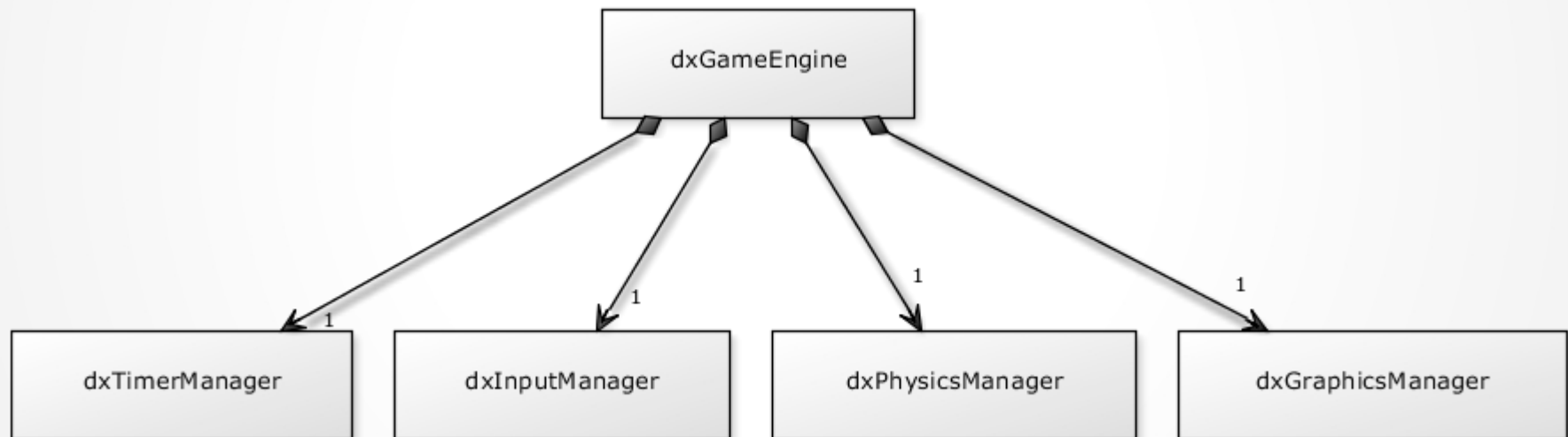
DESENVOLUPAMENT

- ITERACIÓ 2

CREACIÓ DEL SISTEMA D'ENTRADA DEL USUARI

CREACIÓ DEL SISTEMA DEL TEMPS

BASE DEL MOTOR ACABADA



DESENVOLUPAMENT

- ITERACIÓ 3
CREACIÓ OBJECTES DEL JOC
CÀRREGA D'ESCENES DES DE XML
MÍNIMA INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL ENEMIGA



DESENVOLUPAMENT

- ITERACIÓ 4
CREACIÓ DEL SISTEMA DE SÓ
ACABAR DE PULIR EL NIVELL



RESULTATS

- MOTOR DE JOC
 - MOTOR A PARTIR DE LLIBRERIES DE TERCERS
 - DISSENY FÀCILMENT ADAPTABLE A CANVIS
 - USABLE EN MÚLTIPLES PLATAFORMES
 - FACILITAT D'ÚS
- JOC
 - DUES PANTALLES
 - VARIETAT D'ENEMICS
 - VARIETAT DE SITUACIONS
 - MOSTRA DEL POTENCIAL FUTUR



CONCLUSIONS

- OBJECTIUS ACONSEGUITS
 - S'HAN ANALITZAT LES EINES DISPONIBLES
 - S'HA CREAT UN MOTOR DE JOC
 - S'HA IMPLEMENTAT EL DOCUMENT DE DISSENY
- PROBLEMES I ENCERTS
 - LLIBRERIES POC MULTIPLATAFORMES
 - MOLT COST EN TEMPS PER CREAM EL MOTOR
 - BONA SINERGIA ENTRE LLIBRERIES
 - GRAN ADAPTABILITAT DEL MOTOR A CANVIS

CONCLUSIONS

- TREBALL FUTUR
 - INTRODUIR LENGUATGE DE SCRIPTING
 - AMPLIAR EL NUCLI JUGABLE
 - CANVIAR LLIBRERIA D'ENTRADA D'USUARI





MOLTES GRÀCIES

PROJECTE N° 4782
DISSENY I IMPLEMENTACIÓ D'UN VIDEOJOC 3D
AUTOR: DAVID RIOS PUIG
DIRECTOR: FELIPE LUMBRERAS RUIZ